

Cahier des charges:

Durée : 60 heures (par personne (équipe de 5))

Livrables:

- Réaliser en équipe une application web gérant une compétition de robot avec une base de données
- Réaliser les 3 itérations, soumis par le PO, en équipe dont un scrum master

Résultat:

Résultat de la page d'accueil et la liste des matchs d'un championnat



Robocup Manager

Outils:



Compétences:

- Immersion en équipe scrum (des daily régulières, élaboration d'issues board et un burndown chart, des démo pour le client, et des rétrospectives)
- Apprentissage/maitrise (acquiescence synonyme) d'un site web symfony et twig en relation avec une base de données
- Maitrise d'une gestion propre de git en équipe