|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | به نام خدا |  |
| **دانشگاه تهران**  **دانشکده‌ مدیریت**  **مدیریت استراتژیک**  **تمرین سوم استراتژیک(نیروهایی که بر استراتژی رقابتی اثر میگذارند)** | | |

|  |  |
| --- | --- |
| محمد مشرقی | نام و نام خانوادگی |
| 430001018 | شماره‌ دانشجویی |
|  | تاریخ ارسال گزارش |

­

**فهرست گزارش سوالات**

[بخش اول: سوالات 3](#_Toc148091377)

[بیانیه های ماموریت **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc148091378)

[فعالیت تیمی **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc148091379)

# بخش اول: سوالات

1. رقابت در بین شرکت‌های موجود - متوسط   
   الف) صنعت بازیهای رایج، شامل کازینوها، شرط بندی های اولیه (مانند اسب سواری)، عملیات بازی قبیله ای و قرعه کشی است.  
   ب) تمرکز این صنعت در حد متوسط است.و بزرگترین شرکت Caesars Entertainment Corp می‌باشد.
2. تهدید تازه واردها - پایین

الف) موانع ورود شامل نیاز به سرمایه زیاد، مجوزهای دولتی، توانایی رقابت با شرکت‌های مستقر و دسترسی به توزیع می‌باشد. همچنین هر کشور کازینو مخصوص به خودش را دارد و کشور های آسیایی هم در پی افزودن بازی های آسیایی به بازی های کازینو هستند

1. قدرت چانه زنی تامین کنندگان - متوسط

الف) تامین کنندگان شامل تولیدکنندگان تجهیزات بازی، سیستم‌ها و اجزا می‌باشند. مثل (Intralot S.A,Novomatic AG ,IGT ،شرکت سرگرمی جهانی در توکیو؛ و شرکت بازی های علمی در نیویورک)

ب) چند تامین کننده بزرگ وجود دارد اما صنعت کازینو مشتری مهمی برای آنهاست.

1. قدرت چانه زنی خریداران - پایین

الف) خریداران شامل مشتریان (عام و خاص) کازینو و مسافران هستند.

ب) خریداران قدرت چندانی ندارند، زیرا محصولات تفریحی هستند و جایگزین ندارند.

1. تهدید جایگزین‌ها – پایین

الف) هیچ جایگزین واقعی برای تجربه کازینو وجود ندارد. قمار آنلاین تهدیدی است اما هنوز در بعضی کشور ها و ....... ، غیرقانونی است.

1. قدرت نسبی سایر ذی‌نفعان – متوسط

الف) ذی‌نفعان شامل دولت‌ها، جوامع محلی، گروه‌های مذهبی و مخالفان قمار می‌باشند.

1. قدرت مکمل‌ها - متوسط

الف) مکمل‌ها شامل صنعت گردشگری، هتل‌داری(رستوران ها)، حمل و نقل هوایی می‌باشند.

الف) در حال حاضر بزرگترین تهدید رقابت داخل صنعت و فشار گروه‌های مخالف (قدرت نسبی سایر ذی‌نفعان)است. انتظار می‌رود قمار آنلاین در آینده تهدید بیشتری بشود.

ب) حاشیه سود صنعت در حال حاضر نسبتاً بالاست اما انتظار می‌رود با رقابت بیشتر و فشارهای قانونی کاهش یابد. انتظار می رود طی 5 سال بعد همینطور بالا رود و هم اینکه کشور های بیشتری به کازینو آنلاین رو بیاورند و همچنین قوانین سرسخت تری و مالیات بیشتری برای کازینو ها گذاشت شود

ج) پیشنهاد می‌شود شرکت‌ها سرمایه‌گذاری در فناوری و نوآوری (ایده های نو) را افزایش دهند تا از رقبا متمایز شوند. همچنین باید روابط عمومی به شدت قوی‌تری داشته باشند و با سلبریتی ها ،افراد معروف ، فوتبالیست ها را دعوت نامه بفرستند و مهمان کنند یا از بلاگر ها دعوت کنند همچنین می توانند با ایده های نو و شعار های رقابتی از حریف ها با سابقه جلو بیفتند.

د) توصیه می‌شود ورود جدید محدود بماند تا صنعت اشباع نشود. تازه واردان باید مزیت رقابتی قابل توجهی( جذب مشتری های عمومی و خاص نوآوری های به شدت جدید) داشته باشند تا بتوانند سرمایه های اولیه خود را سریع تر بدست آورند.