



شیوه‌نامه آموزشی درس نظریه بازی‌ها نیم‌سال دوم آموزشی ۱۴۰۳-۱۴۰۲

بارگذاری فایل‌های درسی: قبل از هر جلسه محتوای آموزشی آن هفته شامل ویدیوهای تدریس درس در سامانه ایلرن بارگذاری خواهد شد. در این سامانه مراجع اصلی درس و مراجع تکمیلی نیز قرار خواهد گرفت.

زمان و مکان کلاس: روزهای یکشنبه و سه شنبه ساعت ۱۴ الی ۱۵:۳۰ دانشکده برق و کامپیوتر دانشگاه تهران کلاس ۹

نظام ارزشیابی: به طور کلی ارزشیابی درس شامل چهار بخش است:

- **تمرین:** در طول ترم تحصیلی به منظور پیشبرد اهداف آموزشی، ۵ سری تمرین تهیه و ارائه خواهد شد. تمرین‌ها علاوه بر حل تحلیلی می‌توانند شامل فعالیت کامپیوتری و شبیه‌سازی باشد که برای انجام آن استفاده از هر یک از نرم‌افزارهای متلب یا پایتون به تنهایی کفایت خواهد کرد. تمرین پس از پایان تدریس هر مبحث در سامانه آموزشی ایلرن بارگذاری خواهد شد. تحویل تمرین نیز به صورت بارگذاری فایل(های) پاسخ در سامانه ایلرن می‌باشد. دانشجویان برای هر تمرین حداکثر مجاز به استفاده از ۷ روز تاخیر (تا پیش از موعد مصاحبه تمرین) می‌باشند. لازم به ذکر است هر دانشجو مجاز به استفاده از ۱۰ روز تاخیر در راستای تحویل تمرین در طول ترم می‌باشد. به این ترتیب که پس از گذشت تاخیر مجاز (۱۰ روز در مجموع) به ترتیب با ۱۵، ۳۰ و ۵۰ درصد کسر نمره مواجه خواهد شد و پس از ۳ روز تاخیر غیرمجاز نمره‌ای به تمرین یا تمرین مرتبط تعلق نخواهد گرفت.
- **کوئیز:** در طول ترم، تقریباً هر سه شنبه، کوئیزی از مطالب بارگذاری شده و تدریس شده در طول یک هفته (یا دو هفته) گذشته گرفته خواهد شد.
- **پروژه و سمینار:** دانشجویان موظفانند به گروه‌های دو یا سه نفره تقسیم شده و موضوعی مرتبط با مطالب ارائه شده در درس انتخاب نمایند. در راستای تعیین موضوع پروژه هر گروه باید یک مقاله مبنا داشته باشند؛ بدین منظور دانشجویان می‌توانند مقاله‌ی مبنای خود را از میان مقالات پیشنهادی از سوی تیم ارزیاب پروژه (که در سامانه قرار خواهد گرفت) یا مقاله‌ای (به جز مقالات پیشنهادی از سوی تیم ارزیاب) به انتخاب خود گروه که به تایید تیم ارزیاب پروژه رسانده‌اند انتخاب نمایند. لازم به ذکر است که حداقل ۳۰ درصد از نمره‌ی پروژه بر مبنای مشارکت در موضوع، داده خواهد شد. دقت فرمایید هیچ دو گروهی نمی‌توانند موضوع یکسان و مقاله‌ی مبنای یکسانی داشته باشند. شایان ذکر است که، نمره‌ی پروژه ۲ نمره می‌باشد و در صورت مشارکت و کیفیت موثر و بالای پروژه به تشخیص تیم ارزیاب این نمره تا ۳ می‌تواند افزایش یابد. نکات بیشتر درباره‌ی پروژه و سمینار در آینده اطلاع رسانی خواهد شد.
- **امتحان پایانی:** امتحان پایانی درس بصورت کتبی در تاریخ ۱۲ تیر ۱۴۰۳ برگزار خواهد شد.

ضوابط تحویل تمرین: تمرین‌ها باید به صورت مستقل حل شوند، در صورت احراز تشابه معنی دار، تمرین مربوطه برای فرد، متناسب با آن مشمول کسر نمره خواهد شد. لازم به ذکر است نگرش و نظم تمرین خود بخشی از نمره آن را شامل خواهد شد، لیکن دانشجویان موظفند تمرین را در کاغذ های A۴ یا تایپ شده، به صورت خوانا و مرتب شده بارگذاری کنند.

ضوابط تحویل پروژه و سمینار: در راستای تعیین دقیق پروژه و مشارکت آن، لازم است که هر گروه پروپوزالی نوشته و طی یک ارائه به تایید تیم ارزیاب برسانند. همچنین نتیجه‌ی پروژه باید شامل یک گزارش به صورت تایپ شده و یک ارائه (همراه با پاورپوینت) باشد. لازم به ذکر است پیشنهاد خواندن گزارش‌های شما باید مطالب تدریس شده در درس باشد و هر گونه پیشنهاد دیگر باید در گزارش بصورت کامل توضیح داده شده باشد. لازم به ذکر است باید فایل‌های شبیه‌سازی و گزارش آنها به گزارش پروژه و سمینار پیوست شود.

نحوه ارتباط دانشجویان با دستیاران آموزشی: در صورت وجود ابهام در تمرین دانشجویان می‌توانند سوالات خود را از مسئول هر تمرین و از طریق ایمیل دستیار (دستیاران) آموزشی که در انتهای هر تمرین ذکر خواهد شد، بپرسند. در جلسات رفع اشکالی که برای هر تمرین برگزار خواهد شد، دانشجویان می‌توانند سوالات خود را در خصوص تمرین مطرح نمایند. همچنین اخبار درس را از طریق کانال تلگرام درس به آدرس زیر می‌توانید دنبال کنید.

<https://t.me/+DOpJLGslQipmYtIk>



شماره تمرین	مباحث	تاریخ بارگذاری	زمان تحویل
تمرین یک	مفاهیم اولیه، فرم ساده بازی‌ها، استراتژی مخلوط	۲۳ اسفند ۱۴۰۲	۱۵ فروردین ۱۴۰۳
تمرین دو	فرم گسترده بازی‌ها، بازی‌های تکراری، روش استقرای معکوس	۲۱ فروردین ۱۴۰۳	۵ اردیبهشت ۱۴۰۳
تمرین سه	بازی‌های بیزی	۱۲ اردیبهشت ۱۴۰۳	۲۶ اردیبهشت ۱۴۰۳
تمرین چهار	بازی‌های همکارانه، بازی‌های ائتلافی	۲ خرداد ۱۴۰۳	۱۶ خرداد ۱۴۰۳
تمرین پنج	یادگیری در بازی‌های غیرهمکارانه، بازی‌های تکاملی	۱۶ خرداد ۱۴۰۳	۶ تیر ۱۴۰۳

عنوان	تعیین عنوان پروژه و ارائه پروپوزال	بارگذاری گزارش و نتایج	ارائه
پروژه و سمینار درس	۱۷ اردیبهشت ۱۴۰۳	۱۵ تیر ۱۴۰۳	۲۰ تیر ۱۴۰۳

عنوان رویداد	بارم
تمرین یک	۱
تمرین دو	۱
تمرین سه	۱
تمرین چهار	۱
تمرین پنج	۱
پروژه و سمینار	۲
کوییز	۳
آزمون پایانی	۱۰