

Projektdokumentation

[Seal / Bernegger, Tafelski, Carriero, Niklaus]

Datum	Version	Änderung	Autor
27.10.2021	0.0.1	Erste Version	Bernegger, Tafelski, Carriero, Niklaus
3.11.2021	0.0.2	Zweite Version	Bernegger, Niklaus, Carriero, Tafelski
10.11.2021	0.0.3	Dritte Version	Bernegger, Niklaus, Tafelski
17.11.2021	1.0.0	Finale Version	Bernegger, Niklaus, Carriero, Tafelski

1. Informieren

1.1 Ihr Projekt

Wir haben das Vokabelabfrage-System gewählt, weil wir dies auch später im Leben brauchen können. In diesem Programm werden Wörter auf verschiedene Sprachen abgefragt und man muss dann auf Deutsch antworten.

1.2 Quellen

[Spanisch Vokabeln Liste](#)

[Englisch Vokabeln Liste](#)

[Französisch Vokabeln Liste](#)

[Italienisch Vokabeln Liste](#)

[Text Art Generator](#)

[Find element in an array in C# – Techie Delight](#)

[C# Element aus der Liste entfernen | Delft Stack](#)

1.3 Anforderungen

Nummer	Muss / Kann?	Funktional? Qualität? Rand?	Beschreibung
1	Muss	Funktional	Es werden zufällige Vokabeln in verschiedenen Sprachen gespeichert. (Voci Liste)
2	Kann	Funktional	Das Programm bietet dem Benutzer an, verschiedene Sprachen auszuwählen (Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch)
3	Muss	Funktional	Das Programm zeigt 20 Vokabeln in der Fremdsprache an und der Benutzer kann diese auf Deutsch übersetzen.
4	Kann	Funktional	Wenn man eine Vokabel falsch schreibt, wird dies nach dem Ausfüllen der ersten 20 Vokabeln wieder angezeigt und wieder getestet, bis die Benutzer dies richtig schreiben. (Unendliche Schleife)
5	Muss	Funktional	Das Programm kann den Benutzer Englisch-Vokabeln abfragen.
6	Kann	Qualität	Falsche antworten werden rot angezeigt und die Texte des Programmes sind grau.
7	Kann	Qualität	Wenn der Benutzer richtig errät, erscheint eine Emoji.
8	Kann	Qualität	Wenn der Benutzer alles errät, wird er zu einem YouTube Video verlinkt. (Rick rolled)
9	Muss	Funktional	Sonderzeichen werden als Fehler erkannt und machen den Benutzer drauf aufmerksam.
10	Kann	Qualität	Das Programm hat einen Titel (Konsole).
11	Kann	Funktion	Jede Vokabel wird einmal abgefragt, bis alle Wörter aus der hinterlegten Liste abgefragt sind.
12	Kann	Funktion	Benutzer kann bestimmen ob er seine Antwort auf Deutsch oder Fremdsp. angeben muss.

1.4 Diagramme

1.5 Testfälle

Nummer	Vorbereitung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
1.2	Computer und Programm gestartet	Vokabeln Liste in csv.- Datei eintragen und speichern	Die Vokabeln werden gespeichert
1.3	Computer und Programm gestartet	Arrays für Deutsch und Englisch erstellen und Dateipfad einfügen	Die Vokabeln werden in Arrays ausgegeben
2.1	Computer und Programm gestartet	Beide Arrays speichern	Arrays werden gespeichert und der Benutzer wird begrüßt
2.2&2.3	Computer und Programm gestartet	"Welche Sprachen wollen sie eingeben?". Danach soll de Sprache ausgewählt sein	Der Benutzer kann wischen den 4 Sprachen wählen.
3.1&3.2	Computer und Programm gestartet	Code für random Wörter	Der Benutzer wird von 20 Vokabeln abgefragt
3.3	Computer und Programm gestartet, Debugger gestartet	Code für Verarbeitung von Eingabe vom Benutzer	Eingabe:"Helllooo"
4.2	Programm gestartet	alle 20 Wörter durchmachen	Das Wort vom Anfang
4.3	Programm gestartet	Abwechslungsweise richtig / falsch beantworten	Alle falschen werden erneut abgefragt
5.1	Programm gestartet	Alles richtig beantworten	Insgesamt 20 Vokabeln
5.2	Programm gestartet, deutsches Wort wird angezeigt	Englische Übersetzung	"Korrekt."
5.3	Nach dem Initialisieren der Arrays einen Breakpoint setzen, Programm starten	-	100 Elemente in den Arrays
6.1			
6.2			
7.1			
7.2			
7.3			
8.1			
8.2			
8.3			

