

دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلی تکنیک تهران) دانشکده مهندسی کامپیوتر

گزارش پروژه نهایی درس طراحی سیستمهای قابل بازپیکربندی

طراحی و شبیهسازی شبکه عصبی CNN با هدف تشخیص ارقام دستنویس بهوسیله HLS

نگارش رضا آدینه پور

استاد درس جناب آقای دکتر صاحبالزمانی

بهمن ۳ ۱۴۰



سپاس

از استاد گرانقدر خود، جناب آقای دکتر صاحبالزمانی، به خاطر ارائههای بینظیرشان در طول ترم خالصانه تشکر و قدردانی مینمایم. همچنین از جناب آقای دکتر ملکوتی، تدریسیار محترم درس نیز به دلیل راهنماییهای بینظیر و حمایتهای بیدریغ ایشان در طول این پروژه، صمیمانه تشکر مینمایم. بازخوردها و کمکهای سازنده ایشان نقش بسزایی در شکلگیری این پروژه داشته است.

شبکههای عصبی پیچشی یکی از پرکاربردترین مدلها در حوزه یادگیری عمیق هستند که در بسیاری از کاربردها مانند شناسایی تصاویر و پردازش دادههای بصری مورد استفاده قرار میگیرند. با توجه به نیاز روزافزون به پردازش سریع و بهینه، استفاده از سختافزارهایی مانند FPGA به دلیل قابلیت پردازش موازی و توان مصرفی پایین، گزینهای ایدهآل برای پیادهسازی این شبکهها محسوب می شود.

در این پروژه، هدف پیادهسازی یک شبکه عصبی پیچشی برای شناسایی ارقام دستنویس بر روی FPGA با استفاده از روش سنتز سطحبالا است. فرآیند پیادهسازی شامل دو فاز اصلی بود: در فاز نرمافزاری، شبکه مورد نظر آموزش داده شد و وزنهای آن ذخیره گردید. سپس در فاز سختافزاری، وزنهای ذخیرهشده به FPGA نظر آموزش داده های ورودی به شبکه ارسال شدند. نتایج خروجی به منظور ارزیابی عملکرد و صحت شناسایی پردازش شدند. این پیادهسازی ترکیبی از کارایی بالا و انعطافپذیری FPGA را با قدرت یادگیری عمیق ادغام کرده و امکان بهرهوری بیشتر در کاربردهای عملی را فراهم میکند.

كليدواژهها: شبكههاي عصبي، يادگيري عميق، شبكه عصبي پيچشي، FPGA

فهرست مطالب

١		مقدمه	١
١	تعریف مسئله	1-1	
۲	اهمیت پژوهش ۲۰۰۰، ۲۰۰۰، ۱۰۰، ۱۰۰،	Y-1	
٣	اهداف پژوهش ۲۰۰۰، ۱۰۰، ۱۰۰۰، ۱۰۰	۳-۱	
٣	ساختار پژوهش	۴-۱	
۴	اولي <u>ه</u>	مفاهيم	۲
۴	شبکه عصبی CNN شبکه عصبی	1-7	
۶		نع	مراح
		C.	_

فهرست جداول

فهرست تصاوير

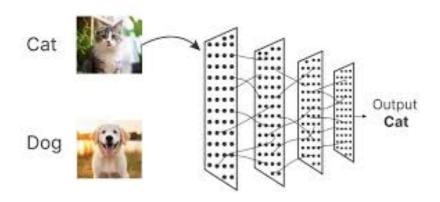
١	مسئله طبقهبندی [۱]	1-1
٢	مسئله طبقهبندی [۲] ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰ ۰	7-1
۴	ساختار یک شبکه CNN [؟] cnn ساختار یک شبکه	1-7
۵	معماری یک سستم IoT معماری یک سستم	7-7

فصل ١

مقدمه

۱-۱ تعریف مسئله

طبقهبندی این از مسائل اصلی در حوزه یادگیری ماشین است که هدف آن تخصیص ورودی ها به یکی از دسته های از پیش تعریف شده می باشد. شبکه های عصبی پیچشی (CNN) به دلیل توانایی بالای خود در استخراج ویژگی های سلسله مراتبی از داده های خام، در بسیاری از مسائل طبقه بندی، از جمله شناسایی تصاویر عملکرد بسیار خوبی داشته اند. مسئله طبقه بندی ارقام دست نویس به عنوان یک مسئله مرجع، نقش مهمی در نشان دادن توانایی شبکه های عصبی در پردازش داده های بصری دارد و به طور گسترده برای ارزیابی روش ها و مدل های مختلف استفاده می شود.



