

به نام خدا



دانشگاه تهران

دانشکده مهندسی مکانیک

هوش مصنوعي

تمرین ۲

محمد مشرقی	نام و نام خانوادگی
	شماره دانشجویی
	تاریخ ارسال گزارش

Contents

Υ	Regularization– \
۶	
٩	۳
٩	اگر درجه ۷ باشد نتایج داریم
1 •	اگر درجه ۳ باشد نتایج داریم:
11	درجه ۱۰ باشد داریم
17	نتيجه:
١٣	
١٣	تعاريف
14	K=1
14	K=7:
١۵	K=13:
١۵	K=19 :
18	نتيجه:
١٧	-Δ

Regularization-1

تعریف : در ماشین لرنینگ و دیپ لرنینگ برای اینکه از

- ۱. پیچیده تر شدن مدل(Overfitting).
- ۲. و نتایج بسیار نزدیک به داده های تمرینی نزدیک شود که در نهایت ممکن است باعث شود در داده های استفاده نشده (جدید) خطا زیاد شود.

جلوگیری شود از Regularization استفاده می شود.

انواع آن:

L1 Regularization (Lasso Regression): (Least Absolute Shrinkage and Selection Operator)

در اینجا با انتخاب مناسب lambda می توانیم برای هر ضریب به مقداری مناسب برسیم و آن را به کم کنیم(و نهایتا وزن به صفر متمایل کنیم)

این ویژگی وقتی ضریب های زیادی داشته باشیم و بخواهیم وزن ضریب های کم مهم صفر شوند بدرد می خورد.

$$\sum_{i=1}^n (Y_i - \sum_{j=1}^p X_{ij}eta_j)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p |eta_j|$$

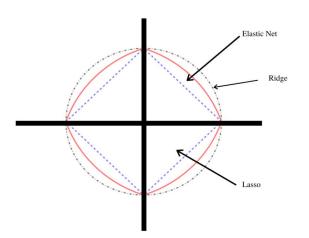
L2 Regularization(Ridge regression): ●

در اینجا هم مانند ${
m L1}$ عمل می کند اما در انتهای تمرین نتایج فقط به صفر میل می کنن و صفر نمی شوند.

وقتی استفاده می کنیم که ویژگی های هم خطی و همبستگی داشته باشیم.

$$\sum_{i=1}^{n} (y_i - \sum_{j=1}^{p} x_{ij} \beta_j)^2 + \lambda \sum_{j=1}^{p} \beta_j^2$$

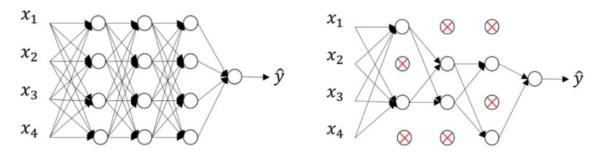
Comparison of L1 and L2 regularization				
L1 regularization L2 regularization				
Sum of absolute value of weights	Sum of square of weights			
Sparse solution	Non-sparse solution			
Multiple solutions	One solution			
Built-in feature selection	No feature selection			
Robust to outliers	Not robust to outliers (due to the square term)			



● **Elastic net** این روش ترکیبی بین 11و L2 هستش.

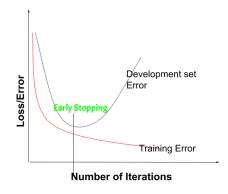
Dropout •

در دیپ لرنینگ گاهی وقت ها با حذف بعضی نود ها از overfitting جلوگیری می کنیم.



Early Stopping •

برای روش هایی در تعیین تعداد دسته استفاده می شود.



-۲

در این قسمت ابتدا داده ها و سپس برای تمرین و تست تقسیم می کنیم.

```
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
X, y, test_size = 0.25, random_state = 0)
```

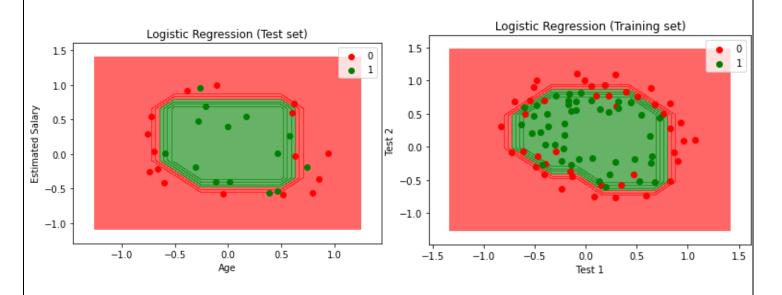
سپس به درجه ۷ می بریم.

```
poly = PolynomialFeatures(degree = 7)
X_poly_train = poly.fit_transform(X_train)
```

c=0.01 رو 12 تنظیم می رویم و regularization رو 12 تنظیم می کنیم

```
classifier = LogisticRegression
(C=0.01, penalty='12',random_state =43)
classifier.fit(X_poly_train, y_train)
```

