



ساختمان داده‌ها و الگوریتم‌ها

پاسخ تمرین اول - پیچیدگی و الگوریتم‌های بازگشتی

کوروش سجادی
تاریخ تحویل: ۱۴۰۲/۱۲/۲۷

۲۰ نمره

۱.

پیچیدگی زمانی هر یک از قطعه کدهای زیر را محاسبه کنید.

الف)

```
int i, j, k = 0;
for(i = n/2; i <= n; i++) {
    for(j = 2; j <= n; j = j * 2) {
        k = k + n/2;
    }
}
```

ب)

```
int i = n;
while(i > 1) {
    int j = 1;
    while(j < n) {
        j = j*5;
        i = i/3;
        cout << "*";
    }
}
```

ج)

```
void function(int n) {
    int count = 0;
    for(int i = 0; i < n; i++)
        for(int j = i; j < i*i; j++)
            if(j%i == 0) {
                for(int k = 0; k < j; k++)
                    print("*");
            }
}
```

پاسخ:

الف) درونی ترین حلقه هر بار ۲ برابر میشود و تا وقتی که به n برسد $\log(n)$ بار تکرار میشود و حلقه بیرونی نصف n تکرار میشود که در کل چون حلقه ها تو در تو هستند $n \log(n)$ بار تکرار میشود که پیچیدگی قطعه کد ما است.

ب) با هر بار تکرار حلقه بیرونی (حلقه ای که شرط خاتمه اش روی i است). حلقه داخلی \log_{δ}^n بار اجرا میشود و در هر بار اجرا حلقه داخلی i تقسیم بر ۳ میشود و این بدان معناست که i در هر بار اجرای حلقه بیرونی تقسیم بر $3^{\log_{\delta}^n}$ میشود و این کار تا زمانی ادامه دارد که $i > 1$ باشد بنابراین حلقه خارجی \log_{δ}^n بار اجرا میشود که هر بار اجرا آن حلقه داخلی \log_{δ}^n بار اجرا می شود بنابراین در کل پیچیدگی زمانی برنامه ما :

$$\log_{\delta}^n * \log_{\delta}^n = \frac{1}{\log_{\delta}^n} * \log_{\delta}^n * \log_{\delta}^n = \log_{\delta}^n$$

ج) درونی ترین حلقه k هایی است که z آن بر i بخش پذیراند و چون خود z در مرتبه i^2 است در ماکسیموم حالت (بدترین حالت) میتوان آن را در مرتبه n^2 دانست حلقه میانی نیز همان گونه که گفته شد در مرتبه n^2 است اولین حلقه نیز n بار اجرا میشود پس در کل بدلیل تو در تو بودن حلقه ها پیچیدگی زمان کلی $O(n^5)$ میشود.

۲.

۱۰ نمره

روابط زیر را رد یا اثبات کنید برای مورد آخر گزاره را بررسی کنید.

الف) $\log_2 f(n) \in \theta(\log_2 g(n)) \Rightarrow f(n) \in \theta(g(n))$

ب) $f(n) \in \Omega(g(n)), g(n) \in \Omega(h(n)) \Rightarrow f(n) \in \Omega(h(n))$

ج) $f(n) \in O(g(n))$ or $f(n) \in \Omega(g(n))$ or $f(n) \in \theta(g(n))$ Exactly One Of These Relations Occur

پاسخ:

الف) نادرست مثال نقض:

$$f(n) = n^2, g(n) = n^2 \Rightarrow n^2 \neq \theta(n^2)$$

ب) درست اثبات:

$$f(n) = \Omega(g(n)) : \exists c, n.; n > n. \Rightarrow f(n) \geq c(g(n))$$

$$g(n) = \Omega(h(n)) : \exists c, n.; n > n. \Rightarrow g(n) \geq c(h(n))$$

$$\Rightarrow f(n) \geq c(h(n)) \Rightarrow f(n) \in \Omega(h(n))$$

ج) نادرست مثال نقض:

در نظر بگیرید که $f(n) = 2n$ و $g(n) = n$. در این حالت، $f(n) \in O(g(n))$ و همچنین $f(n) \in \Omega(g(n))$ ، ولی هیچکدام از این روابط به تنهایی رخ نمی دهند بلکه هر دو رخ می دهند که با گزاره "تنها یکی از این روابط رخ می دهد" در تضاد است.