2. Planen

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)
1.1	03.11.2021	Voci Listen der jeweiligen Sprachen werden gesucht.	Niklaus 10 min
1.2	03.11.2021	Voci Listen werden eingetragen.	Niklaus 20 min
1.3	03.11.2021	Voci Listen im Code einbringen.	Niklaus 50 min
2.1	10.11.2021	Code definieren	Niklaus 1h
2.2	10.11.2021	Programm bietet 4 Sprachen an den Benutzer (Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch)	Niklaus 40 min
2.3	10.11.2021	Der Benutzer kann die Sprache auswählen.	Niklaus 30 min
3.1	03.11.2021	20 Vokabeln werden Random generiert	Niklaus 1h
3.2	03.11.2021	20 Vokabeln werden angezeigt	Niklaus 40 min
3.3	03.11.2021	Der Benutzer kann diese Vokabeln auf Deutsch angeben.	Niklaus 40 min
4.1	03.11.2021	Das Programm kann ein Falsches Wort erkennen	Tafelski 1h
4.2	03.11.2021	Das Programm regeneriert die falschen Vokabeln nach den 20 Vokabeln.	Tafelski 1h
4.3	03.11.2021	Die falschen Vokabeln werden wieder neu getestet.	Tafelski 1h
5.1	03.11.2021	Das Programm generiert 20 Vokabeln auf Englisch.	Tafelski 1h
5.2	03.11.2021	Der Benutzer soll diese übersetzen können.	Tafelski 1h
5.3	03.11.2021	Das Programm hat 100 Vokabeln für je eine Sprache.	Tafelski 1h

6.1	10.11.2021	Falsche Eingaben des Benutzers werden rot angezeigt.	Bernegger 20min
6.2	10.11.2021	Die Vokabeln die vom Programm generiert wurden werden grau angezeigt.	Bernegger 30min
7.1	10.11.2021	Wenn der Benutzer eine richtige Vokabel errät erscheint eine glückliche Emoji.	Bernegger 1h
7.2	10.11.2021	Wenn der Benutzer die Vokabeln falsch schreibt erscheint eine unglückliche Emoji.	Bernegger 1h
7.3	10.11.2021	Wenn der Benutzer alles richtig errät kommt eine grosse glückliche Emoji.	Bernegger 1h
8.1	10.11.2021	Wenn der Benutzer 100% alles richtig errätet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit Rick rolled.	Carriero 1h
8.2	10.11.2021	Wenn der Benutzer unter 50% richtig errätet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit einer sehr traurigen Musik.	Carriero 30min
8.3	10.11.2021	Wenn der Benutzer über 50% errätet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit ein Motivation Couch der dich anschreit.	Carriero 20min
9.1	10.11.2021	Das Programm kann Fehler erkennen.	Carriero 1h
9.2	10.11.2021	Das Programm stürzt nicht ab.	Carriero 30min
9.3	10.11.2021	Das Programm erteilt dem Benutzer das er eine andere Eingabe tätigen muss.	Carriero 1h
10.1	03.11.2021	Das erste was im Programm angezeigt wird ist ein Titel.	Carriero 10min
10.2	03.11.2021	Titel muss farbig sein.	Carriero 10min
10.3	03.11.2021	Titel sollte angepasst sein.	Carriero 10min
11.1	03.11.2021	Das Programm wählt 20 v. aus und speichert das.	Carriero, Niklaus 1h
11.2	03.11.2021	Streicht diese aus der Liste.	Carriero, Niklaus 1h

