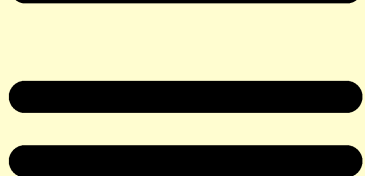
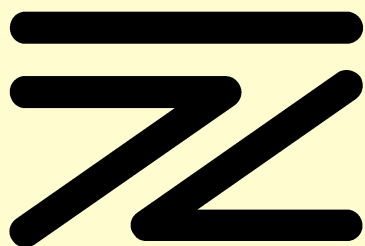
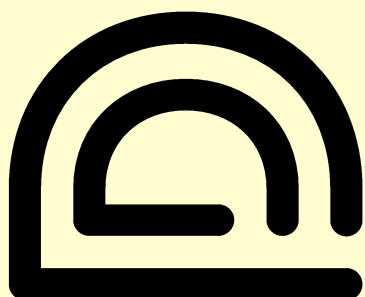
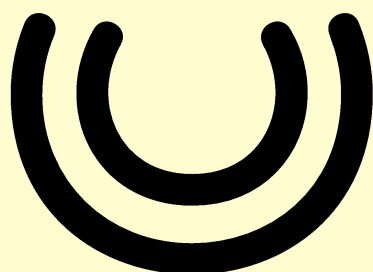
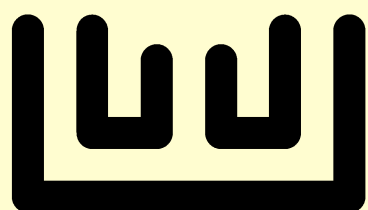




NINE LIVES OF REVENGE

"La Venganza Tiene Más De Una Vida"



DESCRIPCIÓN	4
GUIA DE INSTALACIÓN	5
PERSONAJES	6
ÍTEMS	9
MAPAS	10
ARMAS Y VESTUARIO	10
HISTORIA	13
INTERFAZ	14
COMANDOS	17
ASISTENCIA TÉCNICA	19



INTRODUCCIÓN

Bienvenido al Manual del Usuario de Nine Lives of Revenge. Este documento te servirá como guía completa para entender cada aspecto del juego, desde su instalación hasta los personajes, el sistema de combate, y todos los elementos clave del universo donde se desarrolla esta épica aventura. Nuestro objetivo es que disfrutes de la mejor experiencia posible al jugar, maximizando tus habilidades y aprovechando todas las herramientas que el juego pone a tu disposición.

Nine Lives of Revenge te sumerge en un mundo oscuro y vibrante, donde el protagonista, un exasesino de la mafia, se ve obligado a regresar a las sombras para salvar a su esposa, secuestrada por su antiguo amigo y aliado. A lo largo de esta aventura, te enfrentarás a hordas de enemigos, explorarás peligrosos escenarios y descubrirás secretos que definirán el destino de Lucius y su amada.

Este manual no solo te guiará en los aspectos técnicos, sino también te ayudará a comprender la historia del juego y cómo dominar los diversos sistemas de combate e ítems, para que tengas éxito en tu misión. Además, encontrarás detallada información sobre los personajes, el mapa y las mecánicas que dan vida a este universo lleno de acción y tensión emocional.

DESCRIPCIÓN

Nine Lives of Revenge es un videojuego de acción-aventura, diseñado para jugadores que disfrutan de combates estratégicos, historias complejas y desafíos continuos. El juego sigue la historia de Lucius Bloodclaw, un gato antropomórfico y antiguo asesino a sueldo, quien, después de años de haber dejado atrás su vida de violencia, se ve forzado a regresar al mundo del crimen para rescatar a su esposa, Elara Moonwhisker, secuestrada por su antiguo mejor amigo y compañero en la mafia, Dante Grimfang.

El juego combina la acción rápida y frenética de los combates a distancia con una narrativa profunda y emocionalmente cargada, en la que las decisiones y acciones de Lucius no solo afectan el presente, sino también lo llevan a enfrentarse con los fantasmas de su pasado. Los jugadores deben manejar con habilidad una variedad de ítems y estrategias para sobrevivir a los peligros que se presentan en cada nivel.

La historia se desarrolla en un oscuro y violento universo urbano, lleno de personajes intrigantes, cada uno con su propia agenda y secretos. El clímax del juego llega con un enfrentamiento épico contra Viktor Steeljaw, el líder de la mafia, quien representa el obstáculo final en la misión de Lucius.