پیچیدگی روابط بازگشتی زیر را با استفاده از روش های گفته شده به دست آورید.

الف) $T(n) = T(\sqrt{n}) + O(\log(\log(n)))$

ب) $T(n) = 25T(n/5) + n^2$

ج) $T(n) = T(3n/4) + T(n/4) + 1/2 n^2 (1 - \sin(n))$

باسخ:

الف) برای حل این رابطه بازگشتی، از تغییر متغیر $n = 2^{2^m}$ استفاده می کنیم. با این تغییر متغیر، داریم:

$$T(2^{2^m}) = T(2^{2^{m-1}}) + O(m).$$

با نام گذاری دوباره $S(m) = T(2^{2^m})$ ، رابطه به شکل $S(m) = S(m-1) + O(m)$ در می آید. این نشان می دهد که پیچیدگی زمانی برابر با $O(m^2)$ است، که با بازگرداندن $m = \log(\log(n))$ ، پیچیدگی نهایی $O((\log(\log(n)))^2)$ خواهد بود.

ب) با استفاده از قضیه اصلی، می توانیم پیچیدگی زمانی این رابطه را به دست آوریم. در اینجا $a = 25$ ، $b = 5$ و $f(n) = n^2$. مقایسه $n^{\log_b a} = n^{\log_5 25} = n^2$ با $f(n) = n^2$ نشان می دهد که ما در حالت دوم قضیه اصلی هستیم. بنابراین پیچیدگی زمانی $T(n) = \Theta(n^2 \log n)$ است.

ج) این رابطه بازگشتی به طور مستقیم توسط قضیه اصلی پوشش داده نمی شود به دلیل وجود تابع $\sin(n)$. با این حال، می توان توجه داشت که $1/2 n^2 (1 - \sin(n))$ در بدترین حالت (که $\sin(n) = -1$) می شود $\Theta(n^2)$. بنابراین، می توان گفت که پیچیدگی این رابطه حداقل $\Theta(n^2)$ است. با توجه به این که $T(n) = T(3n/4) + T(n/4) + O(n^2)$ ، انتظار می رود پیچیدگی آن بیشتر از $\Theta(n^2)$ باشد، اما برای دقت بیشتر نیاز به تحلیل عددی یا روش های تحلیلی پیچیده تری داریم.

برای تحلیل این رابطه بازگشتی، می توانیم از روش درخت استفاده کنیم. در هر مرحله، هزینه ای معادل n^2 (به طور تقریبی) داریم. با توجه به تقسیم بندی مسئله به دو زیر مسئله با اندازه های $3n/4$ و $n/4$ و هزینه ای تقریبی n^2 در هر سطح، کل هزینه را می توان به صورت زیر نوشت:

$$T(n) = n^2 \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{5}{8}\right)^i = n^2 \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{3} n^2,$$

که نشان می دهد پیچیدگی زمانی این رابطه $O(n^2)$ است.

۴.

۱۰ نمره

توابع زیر را براساس پیچیدگی زمانی آنها مرتب کنید.

الف) $\log(n)!, \log(\log * (n)), \log * (\log(n)), n^4, 5^n, n^{2^n}, 100n^7$

ب) $n^{n(\log(\log(n)))}, 10^{100}, \sum_{i=1}^n \frac{n^i}{i!}, n^{100}, 10^4 n, \log(n), \log * (n)$

ج) $\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^j i, n^{\frac{1}{\log(n)}}, \frac{1}{100} \log n, 10n, n^4, n \log(n), n^n$

پاسخ:

الف) $\log * (\log(n)) < \log(\log * (n)) < \log(n)! < 100n^7 < n^4 < n^{2^n} < 5^n$

ب) $10^{100} < \log * (n) < \log(n) < 10^4 n < n^{100} < \sum_{i=1}^n \frac{n^i}{i!} < n^{n(\log(\log(n)))}$

