دانشگاه تهران آزمایشگاه کنترل دیجیتال (ترم بهار ۱۴۰۳) آزمایش دوم



چکیده

در این آزمایش به پیادهسازی مرحله به مرحلهی سیستم شناسایی خودکار موتور دیسی میپردازیم.

۱ مقدَّمه

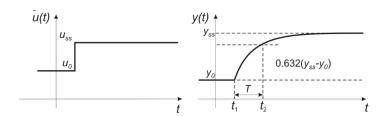
موتور دیسی نمونهای از یک سیستم با مدل خطی مرتبه دو است، که دو قطب مکانیکی و الکتریکی دارد:

$$H(s) = \frac{\omega}{V} = \frac{K}{(Js+B)(Ls+R) + K^2} \tag{1}$$

K	R	L	В	J
ثابت فیزیکی	مقاومت سيمپيچ روتور	اندوكتانس روتور	ضریب اصطکاک	ممان اینرسی روتور

قطب الکتریکی به دلیل ماهیت فیزیکی خود بسیار سریعتر از قطب مکانیکی است؛ ثابت زمانی مکانیکی در حد چند ده تا چند صد میلی ثانیه و الکتریکی در مقیاس چند میلی ثانیه است. به همین علت پاسخ پلهی سرعت موتور دیسی (به ولتاژ ورودی) بسیار شبیه پاسخ سیستم مرتبه یک است. در نتیجه در شناسایی (با صرف نظر از کردن از تاخیر ناچیز سیستم) از مدل مرتبه یک زیر استفاده میکنیم ا

$$H(s) = \frac{K}{\tau s + 1} \tag{Y}$$



شکل ۱: پاسخ پلهی سیستم مرتبهی یک

$$\begin{cases} K = \frac{y_{ss} - y_0}{u_{ss} - u_0} \\ \tau = t_2 - t_1 \end{cases} \tag{\ref{eq:gamma_super_posterior}}$$

۱.۱ ناحیهی مرده

هنگام راهاندازی موتور دی سی، اگر ولتاژ اعمالی به آرمیچر از حدی کمتر باشد، موتور حرکت نخواهد کرد، زیرا برای غلبه بر اصطکاک ایستایی روتور به یک حداقل توان نیاز است. به این پدیده ی غیرخطی ناحیه ی مرده ۲ میگویند. ناحیه ی مرده کاربردهایی مانند کنترل در سرعتهای پایین یا کنترل موقعیت مشکلاتی به وجود میآورد. در این آزمایشگاه قصد کنترل یا جبران این اثر را نداریم، اما باید حداقل ولتاژ مورد نیاز را برای راهاندازی موتور پیدا کنیم تا فرآیند کنترل را تنها در ناحیه ی خطی انجام دهیم.

اتوجه دارید که ضریب ثابت این مدل با ضریب ثابت مدل مرتبه دوم متفاوت است.

²Dead Band

۲.۱ بهره (**K**)

بهرهی سیستم خطی، به زبان ساده بیان میکند که سیستم، ورودی را _ در حالت ماندگار_ چند برابر میکند. یک سیستم خطی ممکن است سیگنال ورودی را تقویت یا تضعیف کند.

برای محاسبه ی بهره، فرض میکنیم که موتور به حالت ماندگار رسیده است، یعنی با ولتاژ آرمیچر V_1 و در سرعت ثابت میچرخد. حال یک ورودی پله از V_1 اعمال میکنیم. تا رسیدن موتور به حالت ماندگار بعدی، یعنی ω_1 میکنیم. بعد از رابطه ی زیر برای محاسبه ی بهره استفاده میکنیم :

$$K = \frac{\omega_2 - \omega_1}{V_2 - V_1} \tag{f}$$

توجه داشته باشید که بهرهی سیستم بُعد دارد؛ مثلاً در این سیستم بعد بهره $\frac{RPM}{Volt}$ است.

au ثابت زمانی au

ثابت زمانی مشخص میکند که سیستم با چه سرعتی به ورودی پله پاسخ میدهد. مثلاً سیستمهای دمایی ثابت زمانی بالایی دارند، در نتیجه «کُند»اند، یعنی مدت زمان قابل توجهی طول میکشد تا در پاسخ به یک ورودی پله به حالت ماندگار برسند. در عوض سیستم موتور دیسی ثابت زمانی پایینی دارد و به ورودی پله سریعاً واکنش نشان میدهد.

