

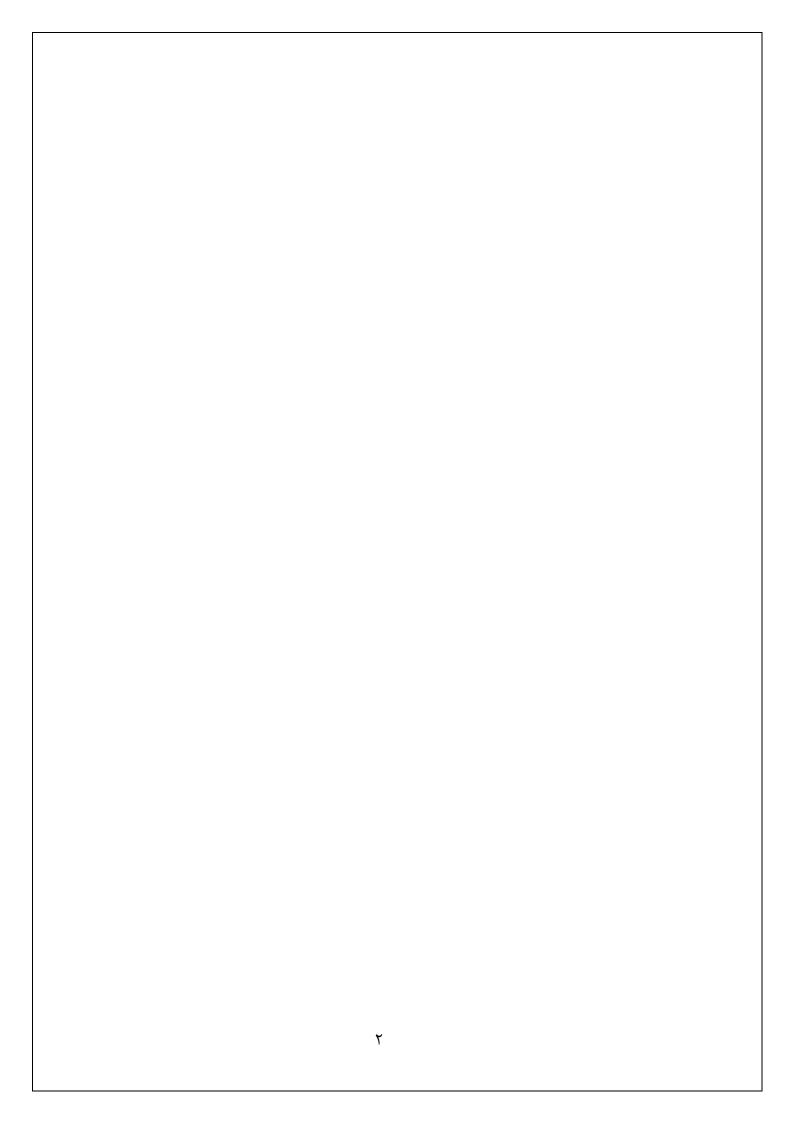
به نام خدا



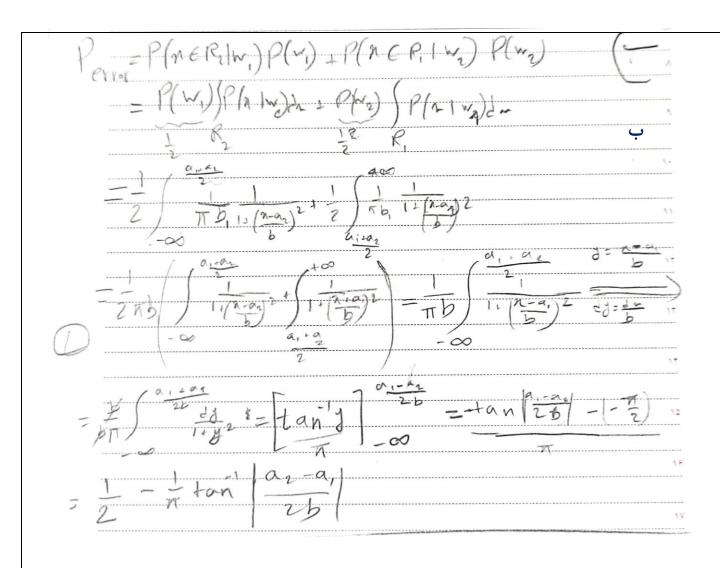
دانشگاه تهران دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر ماشین لرنینگ

