



**Department of  
Computer Engineering**

## Homework 3

Fall 2023

Dr. Javadi

*Deadline: 1402/9/19*

۱- فرض کنید پردازش‌های زیر را داریم:

	Arrival time	Priority number	CPU burst
P0	5	1	20
P1	0	4	40
P2	0	2	20
P3	13	3	5
P4	30	4	5
P5	17	1	10

الف) برای زمانبندی‌های FCFS، SJF، SRT و اولویت‌پسگیر نحوه تخصیص CPU به پردازش‌ها را نشان دهید. (اگر در زمانبند اولویت‌پسگیر دو پردازش شرایط یکسان برای انتخاب شدن داشتند آنی را انتخاب کنید که زودتر آمده باشد، همچنین در سایر زمانبند‌ها آنی را انتخاب کنید که پُر اولویت‌تر است)

ب) میانگین طول عمر، زمان انتظار، زمان پاسخ و بارده CPU پردازش‌ها را، برای هر یک از زمانبند‌های فوق محاسبه کنید.

۲- با در نظر گرفتن زمان  $\text{context switch} = 0$  در هر مورد، نحوه زمانبندی پردازش‌ها را با یک نمودار Gantt نشان دهید:

الف) یک زمانبند چند لایه ای داریم که در آن پردازش‌ها دوبار وقت دارند در لایه اول زمانبندی شوند، اگر کار آنها به پایان نرسید وارد لایه دوم شده و یک بار هم وقت دارند آنجا زمانبندی شوند و در نهایت اگر کار آنها همچنان به پایان نرسید وارد لایه آخر شده و تا زمانی که کار پردازشی آنها به اتمام برسد در آنجا زمانبندی می‌شوند، داریم:

لایه اول: RR با کوانتوم زمانی 4

لایه دوم: RR با کوانتوم زمانی 8

لایه سوم: FCFS

و پردازش‌ها مطابق جدول روبرو باشند:

	Arrival time	CPU burst
P0	0	13
P1	0	10
P2	8	17
P3	24	40
P4	40	16
P5	80	4

و همه جا اولویت تخصیص پردازنده با پردازش ای باشد که کار در لایه بالاتر دارد و زمانبند غیرپسگیر (non preemptive) باشد.

ب) یک زمانبند کاملاً پسگیر (preemptive) داریم که بر اساس اولویت کار می کند و اگر دو پردازش اولویت یکسان داشته باشند بر اساس SRT عمل می کند. در این زمانبند، به ازای هر 20 واحد زمانی، در صورتی که کار پردازش به اتمام نرسیده باشد، یک واحد از عدد اولویت پردازش ها کم شود و پردازش ها مطابق جدول زیر هستند:

	Arrival time	CPU burst	Priority number
P0	45	9	2
P1	0	15	4
P2	10	30	3
P3	15	20	3
P4	50	26	4

۳- شروط Mutual exclusion، Progress و Bounded Waiting را برای الگوریتم های زیر بررسی کرده و با دلیل توضیح دهید. فرض کنید  $i$  و  $j$  اعدادی هستند که اندیس پردازش را مشخص می کنند.

```
do {
    flag[i]=true;
    turn=j;
    while(!flag[j]||turn==j);
    // critical section
    flag[i]=false;
    // remainder section
} while(true);
```

i

```
do {
    flag[j]=true;
    turn=j;
    while(!flag[i]&&turn==j);
    // critical section
    flag[j]=false;
    // remainder section
} while(true);
```

ii

۴- دو پردازش برای حل مسئله ی ناحیه بحرانی از روش زیر استفاده کردند. متغیر های  $s1$  و  $s2$  بین دو پردازش مشترک هستند و یک مقدار Boolean دارند که در ابتدای اجرای برنامه به صورت تصادفی مقدار دهی شده اند.

```
While (S1 != S2);
//CRITICAL SECTION
S2 = !S1;
```

```
While( S1 == S2);
//CRITICAL SECTION
S2 = S1;
```

الف) بررسی کنید و توضیح دهید که هر کدام از سه شرط Progress، Mutual exclusion و Bounded waiting برآورده می شود یا خیر.

ب) راه حلی برای عدم نقض هرکدام از شرط های بالا ارائه دهید.