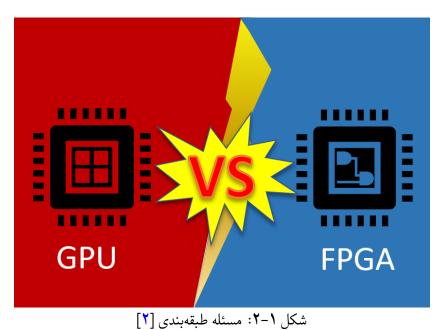
شكل ١-١: مسئله طبقهبندي [١]

 $^{^{1}{\}rm Classification}$

²Machine Learning

³Convolutional Neural Network

با این حال، اجرای مدلهای CNN در کاربردهای عملی چالشهایی مانند پیچیدگی محاسباتی بالا و نیاز به منابع سختافزاری کارآمد را به همراه دارد. در حالی که GPUها به دلیل توان عملیاتی بالا گزینه ای مناسب برای آموزش و استنتاج مدلها هستند، مصرف انرژی بالا و محدودیتهای آنها در کاربردهای نهفته محیطهایی با منابع محدود، آنها را برای برخی کاربردها نامناسب میسازد. در مقابل، FPGAها با قابلیت پردازش موازی، مصرف انرژی کمتر و قابلیت بازپیکربندی گزینه ای ایده آل برای پیاده سازی مدلهای CNN در کاربردهایی هستند که نیاز به پردازش بی درنگ و بهرهوری بالا دارند.



۲-۱ اهمیت یژوهش

پیادهسازی شبکههای عصبی پیچشی بر روی FPGA نه تنها به دلیل چالشهای فنی موجود در ترکیب یادگیری عمیق با سخت افزارهای نهفته اهمیت دارد، بلکه از جنبههای کاربردی نیز تأثیر بسزایی دارد. این پروژه امکان استفاده از مدلهای یادگیری عمیق در محیطهایی با منابع محدود و نیاز به مصرف انرژی کم، مانند دستگاههای IoT، سیستمهای صنعتی بی درنگ و تجهیزات پزشکی قابل حمل 0 را فراهم می کند. علاوه بر این، FPGAها به دلیل انعطاف پذیری در طراحی و تطبیق پذیری با کاربردهای متنوع، می توانند بستری مناسب برای توسعه سامانه های هوشمند با کارایی بالا باشند. نتایج این پژوهش می تواند راهگشای کوچکی برای پژوهشگران و

 $^{^4}$ Inference

 $^{^5}$ Embedded

⁶Reconfigurability

⁷Real-Time

⁸High Performance

⁹Portable

مهندسان در کاهش هزینههای طراجی، بهبود سرعت پردازش و افزایش بهرهوری سیستمهای مبتنی بر یادگیری عمیق باشد.

۱ - ۳ اهداف یژوهش

هدف اصلی این پژوهش، شتابدهی سختافزاری فاز استنتاج ۱۰ شبکههای عصبی پیچشی با بهینهسازی مصرف توان و انرژی است. با توجه به نیاز روزافزون به پردازش سریع و کارآمد دادهها در کاربردهای بیدرنگ و نهفته، استفاده از FPGA به عنوان بستری مناسب برای تحقق این هدف در اولویت قرار گرفته است. این پروژه به دنبال دستیابی به معماری سختافزاری است که علاوه بر ارائه سرعت بالا در پردازش، مصرف انرژی را به حداقل برساند و قابلیت پیادهسازی در محیطهای محدود به منابع مانند سیستمهای IoT، دستگاههای قابل حمل و کاربردهای صنعتی را فراهم کند.

۱-۴ ساختار یژوهش

این پژوهش در ۴ فصل انجام شده است. در فصل ۱ به مقدمه و اهمیت موضوع پژوهش پرداخته شده است. در فصل ۲ به مفاهیم اولیه و پیشنیاز ها پرداخته شده است. در ادامه در فصل ؟؟ پژوهش به بررسی کارهای پیشین انجام شده در این زمینه پرداخت شده است. و در فصل پایانی، جمع بندی و نتیجه گیری پژوهش ارائه شده است.