11.3	03.11.2021	Die anderen werden wieder abgefragt.	Carriero, Niklaus 1h
12.1	03.11.2021	Das Programm bietet den Benutzer die Wahl welche Sprache er Antworten möchte.	Niklaus
12.2	03.11.2021	Das Programm speichert die Wahl.	Niklaus
12.3	03.11.2021	Der Benutzer hat eine Begrenzte Wahl von Sprachen, die er auswählen könnte um zu Antworten.	Niklaus
TOTAL: 360 min pro Person			Sitzungen × Lektionen × Gruppenmitglieder

3. Entscheiden

- Es werden zufällige Vokabeln in verschiedenen Sprachen gespeichert. (Voci Liste)
- Das Programm bietet dem Benutzer an, verschiedene Sprachen auszuwählen (Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch)
- Das Programm zeigt 20 Vokabeln in der Fremdsprache an und der Benutzer kann diese auf Deutsch übersetzen.
- Wenn man eine Vokabel falsch schreibt, wird dies nach dem Ausfüllen der ersten 20 Vokabeln wieder angezeigt und wieder getestet, bis die Benutzer dies richtig schreiben. (Unendliche Schleife)
- Das Programm kann den Benutzer Englisch-Vokabeln abfragen.
- Falsche antworten werden rot angezeigt und die Texte des Programmes sind grau.
- Wenn der Benutzer richtig errät, erscheint eine Emoji.
- Wenn der Benutzer alles errät, wird er zu einem YouTube Video verlinkt. (Rick rolled)
- Sonderzeichen werden als Fehler erkannt und machen den Benutzer drauf aufmerksam.
- Das Programm hat einen Titel (Konsole).
- Jede Vokabel wird einmal abgefragt, bis alle Wörter aus der hinterlegten Liste abgefragt sind.
- Benutzer kann bestimmen ob er seine Antwort auf Deutsch oder Fremdsp. angeben muss.

4. Realisieren

Nummer	Datum	Beschreibung	Zeit (geplant)	Zeit (effektiv)
1.1	3.11.2021	Voci Listen der jeweiligen Sprachen werden gesucht.	Niklaus 10 min	5 min
1.2	3.11.2021	Voci Listen werden eingetragen.	Niklaus 20 min	30 min
1.3		Voci Listen im Code einbringen.	Niklaus 50 min	60 min
2.1		Code definieren	Niklaus 1h	60 min (bin noch dran)
2.2		Programm bietet 4 Sprachen an den Benutzer (Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch)	Niklaus 40 min	
2.3		Der Benutzer kann die Sprache auswählen.	Niklaus 30 min	15 min
3.1		20 Vokabeln werden Random generiert	Niklaus 1h	
3.2		20 Vokabeln werden angezeigt	Niklaus 40 min	
3.3		Der Benutzer kann diese Vokabeln auf Deutsch angeben.	Niklaus 40 min	
4.1	3.11.2021	Das Programm kann ein Falsches Wort erkennen	Tafelski 1h	20min
4.2	3.11.2021	Das Programm regeneriert die falschen Vokabeln nach den 20 Vokabeln.	Tafelski 1h	1h
4.3	3.11.2021	Die falschen Vokabeln werden wieder neu getestet.	Tafelski 1h	30min
5.1	10.11.2021	Das Programm generiert 20 Vokabeln auf Englisch.	Tafelski 1h	20 min
5.2	3.11.2021	Der Benutzer soll diese übersetzen können.	Tafelski 1h	10min
5.3	10.11.2021	Das Programm hat 100 Vokabeln für je eine Sprache.	Tafelski 1h	20 min