نتايج:



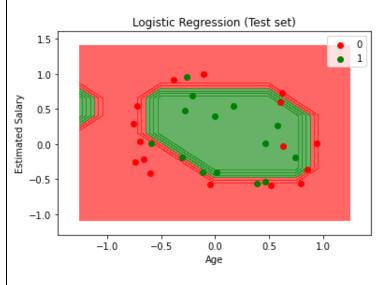
```
حال اگر 1=cداریم:
```

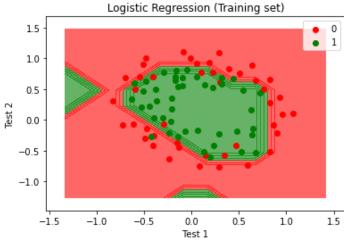
classifier = LogisticRegression(C=1, penalty='12', random_state =43)
classifier.fit(X poly train, y train)

نتايج:

[107] from sklearn.metrics import confusion_matrix, accuracy_score
 cm = confusion_matrix(y_test, y_pred)
 print(cm)
 accuracy_score(y_test, y_pred)

[[14 2] [3 11]] 0.83333333333333334





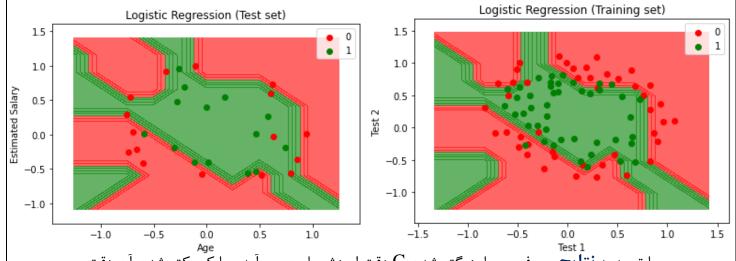
حال اگر c=1000 داریم:

```
classifier = LogisticRegression
(C=10000, penalty='12', random_state =43)
classifier.fit(X poly train, y train)
```

نتايج:

from sklearn.metrics import confusion_matrix, accuracy_score
cm = confusion_matrix(y_test, y_pred)
print(cm)
accuracy_score(y_test, y_pred)

[[10 6] [4 10]] 0.6666666666666666



با توجه به نتایج می فهمیم با بزرگتر شدن C دقت اموزش پایین می آید و با کوچکتر شدن آن دقت $\sum_{i=1}^n (y_i - \sum_{j=1}^p x_{ij}\beta_j)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p \beta_j^2$ و $C = \frac{1}{\lambda}$ بیشتر می شود.

با بزرگ شدن c ، جریمه کوچکتر می شود و ممکن است overfit رخ دهد یا نتایج غیر قابل قبول باشند و اینکه با توجه به سوال یک مدل بیش از حد در مورد ویژگی های داده های اموزشی یاد می گیرند و نمی توانند با داده های جدید تعمیم داد.

با کوچک شدن c، جریمه بزرگتر می شود و در نهایت overfit رخ نمی دهد و دقت آن نیز بیشتر است اما از یه حدی به بعد مدل بسیار ساده خواهد بود و مدل ممکن است با عدم تناسب داده مواجهه شود و نمی تواند به خوبی یاد بگیرد .

مقدار ایده آل C برای هر مدل بستگی به داده های آن دارد و نمی توان همیشه یه مقدار ثابت گرفت. حال در این سوال ما c=0.01 فرض می کنیم.

