

Cahier des charges:

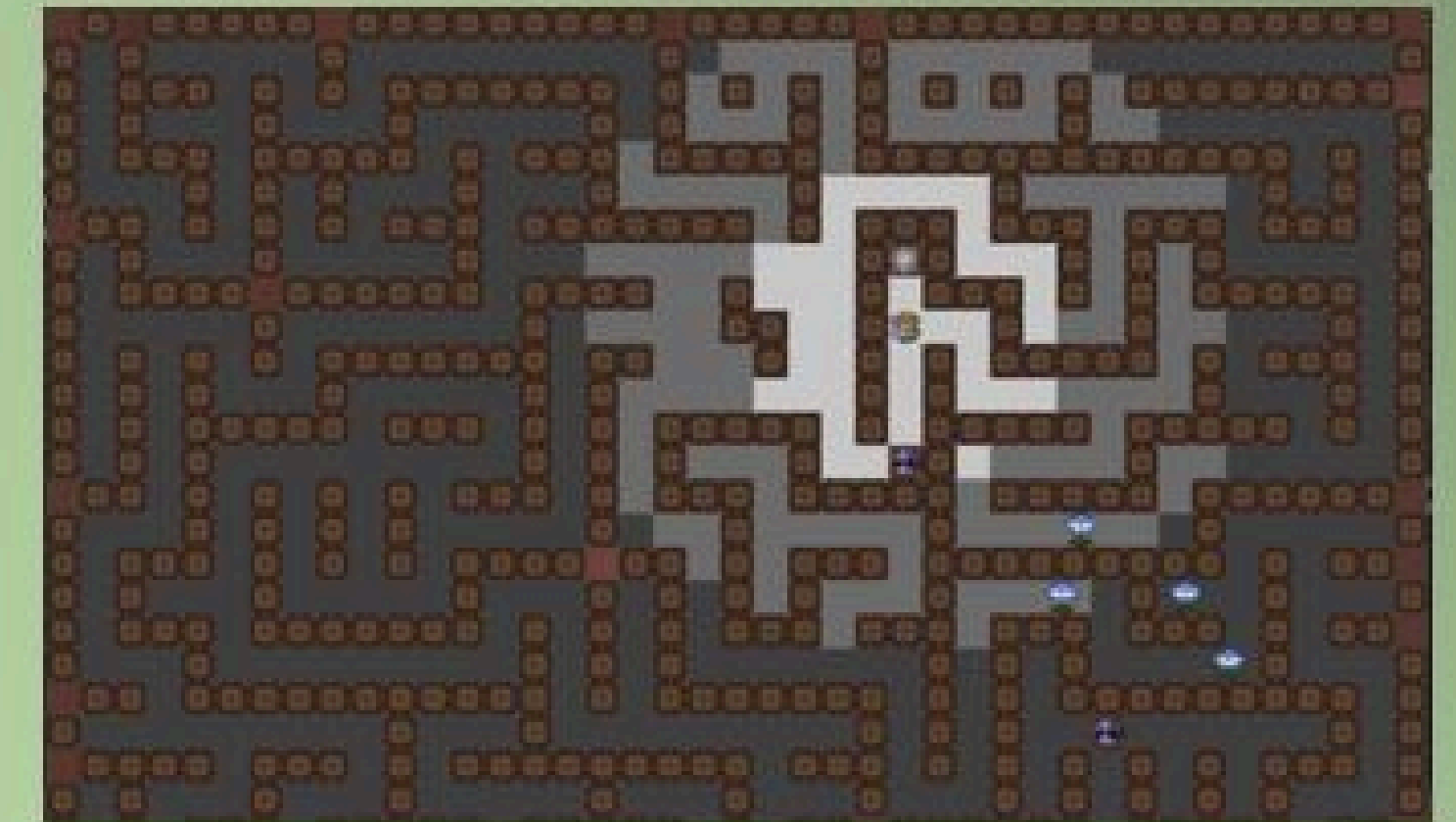
Durée : 30 Heures répartis sur deux semaine

Livrables:

- Faire un mini-jeu contenant un personnage devant se déplacer dans un labyrinthe et éviter des monstres

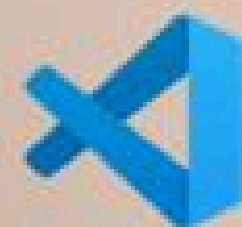
Résultat:

Résultat du jeu



Labyrinthe

Outil:



Visual Studio Code



GitLab

Compétences:

- Approfondissement des connaissances Java
- Apprentissage de javafx