به بیان علمی، ثابت زمانی مدت زمانی است که یک سیستم خطی مرتبه یک نیاز دارد تا به /۶۳ مقدار نهایی یا ماندگار برسد.

الگوریتم شناسایی مرحله به مرحلهی موتور دیسی:

- داقل ولتاژ مورد نیاز را برای راهاندازی موتور اندازه گیری کنید و مطمئن شوید که پلههای اعمالی برای شناسایی از این مقدار بیشترند.
- ۲. بهره را با یک پلهی مشخص حساب کنید و سپس سرعت موتور را به مقدار اولیهی آن برگردانید. صبر
 کنید تا موتور در حالت ماندگار قرار گیرد.
- ۳. دوباره همان پله را اعمال کنید، اما این بار بلافاصله زمانشماری را هم شروع کنید. مدام خروجی را پایش کنید و زمانشماری را تا رسیدن سرعت به ۶۳/ سرعت ماندگار ادامه دهید. توجه داشته باشید که مقدار اولیهی سرعت صفر نیست، چون پله را از V_1 (و v_1) آغاز کردهایم، پس باید سرعت لحظهای موتور را با

$$\omega_1 + 0.63 \times (\omega_2 - \omega_1)$$

مقایسه کنیم. زمان به دست آمده همان ثابت زمانی (τ) است.

۴. این فرآیند را با چند پلهی مختلف بالارونده و پایینرونده تکرار کنید.

۲ روش پیادهسازی

۱. هدف پیادهسازی یک سیستم شناسایی خودکار موتور دیسی است. این سیستم باید بتواند هر موتور با هر پارامتری را شناسایی کند. تنها دانستهی ما این است که مدل موتور دیسی خطی و از نوع مرتبه یک است، با اعمال ولتاژ حرکت میکند و سرعت چرخش آن از طریق انکودر در دسترس است. سیستم شناسایی به جز موارد فوق هیچ اطلاعات پیشینی دیگری در مورد موتور ندارد. پس مثلاً نمیداند چهقدر طول میکشد که موتور به حالت ماندگار برسد یا مساله را بدون چنین فرضهایی حل کنید.

- ۲. تجربه ی کاربر به این شکل است: اتصالات ورودی و خروجی را به سیستم شناسایی وصل میکند و دکمه ی شروع را فشار می دهد. مراحل شناسایی یکی پس از دیگری انجام می شود و در نهایت پارامترهای شناسایی شده نمایش داده می شوند. در این آزمایش برای مشاهده ی پارامترها از حالت اشکال زدا استفاده می کنیم.
- ۳. برای پیادهسازی صحیح از یک ماشین حالت استفاده میکنیم. در یک ویدئوی مجزا این ابزار مهم در سیستمهای نهفته را معرفی خواهیم کرد.
- ۴. ورودی_خروجیهای سیستم کمابیش مطابق همان چیزی است که در آزمایش یک راهاندازی کردید. یک ورودی وقفهی خارجی و ورودی دیجیتال برای خواندن انکودر، یک خروجی دیجیتال برای تغییر جهت، یک خروجی PWM برای فرمان دادن به موتور و یک کلید برای شروع کار.
- ۵. در این آزمایش باید «رسیدن به حالت ماندگار»، «حد ولتاژ برای راهاندازی موتور» و «مدت زمان رسیدن به /۶۳٪ خروجی» را اندازه گیری کنید. الگوریتمی مناسب برای یافتن این مقادیر یا حالتها به کمک تایمرها و دیگر ادوات جانبی طراحی کنید.
 - ۶. آیا میتوان دو مرحلهی شناسایی بهره و ثابت زمانی را ترکیب و با یک بار اعمال پله هر دو را حساب کرد؟