GUIA DE INSTALACIÓN

Requisitos del sistema:

Para asegurarte de que tu experiencia de juego sea fluida y sin interrupciones, es importante que verifiques que tu sistema cumple con los requisitos mínimos. A continuación, te proporcionamos tanto los requisitos mínimos como los recomendamos para que puedas disfrutar de Nine Lives of Revenge en las mejores condiciones.

Requisitos mínimos:

- Sistema Operativo: Windows 10 (64 bits) o equivalente (Linux/Ubuntu, macOS con emulador)
- Procesador: Intel Core i5-4460 o AMD FX-6300
- Memoria RAM: 8 GB
- Gráficos: NVIDIA GeForce GTX 960 o AMD Radeon R7 370, con 4GB de VRAM
- Almacenamiento: 15 GB de espacio disponible

Requisitos recomendados:

- Sistema Operativo: Windows 10/11 (64 bits)
- Procesador: Intel Core i7-9700k o AMD Ryzen 5 3600
- Memoria RAM: 16 GB
- Gráficos: NVIDIA GeForce GTX 1070 o superior, o AMD Radeon RX Vega 56 con 8GB de VRAM

- Almacenamiento: 25 GB de espacio libre.

Instalación:

1. Descargar el juego (Archivo .zip):

- ✓ Al completar la descarga el archivo .zip se descomprime el archivo y se ejecuta la aplicación Nine Lives of Revenge (asegurarse de que tenga la extensión aplicación).

PERSONAJES

1. Lucius Bloodclaw

El protagonista de nuestra historia, Lucius Bloodclaw, es un gato antropomórfico con un pasado oscuro como asesino a sueldo. Tras años trabajando para la mafia, decidió retirarse y comenzar una nueva vida junto a su esposa, Elara. Sin embargo, su antigua vida lo persigue, y debe enfrentarse a su propio pasado cuando secuestran a Elara. Su lucha no es solo física, sino también emocional, ya que deberá confrontar su propia redención.



2. Elara Moonwhisker

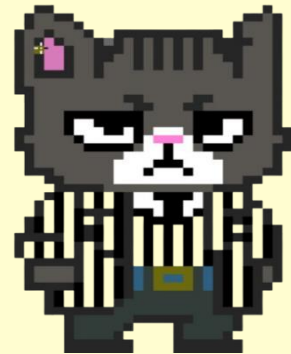
Elara es la razón por la que Lucius vuelve al peligroso mundo del crimen. Aunque no participa activamente en el



combate, su papel en la historia es crucial. Ella es el motivo por el que Lucius arriesga todo, y su desaparición es el eje que mueve la trama, (No tiene participación activa dentro del juego).

3. Dante Grimfang

Dante es el principal antagonista y antiguo amigo de Lucius. Tras sentir que fue traicionado cuando Lucius abandonó la mafia, Dante se convirtió en un enemigo lleno de resentimiento. Como uno de los líderes de la mafia en Michican, Dante busca destruir a Lucius y hacerle pagar por su "traición". A lo largo del juego, Dante pone numerosos obstáculos en el camino de Lucius, controlando a hordas de enemigos para detener a su antiguo amigo, (No tiene participación activa dentro del juego, únicamente forma parte de la trama de la historia).



4. Viktor Steeljaw

El temido jefe de la mafia, Viktor Steeljaw, es la mente maestra detrás de las operaciones criminales en la ciudad. Aliado con Dante, Viktor representa el mayor desafío de Lucius. Viktor es conocido por su crueldad sin igual y su astucia en combate, haciendo del enfrentamiento



final entre él y Lucius un épico duelo de estrategia y fuerza.

5. Tricktail

Tricktail, un astuto zorro de pelaje anaranjado, es conocido por su habilidad para engañar y confundir a sus oponentes. Especialista en trampas y tácticas de distracción, Tricktail utiliza su ingenio para mantener a Lucius en constante desventaja.



6. Cleverfang

Cleverfang, es un enemigo implacable con un estilo de lucha agresivo. Su fuerza bruta y resistencia lo convierten en uno de los oponentes más temibles que Lucius enfrenta.



7. Raccoonshadow

Raccoonshadow, un mapache ágil y sigiloso, se especializa en ataques rápidos y movimientos impredecibles. Es maestro del sigilo. El jugador deberá evitar emboscadas sorpresa, mientras lidia con la velocidad y las tácticas de guerrilla de Raccoonshadow.