تمرین ۱ نایو بیز و مرز تصمیم گیری

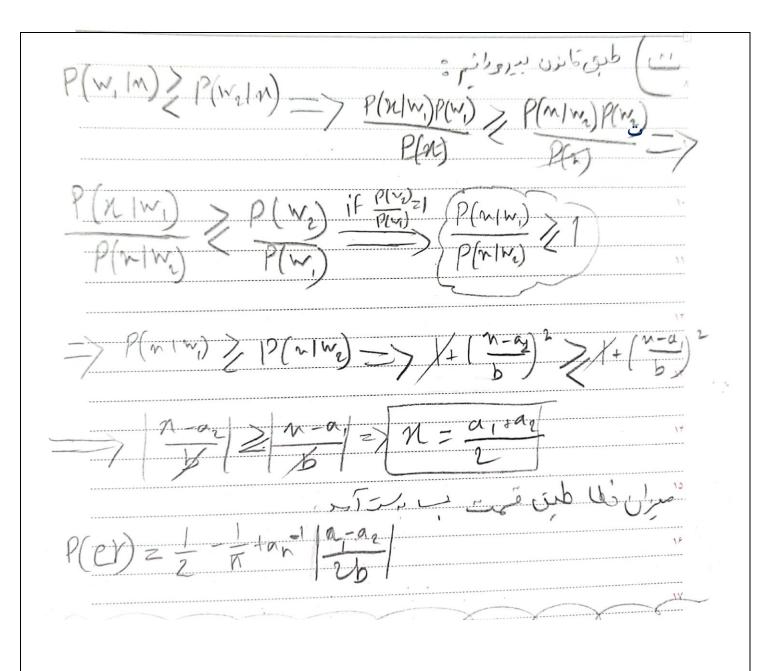
محمد مشرقی	نام و نام خانوادگی
810199492	شماره دانشجویی
	تاریخ ارسال گزارش

