



PRAT BRANDS
makes your life go round

Prueba Técnica

Full Stack Developer Prat Brands

1. El Reto

La prueba técnica consiste en crear un Ahorcado de superhéroes.

2. Reglas

Para realizar el reto deberás utilizar **PHP** para backend utilizando la metodología **MVC + POO** y la tecnología que mejor se adapte al reto en frontend.

El objetivo del juego es que los jugadores añadan letras hasta acertar la palabra o perder y quedarse ahorcado después de X oportunidades.

3. Evaluación

Seguiremos los siguientes criterios. No tendremos en cuenta nuevas funcionalidades que añadas al reto, es preferible una buena solución que una aplicación con más funcionalidades pero mal **programada, céntrate en la parte de Back que es la que realmente valoraremos.**


3.1 Configuración del proyecto

| | |
|--|---|
| Documentar la instalación del proyecto | El proyecto está documentado adecuadamente. Esto incluye instrucciones de instalación, tecnología utilizada y otra información relevante. |
| Instalación correcta | Tras seguir la documentación, el proyecto arranca correctamente y sin errores. No hace falta que seas muy extenso en esta parte, el reto lo revisará un Developer. |
| Debes colgar la solución en un repositorio público | Piensa en cómo trabajarías en un proyecto real e implementarlo en un repositorio Git. |

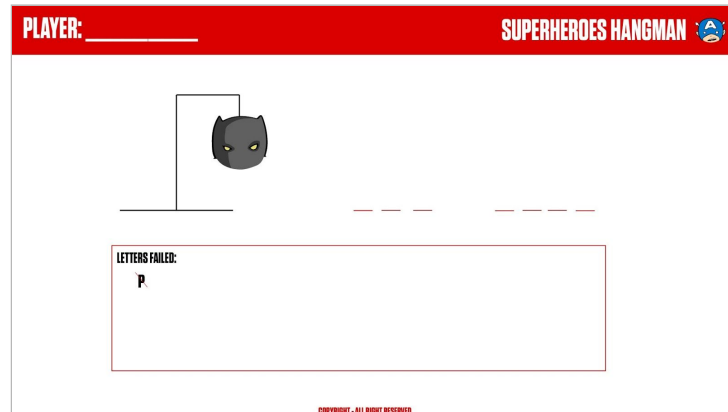
3.2 Backend

| | |
|------------------------|---|
| Funcionamiento | <p>Recogerás los superheroes de un fichero externo CSV, JSON, TXT... El juego seleccionará uno aleatoriamente.</p> <p>Toda la aplicación debe seguir el patrón MVC y desarrollarse en P00.</p> |
| Jugadores | <p>En el juego deben poder participar un número indeterminado de jugadores.</p> |
| Listado de superhéroes | <p>Puedes utilizar el siguiente listado de superhéroes::</p> <p>Ant-Man;Aquaman;Asterix;The Atom;The Avengers;Batgirl;Batman;Batwoman;Black Canary;Black Panther;Captain America;Captain Marvel;Catwoman;Conan the Barbarian;Daredevil;The Defenders;Doc Savage;Doctor Strange;Elektra;Fantastic Four;Ghost Rider;Green Arrow;Green Lantern;Guardians of the Galaxy;Hawkeye;Hellboy;Incredible Hulk;Iron Fist;Iron Man;Marvelman;Robin;The Rocketeer;The Shadow;Spider-Man;Sub-Mariner;Supergirl;Superman;Teenage Mutant Ninja Turtles;Thor;The Wasp;Watchmen;Wolverine;Wonder Woman;X-Men;</p> |

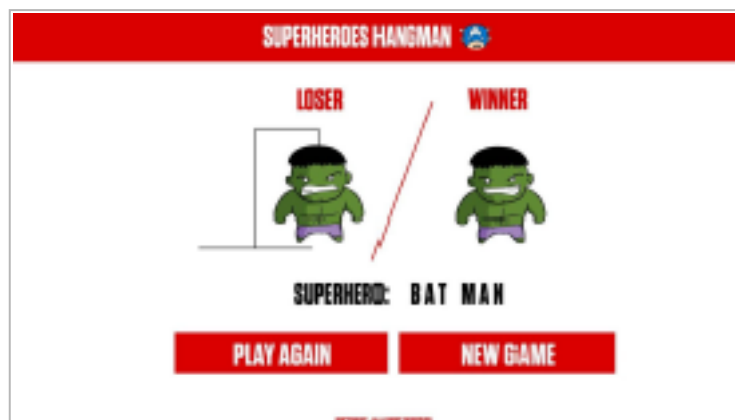
3.3 Front End

| | |
|-------------------------|--|
| UI en el navegador | Se jugará en el navegador. |
| Tecnologías | No te compliques, haz un código legible, mantenible y ampliable. |
| Información en pantalla | <p>Tiene que aparecer una pantalla principal anunciando el juego y donde el usuario pueda introducir su nombre, dos botones, uno para empezar el juego. <i>Adjuntamos un ejemplo de cómo se organizaría el diseño, la creatividad de mejorarlo es todo tuyo.</i></p>  |

En la siguiente pantalla aparecerá el jugador al que le toca, el ahorcado con los intentos fallidos, la palabra oculta (_A_ _ _) con las letras acertadas, las letras intentadas y no acertadas y la inserción de la letra. *Adjuntamos un ejemplo de cómo se organizaría el diseño, la creatividad de mejorarlo es todo tuyo.*



Cuando se termine el juego mostrar una pantalla indicando lo sucedido (si ha ganado o ha perdido) donde puedas volver a jugar con la misma configuración de usuarios, introducir nuevos usuarios o editar la apariencia del juego. *Adjuntamos un ejemplo de cómo se organizaría el diseño, la creatividad de mejorarlo es todo tuyo.*



3.4 Pruebas

| | |
|-----------------------|---|
| Documenta las pruebas | Envíanos un documento con las pruebas unitarias realizadas. |
|-----------------------|---|

4. Timing

Tienes hasta 4 días para programar una solución válida. Puedes hacer todas las preguntas que necesites sobre funcionalidad. Si tienes algún problema personal puedes llegar a pedir más tiempo.

Cuando nos envíes tu solución la echaremos un vistazo y te contestaremos en unos días.