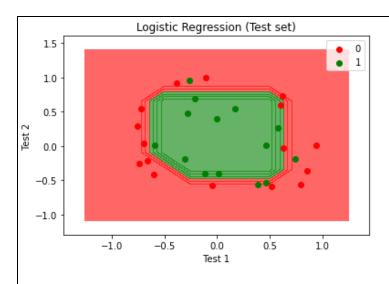
-٣

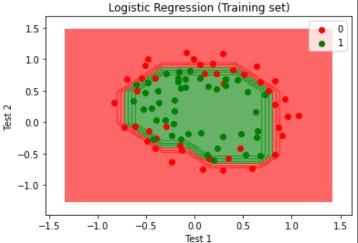
اعتبار سنجی متقابل یک روش برای ارزیابی یک مدل در ماشین لرنینگ و همچنین آزمایش نحوه عملکرد آن است. از CV اصولا در فعالیت های کاربردی یادگیری ماشین استفاده می شود. این کار درمقایسه و انتخاب یک مدل مناسب برای مسئله مدلسازی پیشبینی کننده خاص کمک می کند.

حال تست می کنیم و مقدار k را برابر ۱۰ قرار می دهیم.

اگر درجه ۷ باشد نتایج داریم:

```
[15] from sklearn.metrics import confusion_matrix, accuracy_score
     cm = confusion_matrix(y_test, y_pred)
     accuracy_score(y_test, y_pred)
     [[14 2]
      [ 2 12]]
     0.866666666666667
K fold cv
[29] from sklearn.model selection import KFold
     from sklearn.model selection import cross val score
     from numpy import mean
     from numpy import std
     cv = KFold(n_splits=10, random_state=1, shuffle=True)
     # create model
     model = LogisticRegression()
     scores = cross_val_score(model, poly.fit_transform(X), y, scoring='accuracy', cv=cv, n_jobs=-1)
     print('Accuracy: %.3f (%.3f)' % (mean(scores), std(scores)))
    Accuracy: 0.805 (0.092)
```





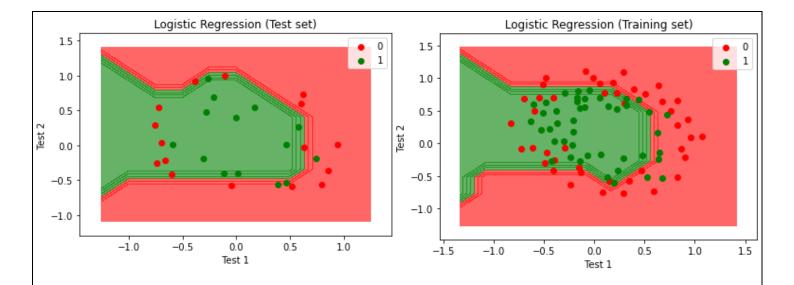
اگر درجه ۳ باشد نتایج داریم:

```
from sklearn.metrics import confusion_matrix, accuracy_score
cm = confusion_matrix(y_test, y_pred)
print(cm)
accuracy_score(y_test, y_pred)

[[11 5]
  [ 4 10]]
0.7
```

_fold cv

```
from sklearn.model_selection import KFold
from sklearn.model_selection import cross_val_score
from numpy import mean
from numpy import std
cv = KFold(n_splits=10, random_state=1, shuffle=True)
# create model
model = LogisticRegression()
# evaluate model
scores = cross_val_score(model, poly.fit_transform(X), y, scoring='accuracy', cv=cv, n_jobs=-1)
# report performance
print('Accuracy: %.3f (%.3f)' % (mean(scores), std(scores)))
```



درجه ۱۰ باشد داریم:

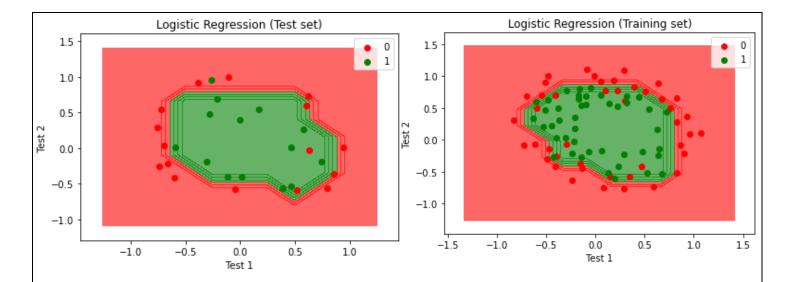
scores = cross_val_score(model, poly.fit_transform(X), y, scoring='accuracy', cv=cv, n_jobs=-1)

Accuracy: 0.796 (0.086)

evaluate model

model = LogisticRegression()

print('Accuracy: %.3f (%.3f)' % (mean(scores), std(scores)))



نتىحە

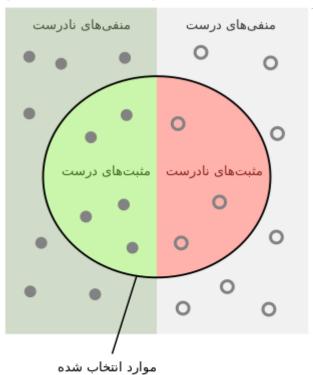
با توجه به تست mean(score) ، k fold cv هر چقدر به یک نزدیک تر شود اون درجه بهتر است که با توجه به نتایج درجه برابر ۷ بهترین حالت است.

