1. 命名規則
2. レイアウト規則
   1. １プロジェクトの大きな流れについて

Main

Sub\_Com\_Init

Sub\_PRG\_Init

Form.Show

Sub\_Form\_Init

Form.Closing

Sub\_Forn\_Fin

Form.Closed

Sub\_PRG\_Fin

Sub\_Com\_Fin

* 1. イベント処理関数に記述する内容と関数化する内容について

イベント関数内に処理内容の概要と処理関数を呼び出す

イベント関数内では変数などについて触らない

Private Sub イベント関数

Try

‘画面入力値を構造体へセット

‘構造体の中身をエラーチェック

‘登録確認メッセージの表示

‘登録処理

Catch ex As Exception

Finally

結果を表示

End Try

End Sub

1. コメント規則