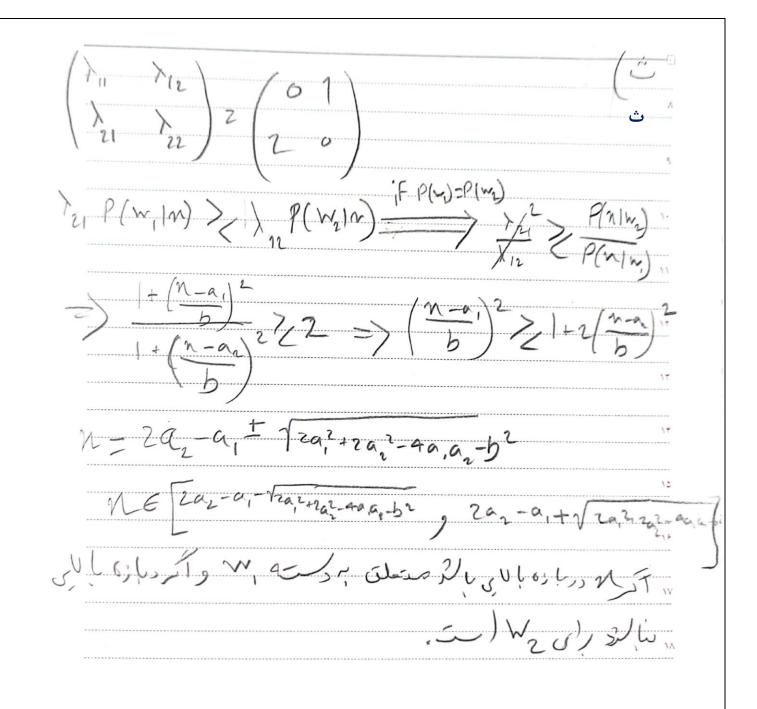


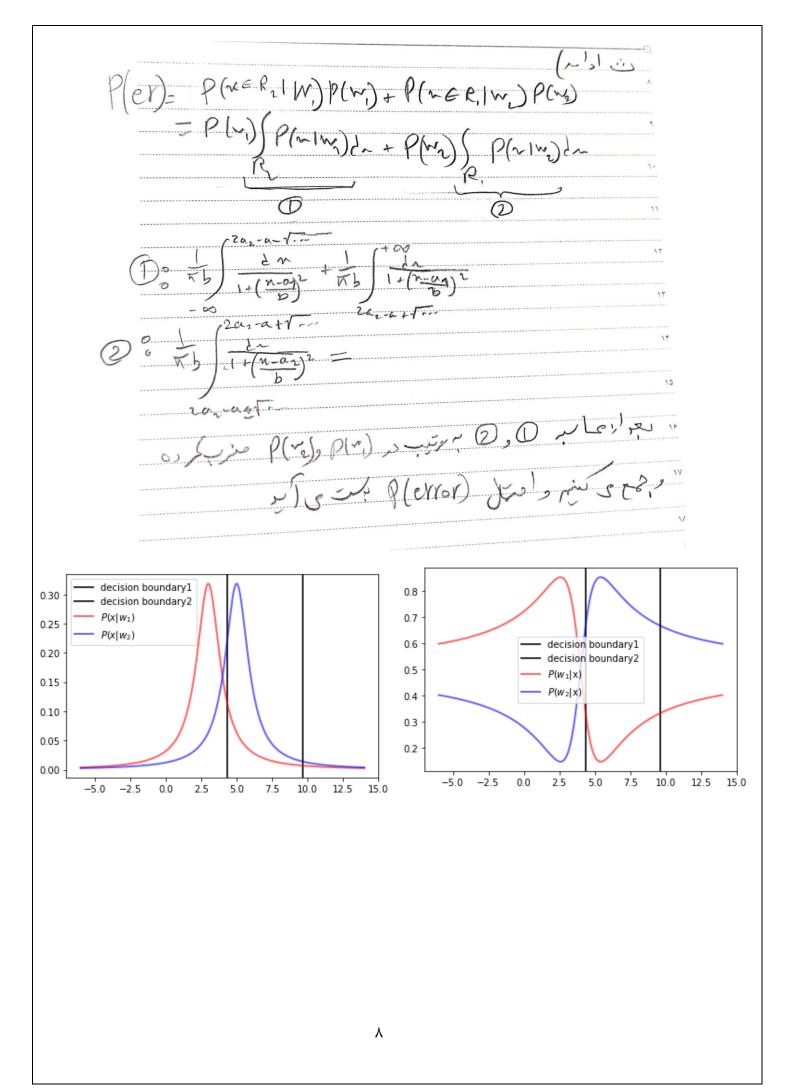
سوال ۱ 1=1,2 +02 decision boundary 0.30 0.8 $P(x|w_1)$ $P(x|w_2)$ 0.25 0.7 0.6 0.20 decision boundary $P(w_1|x)$ 0.5 0.15 $P(w_2|x)$ 0.4 0.10 0.3 0.05 0.2 0.00 -5.0 -2.5 0.0 2.5 7.5 10.0 12.5 15.0 -5.0 -2.5 0.0 2.5 7.5 10.0 5.0 12.5 15.0