ÍTEMS

Durante el juego, los jugadores pueden recolectar diversos ítems que resultan cruciales para la supervivencia de Lucius. Estos objetos, escondidos en cofres repartidos por los niveles, ofrecen ventajas estratégicas que pueden cambiar el rumbo de una batalla.

Tipos de Ítems:

- Poción de Salud: Recupera una parte de la salud de Lucius, ayudándolo a mantenerse en combate y resistir más tiempo ante los enemigos.



- Poción de Energía: Restaura parte de la energía necesaria para usar las armas, permitiendo a Lucius continuar en la batalla.



- Nuevas Armas: Proporcionan armamento adicional, expandiendo el arsenal de Lucius y dándole acceso a nuevas formas de atacar o superar obstáculos.



MAPAS

El mundo de Nine lives of Revenge está ambientado en la ciudad ficticia de Michican, un entorno oscuro y peligroso que mezcla barrios bajos infestados de crimen con zonas de lujo donde operan las élites mafiosas. Cada área del mapa tiene su propia estética y desafíos, lo que permite al jugador experimentar diferentes estilos de juego a medida que progresa en la historia.

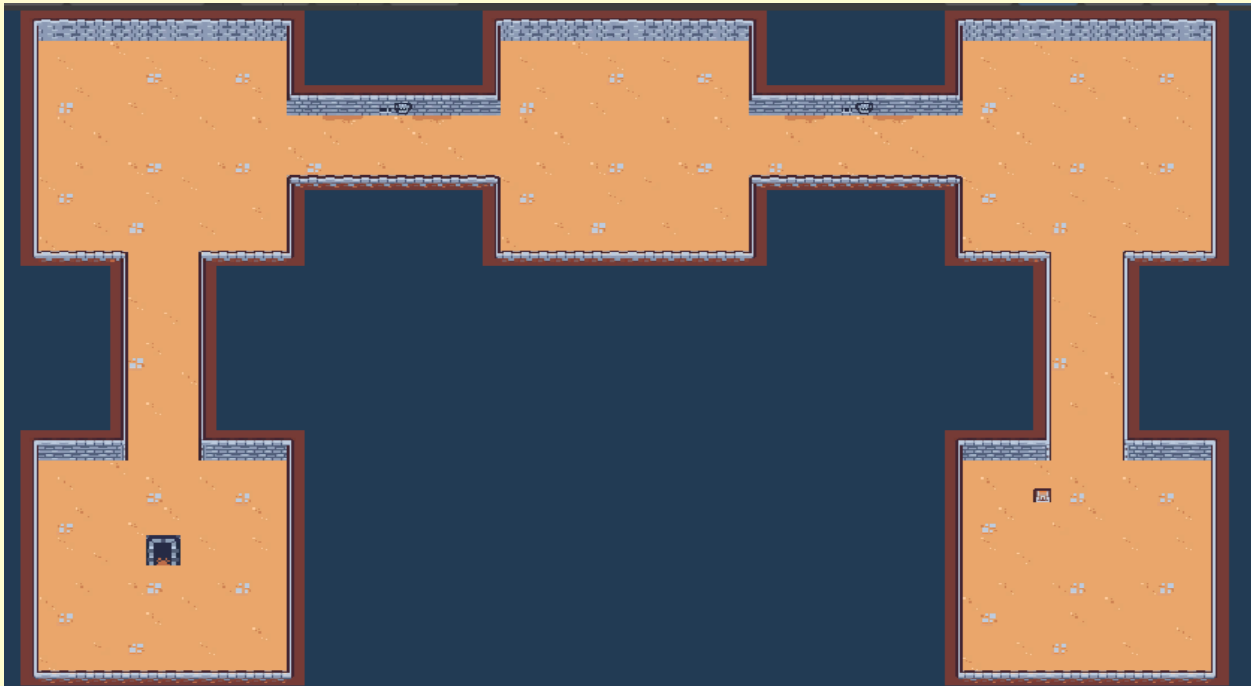



Ilustración 1. Imagen de referencia


ARMAS Y VESTUARIO


Lucius cuenta con un arsenal diverso que puede expandirse a medida que el jugador avanza en el juego. El arma inicial permite realizar ataques básicos, pero al explorar los

niveles y recolectar ítems, el jugador puede desbloquear armas más poderosas. Cada arma tiene características únicas que se adaptan a diferentes estilos de combate. Usar las armas adecuadas en el momento correcto será clave para superar a los enemigos más desafiantes.

