بیش گزارش آز کنترل دیجیتال

-1

GPIO: پینهای GPIO پینهای چند منظوره روی یک میکروکنترلر هستند که میتوانند به عنوان ورودی یا خروجی پیکربندی شوند. از آنها برای اتصال به دستگاهها، سنسورها و سایر میکروکنترلرها استفاده می شود. برای فعال کردن پینهای GPIOدر یک میکروکنترلر ARM ، به طور معمول باید ثبتهای GPIO را در ثبتهای مخصوص میکروکنترلر پیکربندی کنید. این شامل تنظیم جهت (ورودی یا خروجی)، پیکربندی مقاومتهای pull-down یا pull-down و تنظیم سایر پارامترها برای نیازهای موردنظر می شود.

EXTI : ویژگیای است که در میکروکنترلرهای ARM وجود دارد و به وسیله آن، رویدادهای خارجی مانند فشار دکمه یا ورودی سنسور میتوانند باعث ایجاد یک وقفه در میکروکنترلر شوند. این امکان را فراهم میکند تا میکروکنترلر به رویدادهای خارجی به صورت زمان واقعی پاسخ دهد. برای فعال کردن EXTI در یک میکروکنترلر ARM ، باید ثبتهای EXTI را در ثبتهای مخصوص میکروکنترلر پیکربندی کنید. این شامل مشخص کردن کدام پینهای GPIO واقعی وقفه را ایجاد میکنند، پیکربندی لبههای ایجاد وقفه (لبه صعودی، لبه نزولی یا هر دو) و فعال کردن وقفه EXTI در NVIC (کنترل کننده وقفه های وکتور گرفته شده) میشود.

timer : تایمرها در میکروکنترلرهای ARM برای وظایف مربوط به زمان بندی مختلفی مانند تولید تاخیرهای دقیق، اندازهگیری فواصل زمانی و تولید سیگنالهای PWM (مدو لاسیون عرض پالس) استفاده می شوند. تایمرها معمولاً حالتهای متعددی دارند و می توانند بر اساس نیازهای برنامهها به صورت مختلفی پیکربندی شوند. برای فعال کردن یک تایمر در یک میکروکنترلر ARM، باید ثبتهای تایمر را در ثبتهای مخصوص میکروکنترلر پیکربندی کنید. این شامل تنظیم حالت تایمر، پیکربندی دوره تایمر، فعال کردن وقفهها (در صورت لزوم) و شروع تایمر می شود.

PWMیک تکنیک است که برای تولید سیگنالهای شبیه به آنالوگ با استفاده از خروجیهای دیجینال استفاده می شود. این به طور معمول برای کنترل سرعت موتورها، کاهش روشنایی LED ها و تولید سیگنالهای صوتی استفاده می شود PWM با تغییر دوره کاری سیگنال مربعی تولید می شود. میکروکنترلرهای ARM اغلب از پشتیبانی سخت افزاری برای تولید PWM استفاده میکنند، معمولاً از طریق کانالهای PWM اختصاصی یا با استفاده از تایمرها در حالت PWM برای فعال کردن PWM در یک میکروکنترلر پیکربندی کنید. این شامل تنظیم فرکانسPWM ، بیکربندی چرخه کاری PWM و فعال کردن خروجی PWM می شود.

-2

ابتدا دوره تناوب را بدست مي آوريم:

$$\frac{1}{f} = T = \frac{1}{15Khz} = 66.67$$
 میکروثانیه

دقت PWM : دقت آن برای زمانی است که در مدت زمان آن در حالت روشن هستش

مدت ز مان ر و شن بو دن میشه اختلاف دو ر ه تناو بpwm و مدت ز مان خامو شیش

و دقت آن از:

و طبق گفته سوال دقت PWM مي شود 99.99 در صدو خطا 0.01

-3

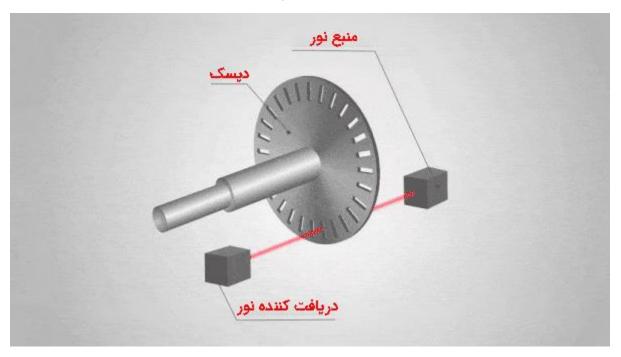
انكودر:

حرکت مکانیکی را به سیگنال های الکتریکی تبدیل می کند. موقعیت یا حرکت یک شی را به قالبی تبدیل می کند که رایانه ها، کنترلرها یا دستگاه های الکترونیکی بتوانند آن را درک کنند.