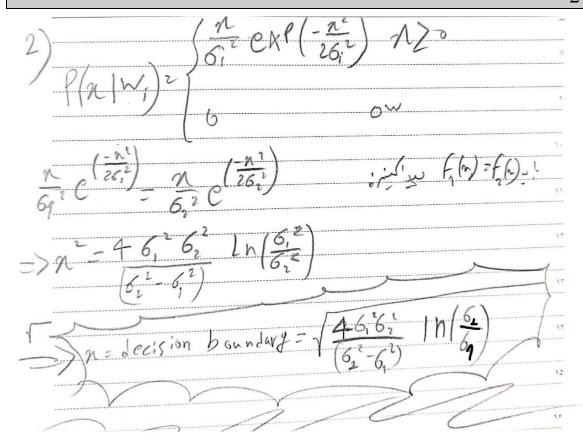


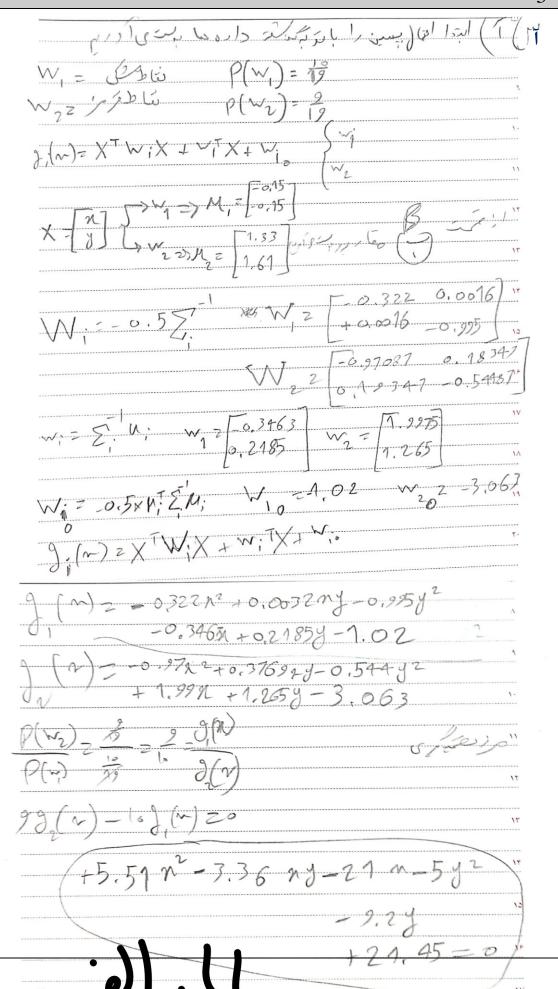
) Tiers hax (Plers) Max(P(error)