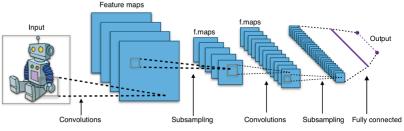
¹⁰Inference

فصل ۲

مفاهيم اوليه

۱-۲ شبکه عصبی CNN

شبکههای عصبی پیچشی (CNN این Convolutional Neural Networks) نوعی از شبکههای عصبی مصنوعی هستند که به طور خاص برای پردازش دادههای با ساختار شبکهای مانند تصاویر طراحی شدهاند. این شبکهها به دلیل توانایی بالای خود در شناسایی الگوها و ویژگیها، به طور گسترده در مسائلی مانند طبقهبندی تصاویر ۱ و تشخیص اشیاء۲ استفاده می شوند. CNNها از معماری سلسلهمراتبی Hierarchical برای استخراج ویژگیها از دادههای ورودی استفاده می کنند و قادرند ویژگیهای سطح پایین (مانند لبهها) تا ویژگیهای سطح بایلا (مانند اشکال پیچیده) را به طور خودکار شناسایی کنند.



شکل ۲-۱: ساختار یک شبکه CNN [؟]

به طور کلی سیستمهای IoT اطلاعاتی را از محیط برداشت و پس از پردازش اولیه (و یا بهصورت خام در برخی موارد) نتایج را از طریق یک کانال ارتباطی به خدمات دهنده ارسال میکنند و سپس با توجه به کاربرد سیستم ممکن است در پاسخ عملی را نیز در محیط انجام دهد. در حقیقت یک سیستم IoT یک سیستم نهفته می بردازد. چنین میباشد که به شبکه اینترنت متصل است و از طریق آن، به رد و بدل اطلاعات با خدمات دهنده می پردازد. چنین

¹Image Classification

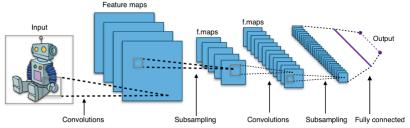
²Object Detection

³Embedded

سیستمهایی کاربردهای بالقوه فراوانی را در زمینههای مختلف دارند که میتوان به موارد زیر به عنوان برخی از کاربردهای گسترده آن اشاره نمود:

- لوازم متصل سلامتي شخصي
 - كشاورزي هوشمند متصل
- سیستمهای مدیریت هوشمند ساختمان
- سیستمهای متصل مدیریت مصرف منابع (مانند آب و برق و گاز)
 - ذخیرهسازی تامین هوشمند
 - خودروهای متصل
 - صنايع متصل

لایههای معماری یک سیستم IoT در شکل زیر آمده است.



شکل ۲-۲: معماری یک سیستم IoT

Bibliography

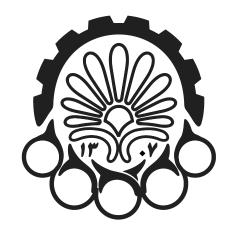
- [1] A. Vidhya. Beginner-friendly project: Cat and dog classification using cnn, 2021. Accessed: 2025-01-23.
- [2] InAccel. Gpus vs fpgas: Which one is better in dl and data centers applications?, 2020. Accessed: 2025-01-23.

Abstract

Convolutional Neural Networks (CNNs) are among the most widely used models in the field of deep learning, particularly in applications such as image recognition and visual data processing. Given the growing demand for fast and efficient processing, hardware platforms like FPGA have become an ideal choice for implementing these networks due to their parallel processing capabilities and low power consumption.

In this project, the goal was to implement a Convolutional Neural Network for handwritten digit recognition on an FPGA using High-Level Synthesis (HLS). The implementation process consisted of two main phases: In the software phase, the network was trained, and its weights were stored. In the hardware phase, the stored weights were transferred to the FPGA, and the input data was fed into the network. The outputs were then processed to evaluate the performance and accuracy of recognition. This implementation combines the high efficiency and flexibility of FPGA with the power of deep learning, enabling enhanced productivity in practical applications.

Keywords: Neural Networks, Deep Learning, CNN, FPGA



Amirkabir University of Technology (Tehran Polytechnic)

Department of Computer Engineering

Reconfigurable Systems Design Final Project Report

Design and Simulation of CNN Neural Network for Hand Written Digit Recognition Using HLS

By:

Reza Adinepour

Supervisor:

Prof. Saheb Zamani

Jan 2025