:Certainly, here's the translation

1. انکودرهای چرخشی: برای اندازهگیری حرکت چرخشی یک شیء استفاده می شوند. معمولاً شامل یک شافت چرخان و یک مؤلفه ثابت هستند

انکودر یا رمز گذار افزایشی یک وسیله الکترومکانیکی است که هم به صورت خطی (linear) و هم به صورت چرخشی (rotary) و وجود دارد. اینکودر های (رمزگذار) افزایشی تقریباً بلافاصله تغییرات موقعیت را گزارش می کنند، که به آنها این امکان را می دهد تا حرکت مکانیزم های با سرعت بالا را در زمان واقعی کنترل کنند. به همین دلیل، رمزگذارهای افزایشی معمولاً در برنامه هایی که به اندازه گیری و کنترل دقیق موقعیت و سرعت نیاز دارند، استفاده می شوند.



پار امتر های فنی انکودر افز ایشی:

- 1) رزولوشن: تعداد بالسهای تولید شده توسط انکودر در یک دور کامل دیسک را رزولوشنن مینامند
- 2) نوع حسگر: انکودر ها میتوانند از حسگر های نوری یا مغناطیسی استفاده کنند. که هر کدام، دارای ویژگیها و مزایای مخصوص به خود هست.
 - 3) واحد انداز مگیری: واحدهای مختلفی از جمله سرعت با واحد RPM یا فرکانس انداز مگیری می کند.

در کل برای استفاده از انکودر باید انکودر و دو خروجی آن A,B را به دو پین ورودی تایمر میکروکنترلر وصل کنیم

سپس تایمر و تعداد پالس های ورودی انکئودر را در برنامه تنظیم کنیم و بعدش اطلاعات انکودر را می خوانیم که می تواند سرعت، جهت حرکت و تعداد پالس های دریافتی را بخوانیم و با پردازش بقیه اطلاعات را نیز بدست آوریم. و بعد به کاربر نشون بدیم.

نکته می توان از زمان بین دو پالس سرعت موتور و با ترتیب پالس های A و B می توان جهت حرکت رو بدست بیاریم که می تواند ساعت گرد یا یاد ساعت گرد باشد

که کل این الگوریتم ها با بیاده سازی کد میسر می گردد:

کد بیاتون آن:

```
# Initialize variables
counter = 0
last counter = 0
last_time = time.time()
# Function to handle encoder rotation
def rotation callback(channel):
    global counter
    CLK state = GPIO.input(CLK)
    DT state = GPIO.input(DT)
    if CLK_state == DT_state:
        counter += 1
    else:
        counter -= 1
# Add event detection for encoder channels
GPIO.add_event_detect(CLK, GPIO.BOTH, callback=rotation_callback, bouncetime=2)
try:
    while True:
        # Calculate speed
        current_time = time.time()
        elapsed_time = current_time - last_time
        speed = (counter - last_counter) / elapsed_time
```

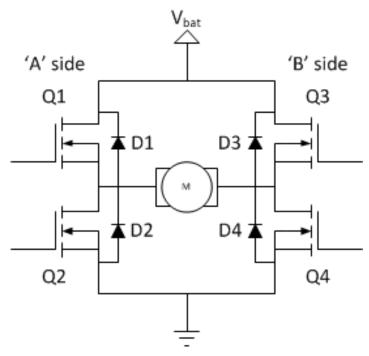
```
# Update last_counter and last_time
last_counter = counter
last_time = current_time

# Print counter and speed
print("Counter:", counter)
print("Speed:", speed, "counts per second")

# Wait for a short time before reading again
time.sleep(0.1)
```

سوال 5:

پُل اِچ (به انگلیسی: H bridge) یا مُبَدِل تمامپُل (به انگلیسی: Full bridge converter) نو عی مبدل است که در مدارات الکترونیکی یا الکترونیک قدرت مورد استفاده قرار میگیرد. از خصوصیات مبدل تمامپل این است که ولتاژ و جریان خروجی آن، میتواند دارای هر جهت جریان یا پُلاریته ولتاژی باشداین مدارها عموماً در رباتیک و دستگاههای دیگر برای راهاندازی موتورهای DC (جریان مستقیم) در دوجهت مستقیم و معکوس استفاده میشوند. پلهای اچ بهصورت تراشه در دسترس هستند. همین طور میتوان آنها را با قطعات جدا از هم نیز ساخت



یک مدار H-Bridge از 4 ترانزیستور و 4 دیود تشکیل شده است که به صورت یک ساختار جاسازی شده به هم متصل شدهاند. در واقع، این مدار امکان جریان جهتندار از منبع تغذیه به موتور را فراهم میکند. با تغییر وضعیت ترانزیستورها، جهت جریان به موتور تغییر میکند.

برا عملكرد أن با توجه به داده ها داريم:

مدار اچ به صورت کلی برای تغییر قطبیت تغذیه موتور استفاده میشود؛ همچنین میتوان از آن برای ترمز موتور به صورت اتصال کوتاه کردن دو سر موتور نیز استفاده نمود. جدول زیر عملکرد پل اچ را به طور خلاصه نمایش میدهد:

V _{in}	M	V _{in}	/ M /
다			دو حالت پایهای پل-اچ

نتيجه		S3	S2	S 1
موتور در جهت راست میچرخد	١	•	•	١
موتور در جهت چپ میچرخد	•	١	١	
موتور آزاد میگردد	•	•	•	•
موتور ترمز میکند	١	•	١	•
موتور ترمز میکند	•	١	•	١
اتصال كوتاه منبع	•	•	١	١
اتصال كوتاه منبع	١	١	•	