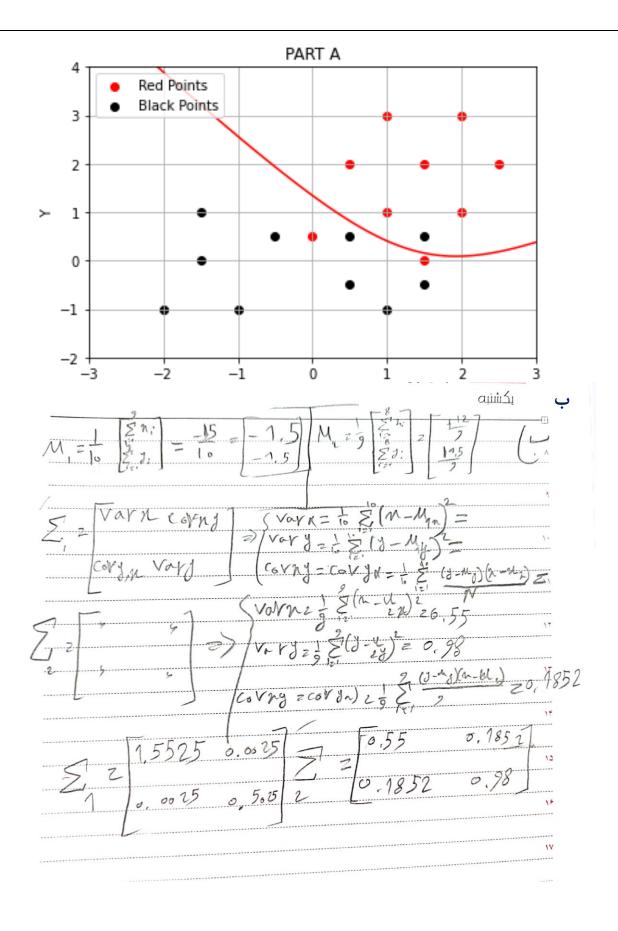


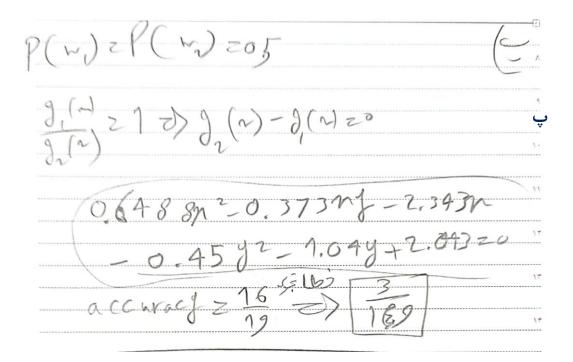


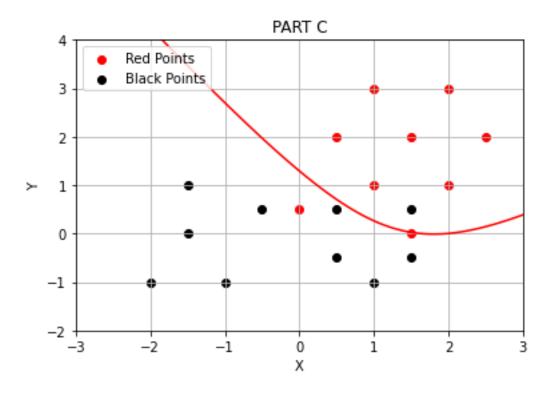


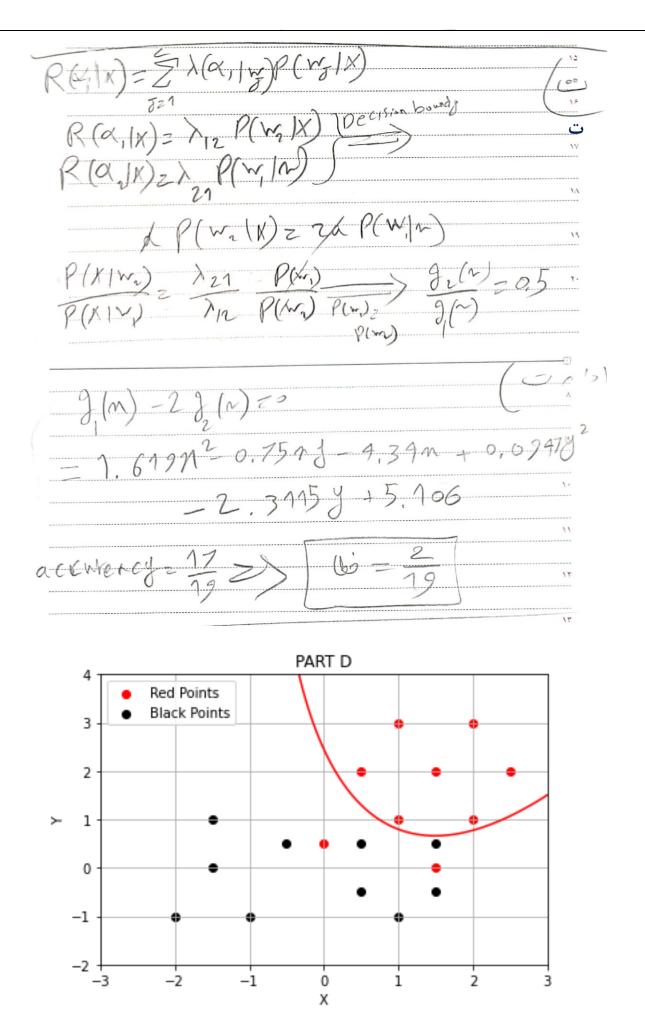


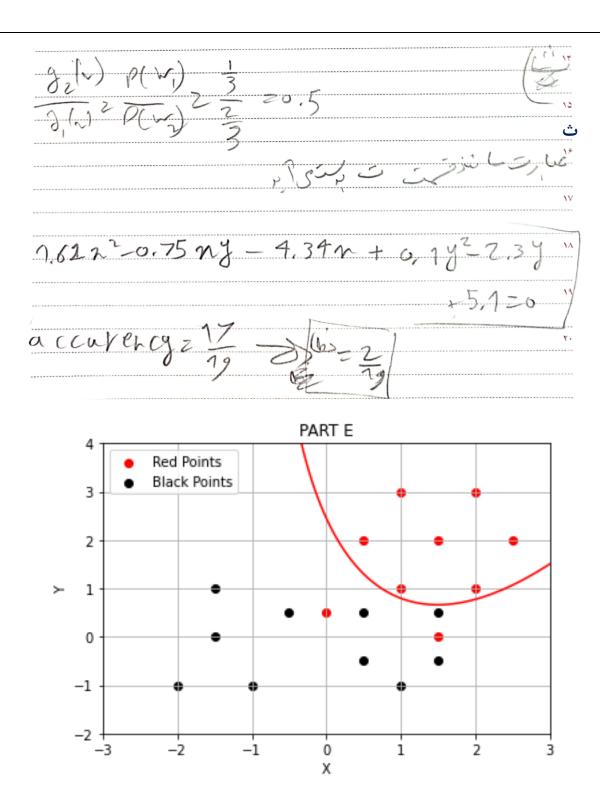


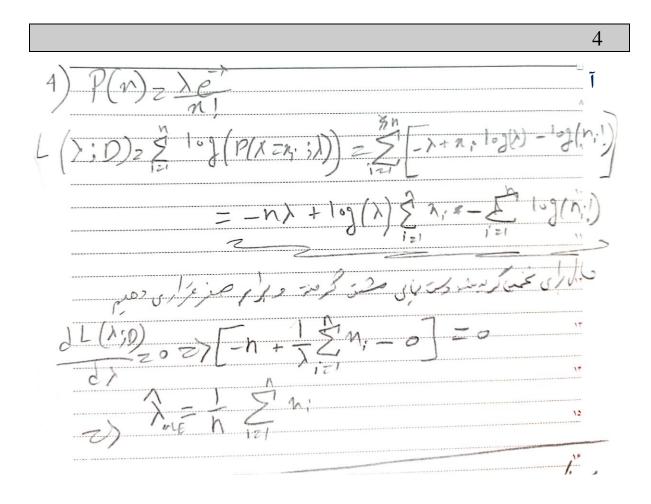


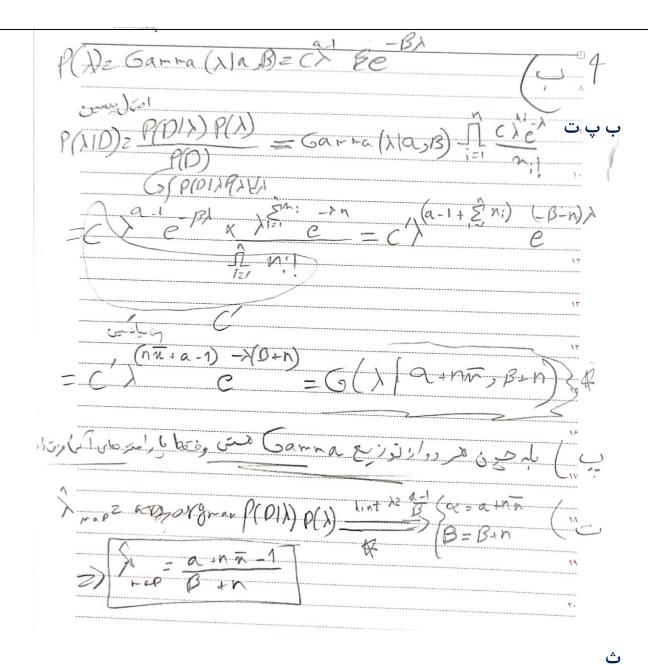












 $\lim_{n o \infty} \, landa_{MAP} \xrightarrow{a \, \& \, B}$ بی تاثیر میشن $rac{n \, \overline{x_l}}{n} = \overline{x_l} = \sum_{i=1}^n x_i = landa_{MLE}$

هنگامی که n به سمت بی نهایت می رود مقدار لاندا به سمت مقدار مشخصی می رود که آن نقطه برابر مقدار لاندا m هستش.

3