-4

تعاريف:

Recall برابر است با تقسیم تعداد مواردی که توسط مدل درست تشخیص دادهاند شده بر تعداد کل مواردی که توسط مدل ایجاد شدهاند و Precision برابر است با تقسیم تعداد مواردی که توسط مدل درست تشخیص داده شدهاند.

موارد مرتبط



$$precision = \frac{|\{relevant\ documents\} \cap \{retrieved\ documents\}|}{|\{retrieved\ documents\}|}$$

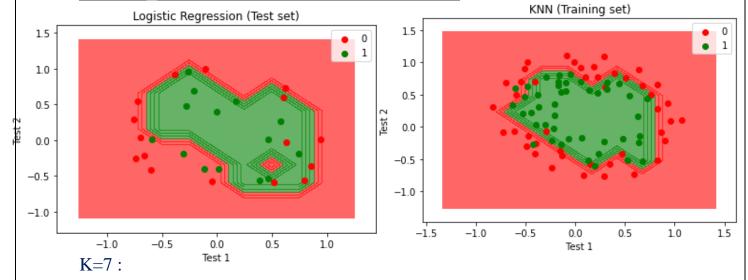
 $recall = \frac{|\{relevant\ documents\} \cap \{retrieved\ documents\}|}{|\{relevant\ documents\}|}$



```
K=1:
```

classifier = KNeighborsClassifier(n_neighbors = 1 , p = 2) التابع:

accuracy_score = 0.8 precision_score = 0.7857142857142857 recall_score = 0.7857142857142857

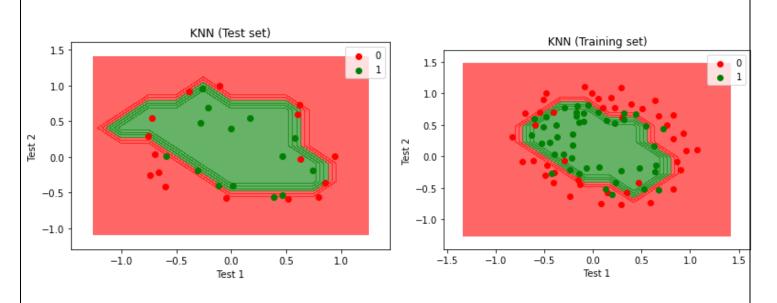


classifier = $KNeighborsClassifier(n_neighbors = 7, p = 2)$

نتايج:

accuracy_score = 0.8
precision_score = 0.75

recall score = 0.8571428571428571

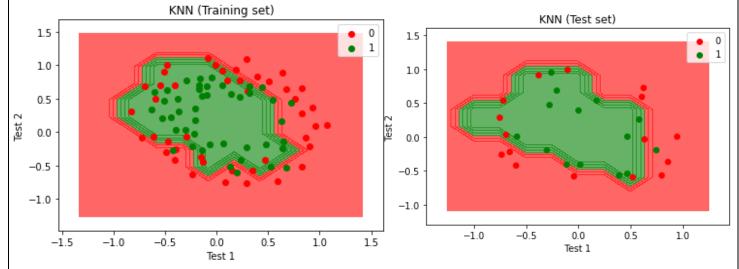


```
K=13:
```

classifier = KNeighborsClassifier($n_neighbors = 13$, p = 2)

نتايج :

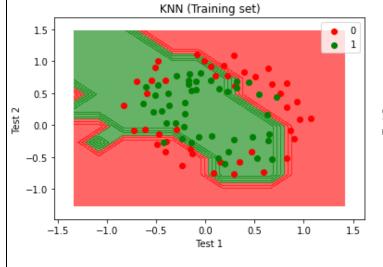
accuracy_score = 0.7 precision_score = 0.631578947368421 recall score = 0.8571428571428571

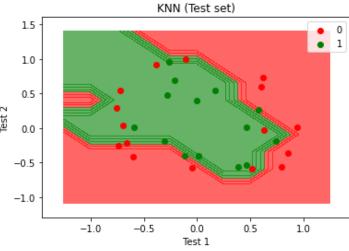


K=19:

classifier = KNeighborsClassifier(n neighbors = 19 , p = 2)

نتايج :





نتيجه:

می دانیم که در معیار Accuracy نمی تواند تفاوتی بین خطای False Negative و خطای False Positive و خطای False Positive

برای همین از پوشش (recall) و صحت (Precision) استفاده می کنیم.