6.1		Falsche Eingaben des Benutzers werden rot angezeigt.	Bernegger 20min	20min
6.2	10.11.2021	Die Vokabeln die vom Programm generiert wurden werden grau angezeigt.	Bernegger 30min	20min
7.1	10.11.2021	Wenn der Benutzer eine richtige Vokabel errät erscheint eine glückliche Emoji.	Bernegger 1h	1h
7.2		Wenn der Benutzer die Vokabeln falsch schreibt erscheint eine unglückliche Emoji.	Bernegger 1h	
7.3	10.11.2021	Wenn der Benutzer alles richtig errät kommt eine glückliche Emoji.	Bernegger 1h	50min
8.1		Wenn der Benutzer 100% alles richtig errätet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit Rick rolled.	Carriero 1h	
8.2		Wenn der Benutzer unter 50% richtig errätet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit einer sehr traurigen Musik.	Carriero 30min	
8.3		Wenn der Benutzer über 50% errätet hat wird ein YouTube Fenster geöffnet mit ein Motivation Couch der dich anschreit.	Carriero 20min	
9.1	3.11.2021	Das Programm kann Fehler erkennen.	Carriero 1h	10min (bin noch dran)
9.2	3.11.2021	Das Programm stürzt nicht ab.	Carriero 30min	15min (bin noch dran)
9.3		Das Programm erteilt dem Benutzer das er eine andere Eingabe tätigen muss.	Carriero 1h	
10.1	3.11.2021	Das erste was im Programm angezeigt wird ist ein Titel.	Carriero 10min	20min
10.2	3.11.2021	Titel muss farbig sein.	Carriero 10min	10min
10.3	3.11.2021	Titel sollte angepasst sein.	Carriero 10min	5min
11.1		Das Programm wählt 20 v. aus und speichert das.	Carriero, Niklaus 1h	
11.2		Streicht diese aus der Liste.	Carriero, Niklaus 1h	

11.3		Die anderen werden wieder abgefragt.	Carriero, Niklaus 1h	
12.1	3.11.2021	Das Programm bietet den Benutzer die Wahl welche Sprache er Antworten möchte.	Niklaus 10 min	10 min
12.2	3.11.2021	Das Programm speichert die Wahl.	Niklaus 5 min	5 min
12.3	3.11.2021	Der Benutzer hat eine Begrenzte Wahl von Sprachen, die er auswählen könnte um zu Antworten.	Niklaus 10 min	5 min
TOTAL: 360 min pro Person			Sitzungen x Lektionen x Gruppenmitglieder	

5. Kontrollieren

5.1 Testprotokoll

Nummer	Datum	Resultat	Durchgeführt
1.1	17.11.2021	OK	Seal
1.2	17.11.2021	OK	Seal
1.3	17.11.2021	OK	Seal
2.1	17.11.2021	OK	Seal
2.2	17.11.2021	NOK	Seal
2.3	17.11.2021	OK	Seal
3.1	17.11.2021	OK	Seal
3.2	17.11.2021	OK	Seal
3.3	17.11.2021	OK	Seal
4.1	17.11.2021	OK	Seal
4.2	17.11.2021	OK	Seal
4.3	17.11.2021	OK	Seal

5.1	17.11.2021	OK	Seal
5.2	17.11.2021	OK	Seal
5.3	17.11.2021	NOK	Seal
6.1	17.11.2021	OK	Seal
6.2	17.11.2021	NOK	Seal
7.1	17.11.2021	OK	Seal
7.2	17.11.2021	OK	Seal
7.3	17.11.2021	NOK	Seal
8.1	17.11.2021	NOK	Seal
8.2	17.11.2021	NOK	Seal
8.3	17.11.2021	NOK	Seal
9.1	17.11.2021	OK	Seal
9.2	17.11.2021	OK	Seal
9.3	17.11.2021	OK	Seal
10.1	17.11.2021	OK	Seal
10.2	17.11.2021	OK	Seal
10.3	17.11.2021	OK	Seal
11.1	17.11.2021	OK	Seal
11.2	17.11.2021	NOK	Seal
11.3	17.11.2021	NOK	Seal
12.1	17.11.2021	OK	Seal
12.2	17.11.2021	OK	Seal
12.3	17.11.2021	OK	Seal

Fazit: Die grundlegenden Sachen funktionieren, jedoch funktionieren Sachen wie verschiedene Sprachen auswählen oder ein Video, das abgespielt wird, wenn man alles richtig erratet hat, nicht. Leider konnten wir nicht coole Features im Programm einbauen, da wir die Zeit unterschätzt haben.