بستگی به دیتابیس دارد اگه دیتا بیس بزرگ باشد پردازش اطلاعات زمان بر و سخت است برا همین تخمین گر MLE را استفاده می کنیم چون وقتی دیتابیس کوچک باشد محاسبه احتمال پیشین آسان و سریع است برا همین از تخمین گر MAP استفاده می کنیم.

ĩ

طبقه بندی بیزی با احتمال شرطی کار می کند در حالی که نایوبیز یک نوع خاص از طبقه بندی بیزی است که فرض می کند که ویژگی ها مستقل از هم هستند و باعث می شود محاسبات نسبت به طبقه بندی بیزی بسیار راحت تر و کارامد تر شود.

همچنین طبقه بندی بیزی با توجه به توضیحات برا اینکه درست کار کند نیاز به یک دیتابیس بزرگ دارد چون شرطی کار می کند و نیاز به تعداد داده زیادی دارد و هم اینکه وقت گیر است اما در نهایت دقیق تر است.

اما نایوبیز به دلیل مستقل بودن تعداد داده کمتری نیاز داده و به دلیل مستقل بودن محاسبات ساده تر است.

پیش پردازش:

- در این داده ها تعدادی داده نامعتبر بودش که ابتدا باید حذف می شدن که پایتون اینکار رو انجام دادیم.
 - و بعد از آن داده ها را بر می زنیم(shuffle) که سعی شود داده های مختلف از هم داشته باشیم.
 - حال که داده ها را داریم آن ها را دسته بندی می کنی برای train و test
- کار دیگه ای که می توان انجام داد تا محاسبات سریعتر شود و خطا کمتر شود میتوان مقیاس داده ها را بین 1- و 1 تعیین کرد.

ب

روش پیاده سازی دستی نایوبیز

```
[[41 0 0]

[1 12 0]

[0 0 31]]

accuracy_score = 0.9882352941176471

precision_score = 0.9920634920634921

recall score = 0.9743589743589745
```