۵- الف) بدون استفاده از قفل و تنها با استفاده از دستور `compare_and_swap` تابع زیر را به گونه ای کامل کنید که به صورت اتمی عملیات تفریق را انجام دهد. منظور از عملیات تفریق کم شدن مقدار `v` از حافظه ای که `p` به آن اشاره دارد. سپس توضیح دهید تضمینی برای انجام شدن این عملیات وجود دارد یا خیر.

```
Int sub(int *p, int v){  
    //TODO  
    Return *p - v;  
}
```

برای استفاده از دستور `compare_and_swap` از تابع زیر استفاده کنید:

```
bool compare_and_swap(int *p, int old, int new){  
    If(*p != old){  
        Return false;  
    }  
    Else{  
        Return true;  
    }  
}
```

ب) حال توضیح دهید `compare_and_swap` چگونه کنترل همزمانی را در برنامه های چند نخه می بخشد، و در چه مواقعی کاربرد دارد؟

۶- در این تمرین عملی میخواهیم نحوه عملکرد scheduler های لینوکس را مورد بررسی قرار دهیم. به صورت کلی در لینوکس سه نوع scheduler وجود دارد:

1. SCHED\_OTHER

2. SCHED\_FIFO

3. SCHED\_RR

در زبان c میتوانیم مشخص کنیم که با چه scheduler ای برنامه‌مان اجرا شود. برای این تمرین نیاز داریم که دو پردازنده داشته باشیم و آنها را با scheduler های مختلف تست کنیم.

برای نوشتن این برنامه به کتابخانه های زیر نیاز داریم :

```
1 #include <sched.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <sys/resource.h>
4 #include <unistd.h>
5
```

برای تغییر scheduler policy برنامه، از دستور زیر استفاده می‌شود:

```
struct sched_param param;
sched_setscheduler(getpid(), SCHED_FIFO, &param)
```

param scheduler پارامترهای را مشخص می‌کند. برای تغییر اولویت پردازنده، از این استراکت استفاده می‌کنیم:

```
param.sched_priority = PRIORITY_NUM;
```

نکته : در اینجا هر چه مقدار بیشتر باشد، اولویت بالاتر است. و مقداری که اینجا تعیین میشود با مقداری که در ستون priority پردازنده در دستور top میبینید متفاوت است.

با استفاده از این دستورات، برنامه ای بنویسید و سناریو های زیر را برای دو پردازنده همزمان تست کنید (برنامه ای بنویسید که زمان زیادی داشته باشد که بتوانید خروجی ها را مقایسه کنید. برای نمونه می توانید از قطعه کد زیر استفاده کنید):

```
int n = 0;
while(1) {
    n++;
    if (!(n % 100000000)) {
        printf("FIFO running (n=%d)\n" ,n);
    }
}
```

نکته: تغییر scheduler یک پردازش نیازمند دسترسی root است بنابراین برنامه را با sudo اجرا کنید.

نکته: دو پردازش را باید روی یک cpu اجرا کنیم تا نتیجه مدنظر را ببینیم. برای اجرای یک پردازش روی یک cpu core، از دستور زیر استفاده میکنیم:

```
➤ sudo taskset -c 0 ./FIFO.o
```

سناریو ۱: پردازش اول: SCHED\_FIFO و priority=1  
پردازش دوم: SCHED\_FIFO و priority=1

سناریو ۲: پردازش اول: SCHED\_RR و priority=1  
پردازش دوم: SCHED\_RR و priority=1

سناریو ۳: پردازش اول: SCHED\_FIFO و priority=1  
پردازش دوم: SCHED\_FIFO و priority=2

(امتیاز)

## نکات مهم:

\*مهلت ارسال تمرین ساعت 23:59 روز 1402/9/19 می باشد، با توجه به مهلت تجمیعی هفت روز تاخیر مجاز برای تمارین، امکان تمدید تمرین وجود ندارد، بنابراین توصیه می شود ارسال پاسخ های خود را به ساعات پایانی موکول نکنید.

\*در صورت کشف هر گونه تقلب بار اول برای هر دو طرف نمره صفر لحاظ می شود و از دفعات بعد مشمول جریمه نیز می گردند.

\*پاسخ های خود را در قالب یک فایل pdf یا zip با فرمت OS\_HW3\_StudentNumber.pdf یا OS\_HW3\_StudentNumber.zip ارسال نمایید، مانند:

OS\_HW3\_9931005.pdf

\*در تمام سوالات پیاده سازی توابع fork و ... را مطابق با مطالب آموزش داده شده در کلاس در نظر بگیرید و اجرای آنها را موفقیت آمیز و بدون خطا لحاظ کنید.

\*هر گونه سوال خود را می توانید در گروه پرسش و پاسخ درس از ما بپرسید.

## Useful links for study:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Scheduling\\_\(computing\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Scheduling_(computing))

[https://man7.org/linux/man-pages/man2/sched\\_setscheduler.2.html](https://man7.org/linux/man-pages/man2/sched_setscheduler.2.html)

<https://www.geeksforgeeks.org/introduction-of-process-synchronization/>