ج) $n^{\frac{1}{\log(n)}} < \frac{1}{100} \log(n) < 10n < n \log(n) < \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^j i < n^4 < n^n$

$$\sum_{i=1}^n \frac{n^i}{i!} = e^n$$

برای نشان دادن اینکه $n^{\frac{1}{\log(n)}}$ یک ثابت است، در نظر بگیرید که:

$$n^{\frac{1}{\log_n(2)}} = 2$$

این بیان به ما می گوید که اگر پایه لگاریتم n باشد و $n = 2$ ، آنگاه عبارت به یک ثابت ساده می شود. این اصل را می توان به هر پایه n تعمیم داد تا نشان دهیم $n^{\frac{1}{\log(n)}}$ مستقل از n و در نتیجه یک ثابت است.

$$\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^j i = n^2$$

۵.

۲۰ نمره

پیچیدگی زمانی قطعه کد های زیر را با نوشتن رابطه بازگشتی آن محاسبه کنید.

الف)

```
int Sum(int n) {
    if (n == 1)
        return 1;
    return n + Sum(n-1);
}
```

ب)

```
int Find(int a[], int x) {
    switch (len(a)) {
        case 0:
            return 0;
        case 1:
            if(x <= a[0])
                return 0;
            return 1;
    }
    mid = 1 + (len(a) - 1) / 2;
    if(x <= a[mid - 1])
        return Find(a[:mid], x);
    return mid + Find(a[mid:], x);
}
```

ج)

```
void f(int A[]) {
    n = len(A);
    sq = sqrt(n) // square root
    for(i = 1; i < n; i++)
        cout << "*";
    if(n == 1)
        return;
    itr = 0;
    while(itr < n) {
        f(A[itr:itr+sq])
        itr += sq;
    }
}
```

پاسخ:

الف) تابع Sum یک تابع بازگشتی ساده است که جمع اعداد تا n را محاسبه می کند. رابطه بازگشتی آن به صورت زیر است:

$$T(n) = T(n - 1) + O(1)$$

با حل این رابطه بازگشتی، پیچیدگی زمانی $O(n)$ به دست می آید.

ب) تابع Find به نظر می رسد که یک الگوریتم جستجوی دودویی را پیاده سازی می کند. رابطه بازگشتی برای این تابع:

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$$

با حل این رابطه، پیچیدگی زمانی $O(\log n)$ به دست می آید.

ج) تابع f یک عملیات تکراری روی آرایه انجام می دهد و سپس به صورت بازگشتی خودش را روی زیرآرایه هایی با اندازه ریشه دوم n فراخوانی می کند. رابطه بازگشتی برای این تابع می تواند به صورت زیر نوشته شود:

$$T(n) = \sqrt{n}T(\sqrt{n}) + O(n)$$

این رابطه نشان دهنده پیچیدگی زمانی است که تحلیل دقیق تری نیاز دارد، اما نشان می دهد که این تابع با سرعتی بیشتر از خطی ولی کندتر از $O(n^2)$ اجرا می شود.

با استفاده از تغییر متغیر $m = \log n$ و تقسیم رابطه بر n و نوشتن مجدد رابطه بازگشتی، ما به رابطه زیر می رسیم:

$$T(n) = \sqrt{n}T(\sqrt{n}) + O(n)$$

تبدیل می شود به:

$$S(m) = S(m/2) + 1$$

که در آن $S(m) = \frac{T(\sqrt[m]{n})}{\sqrt[m]{n}}$. با حل این رابطه جدید، به پیچیدگی زمانی $O(n \log \log n)$ می رسیم. این نشان می دهد که تابع با پیچیدگی زمانی بالاتر از خطی ولی کمتر از $O(n^2)$ اجرا می شود، که دقیقاً $O(n \log \log n)$ است.

۶.