اگر با دقت به فرمول نگاه کرده باشید، متوجه می شوید که تمرکز اصلی این معیار، بر روی درستی تشخیصهای «بلی» توسط الگوریتم است. در واقع معیار صحت (Precision) معیاری است که به ما می گوید الگوریتم چند درصد «بلی»هایش درست بوده،

همان طور که مشاهده می کنید، تمرکز اصلی معیار پوشش (Recall) بر خلاف معیار صحت (Precision) بر روی دادههایی است که واقعاً «بلی» بودهاند.

مثال یکی از سایت ها:

Recall =
$$\frac{(N)}{TP}$$

(vi)

(vi)

(vi)

(vi)

	بيش بيني توسط الكوريم		
3.		یلی	مُسِ
, Sum	c.	TP (Y)	FN (K)
ا رقی	هير	FP (10)	TN (18)

Precision =
$$\frac{TP}{TP + FP}$$
(vii) (16)

k مورد نظر می گردیم و طبق اون دنبال k مورد نظر می گردیم و طبق اون دنبال k مورد نظر می رویم.

حال اگر فرض کنیم که قطعه مورد نظر اگر خراب باشد و داخل دستگاه قرار گیرد باعث می شود بقیه قطعات دستگاه نیز خراب شوند پس اینجا باید سعی کنیم تا می توانیم از ورود دستگاه خراب جلوگیری K = 7 کنیم پس از روش پوشش Recall را مهمتر از روش صحت فرض می کنیم که طبق این قاعده K = 7 انتخاب می شود.

 $-\Delta$

برای بدست اوردن بهترین مقدار K با استفاده از روش فاصله منهتن باید جای p=2 ، باید یک بگذاریم داریم:

$$d = \sum_{i=1}^{n} |\mathbf{x}_i - \mathbf{y}_i|$$

فرمول فاصله منهتن

classifier = $KNeighborsClassifier(n_neighbors = 1, p = 1)$

حال این بار از روشی دیگر استفاده می کنیم و با یک for کار را تموم می کنیم:

نتيجه:

```
k = 1 accuracy_score = 0.800 precision_score = 0.833

recall_score = 0.714

k = 2 accuracy_score = 0.767 precision_score = 0.889

recall_score = 0.571

k = 3 accuracy_score = 0.633 precision_score = 0.615

recall_score = 0.571

k = 4 accuracy_score = 0.700 precision_score = 0.857

recall_score = 0.429

k = 5 accuracy_score = 0.767 precision_score = 0.769

recall_score = 0.714

k = 6 accuracy_score = 0.733 precision_score = 0.875

recall_score = 0.500

k = 7 accuracy_score = 0.767 precision_score = 0.769

recall_score = 0.714
```

```
k = 8 accuracy_score = 0.833 precision_score = 0.909
recall score = 0.714
k = 9 accuracy score = 0.767 precision score = 0.684
recall score = 0.929
k = 10 accuracy score = 0.767 precision_score = 0.733
recall score = \overline{0.786}
k = 11 accuracy score = 0.800 precision score = 0.722
recall score = 0.929
k = 12 accuracy_score = 0.833 precision_score = 0.846
recall score = \overline{0.786}
k = 13 accuracy score = 0.767 precision score = 0.684
recall score = 0.929
k = 14 accuracy_score = 0.767 precision_score = 0.733
recall score = 0.786
k = 15 accuracy score = 0.700 precision score = 0.609
recall score = 1.000
k = 16 accuracy_score = 0.567 precision_score = 0.533
recall_score = 0.571
k = 17 accuracy score = 0.667 precision score = 0.600
recall score = 0.857
k = 18 accuracy score = 0.600 precision score = 0.600
recall score = 0.429
k = 19 accuracy score = 0.733 precision score = 0.667
recall score = 0.857
```

اگر بخواهیم مثل قبل عمل کنیم k=15 بهترین دسته بندی است چون معیار پوشش آن صد درصد k=15 ...

اگر از بین اون چهار تا بخواهیم انتخاب کنیم k=13