روش پیاده سازی دستی نایوبیز

```
[[41 0 0]

[ 1 12 0]

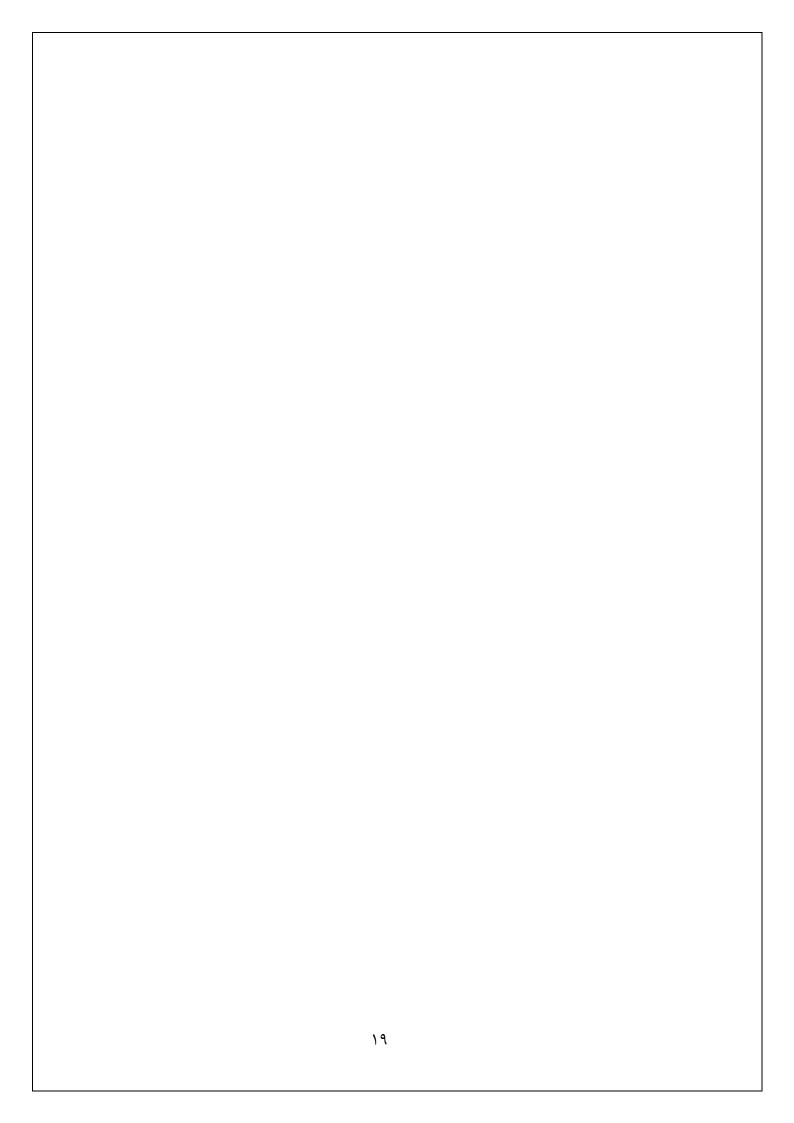
[ 0 0 31]]

accuracy_score = 0.9882352941176471

precision_score = 0.9920634920634921

recall score = 0.9743589743589745
```

نتایج دقیقا یکی شد می توان نتیجه گرفت که به جای اینکه این همه وقت بزاریم و از پایه چیزی بنویسیم می تونیم از کتابخونه آن استفاده کنیم و با پارمتر دهی یکسان به نتیجه یکسان برسیم.



۶

در این قسمت کاری که ما انجام دادیم این بودش که هر وقت عکسی را بررسی می کردیم یک ماتریس سه بعدی داشتیم که دو بعد تعداد پیکسل و بعد سوم رنگ آن به صورت RGB هستش برای تشخیص بین درخت و دریا میانگین رنگ های ابی و سبز کل پیکسل های یک عکس را می گیریم.

اگه سبز بیشتر بود جنگل و ابی بیشتر بود دریا می شود.

نتيجه:

فقط سه عکس اشتباه تشخیص داده شدند به نام های

['j45', 'j44'] ['s24']

عکس پایین عکس دریاست اما به دلیل جلبک های سبز رنگ اشتباه جداسازی شده.



در در این عکس ها که عکس های جنگل هستند به دلیل وجود اسمان و برف و نبود رنگ سبز اشتباه تشخیص داده شده و دریا در نظر گرفته شده اند





با توجه به بررسی ها اشتباهات منطقی هستند.

```
[[40 2]
  [ 1 39]]
accuracy_score = 0.9634146341463414
precision_score = 0.9512195121951219
recall_score = 0.975
```