۱۰ نمره

توضیح دهید که چگونه میتوان پیچیدگی زمانی الگوریتمی که هم جزء iterative و هم جزء recursive دارد را محاسبه نمود سپس راه بیان شده خود را بر روی قطعه کد زیر اجرا نمایید .

```
int modifiedBSearch(arr, target):
    if (len(arr) == 0)
        return -1;

    mid = len(arr) / 2;
    if(arr[mid] == target)
        return mid;

    for(i = mid + 1; i < len(arr); i++)
        if(arr[i] == target)
            return i;

    return modifiedBSearch(arr[:mid], target);
```

پاسخ:

برای تعیین پیچیدگی زمانی یک الگوریتم که هم دارای جزء تکراری (iterative) و هم جزء بازگشتی (recursive) است، ابتدا باید هر بخش را به طور جداگانه تحلیل کرده و سپس پیچیدگی های آنها را ترکیب نماییم. ابتدا، مورد پایه بازگشتی را شناسایی کرده و پیچیدگی زمانی آن را محاسبه می کنیم. سپس، پیچیدگی بخش تکراری را با بررسی حلقه ها یا ساختارهای تکراری دیگر تحلیل می کنیم. در نهایت، این پیچیدگی ها را با استفاده از نمادگذاری مناسب ریاضی ترکیب می کنیم.

در قطعه کد داده شده، بخش تکراری حلقه for دارای پیچیدگی $O(n)$ است، زیرا در بدترین حالت، کل نیمه دوم آرایه را جستجو می کند. بخش بازگشتی الگوریتم، با تقسیم آرایه به دو نیمه در هر مرحله، دارای پیچیدگی $O(\log n)$ است.

بنابراین، با ترکیب این دو بخش، به پیچیدگی کلی $O(n + \log n)$ می رسیم. با این حال، از آنجا که در اصطلاحات اصولی پیچیدگی زمانی، عبارت دارای بزرگ ترین رشد را در نظر می گیریم، پیچیدگی کلی الگوریتم را می توان $O(n)$ در نظر گرفت.

تصور کنید سه پایه و تعدادی دیسک با اندازه های مختلف داریم که بر اساس اندازه روی یکی از این پایه ها قرار گرفته اند، به طوری که هیچ دیسک بزرگ تری بر روی دیسک کوچک تری قرار نگیرد. می خواهیم تمام دیسک ها را به پایه دیگر با استفاده از پایه واسطه ببریم با این شرط که فقط مجاز به جابجایی دیسک ها بین پایه های مجاور هستیم و نمی توانیم دیسک ها را مستقیماً از پایه اول به پایه سوم منتقل کنیم. همچنین، در هر حرکت تنها می توان یک دیسک جابجا کرد و همیشه باید قاعده دیسک کوچکتر روی دیسک بزرگتر را رعایت کرد. یک تابع بازگشتی برای این مسئله نوشته و پیچیدگی زمانی تابع خود را تحلیل کنید. (با نوشتن شبه کد نیز می توانید آن را تحلیل کنید)

پاسخ:

```
void diskMoving(int n, int from, int with, int to) {
    if(n == 1) {
        cout << ": {from} ----> {with}" << endl;
        cout << ": {with} ----> {to}" << endl;
    } else {
        diskMoving(n-1, from, with, to);
        cout << ": {from} ----> {with}" << endl;
        diskMoving(n-1, to, with, from);
        cout << ": {with} ----> {to}" << endl;
        diskMoving(n-1, from, with, to);
    }
}
```

برای تحلیل پیچیدگی زمانی، ابتدا نحوه فراخوانی توابع را در نظر بگیریم. در هر مرحله، برای یک دیسک با $n > 1$ ، تابع 'diskMoving' سه بار با ورودی $n - 1$ فراخوانی می شود. بنابراین، می توانیم رابطه بازگشتی زمان اجرای $T(n)$ را به صورت زیر بنویسیم:

$$T(n) = 3T(n-1) + O(1)$$

که در آن $O(1)$ زمان ثابت مربوط به عملیات های چاپ و جابجایی دیسک ها است. این رابطه نشان می دهد که با هر افزایش واحد در تعداد دیسک ها، تعداد فراخوانی های تابع سه برابر می شود. بنابراین، پیچیدگی زمانی این الگوریتم از نوع اکسپوننشیل است و به صورت دقیق تر می توان آن را $O(3^n)$ نشان داد.

$$\begin{aligned} T(n) &= 3T(n-1) \\ &= 3(3T(n-2)) \\ &= 3^2T(n-2) \\ &= 3^2(3T(n-3)) \\ &= 3^3T(n-3) \\ &\vdots \\ &= 3^{n-1}T(1) \end{aligned}$$