Armas player:


Lewis (arma inicial)	
Tipo de arma:	Pistola
Rareza:	Legendaria
Daño:	2
Energía requerida:	0


MP5	
Tipo de arma:	Pistola
Rareza:	Épico
Daño:	4
Energía requerida:	3


Thompson	
Tipo de arma:	Pistola
Rareza:	Raro

Daño:	7
Energía requerida:	7

Armas Enemigo:

Glock	
Tipo de arma:	Pistola
Rareza:	Común
Daño:	2
Energía requerida:	0

Glock	
Tipo de arma:	Pistola
Rareza:	Común
Daño:	3
Energía requerida:	0

Espada	
Tipo de arma:	Melee (arma cuerpo a cuerpo)
Rareza:	Común
Daño:	3
Energía requerida:	0

Vestuario:

Cada personaje del juego posee un vestuario predeterminado que refleja su personalidad y rol en la historia (como se puede observar en la sección de personajes). Desde el traje oscuro y sigiloso de Lucius hasta los atuendos intimidantes de los antagonistas, el diseño del vestuario está cuidadosamente creado para enriquecer la narrativa y ambientación del juego. Aunque no es posible personalizar los trajes, estos están diseñados para destacar en el universo del juego y contribuir a su atmósfera inmersiva.

HISTORIA

Trama Principal:

La historia de Nine Lives of Revenge gira en torno al retorno de Lucius al mundo del crimen después del secuestro de su esposa, Elara Moonwhisker, por su antiguo amigo Dante Grimfang. Lo que comienza como una simple misión de rescate, pronto se convierte en una introspectiva batalla por la redención, ya que Lucius debe enfrentar no solo a enemigos externos, sino también a los demonios internos que lo han perseguido desde que abandonó su vida como asesino a sueldo.

Michican es una ciudad corrupta, donde la mafia controla todos los aspectos de la vida cotidiana. Las calles están infestadas de criminales, y la ley es inexistente. Dentro

de este caos, Viktor Steeljaw gobierna como el jefe supremo de todas las organizaciones criminales, utilizando a Dante como su mano derecha. A medida que Lucius avanza en su misión, descubre que su regreso al crimen no es un simple accidente, sino que ha sido cuidadosamente planeado por Viktor y Dante, quienes desean destruirlo.

Historia de Fondo de Lucius:

Lucius Bloodclaw creció en los barrios bajos de Michican, donde la violencia era la única forma de supervivencia. Desde una edad temprana, Lucius demostró una habilidad innata para el combate y fue reclutado por la mafia local. Después de años de ser el asesino a sueldo más temido, Lucius conoció a Elara, quien lo convenció de dejar atrás su vida de violencia y comenzar de nuevo. Sin embargo, como todos los que tratan de salir del crimen, Lucius descubrió que no hay escape fácil.

INTERFAZ

La interfaz de usuario (UI) de Nine Lives of Revenge está diseñada para ser intuitiva y brindar toda la información necesaria sin distraer al jugador de la acción principal.

Elementos Clave de la UI:

1. Barra de Salud:

Representada por una barra visual que disminuye a medida que Lucius recibe daño de los enemigos. Esta barra es

crucial para indicar la condición física del personaje en tiempo real. La salud puede recuperarse recolectando ítems de recuperación es decir las opciones que se encuentran en cofres esparcidos por los niveles. Mantener la barra de salud alta es esencial para sobrevivir en combates intensos.

2. Barra de Escudo:

Complementaria a la barra de salud, la barra de escudo representa la protección adicional de Lucius frente a los ataques. Los escudos absorben daño antes de que afecte la salud, pero una vez agotados, los golpes impactan directamente la barra de salud. El escudo no puede regenerarse haciendo los enfrentamientos más estratégicos. Esto permite al jugador gestionar tanto su defensa como su ofensiva.

3. Barra de Energía:

Indica la cantidad de energía disponible para usar las armas. Cada disparo consume una parte de la barra de energía, que puede recargarse recolectando pociones de energía o con los ítems que dejan los enemigos al ser eliminados. La barra de energía obliga al jugador a planificar cuidadosamente el uso de sus ataques.



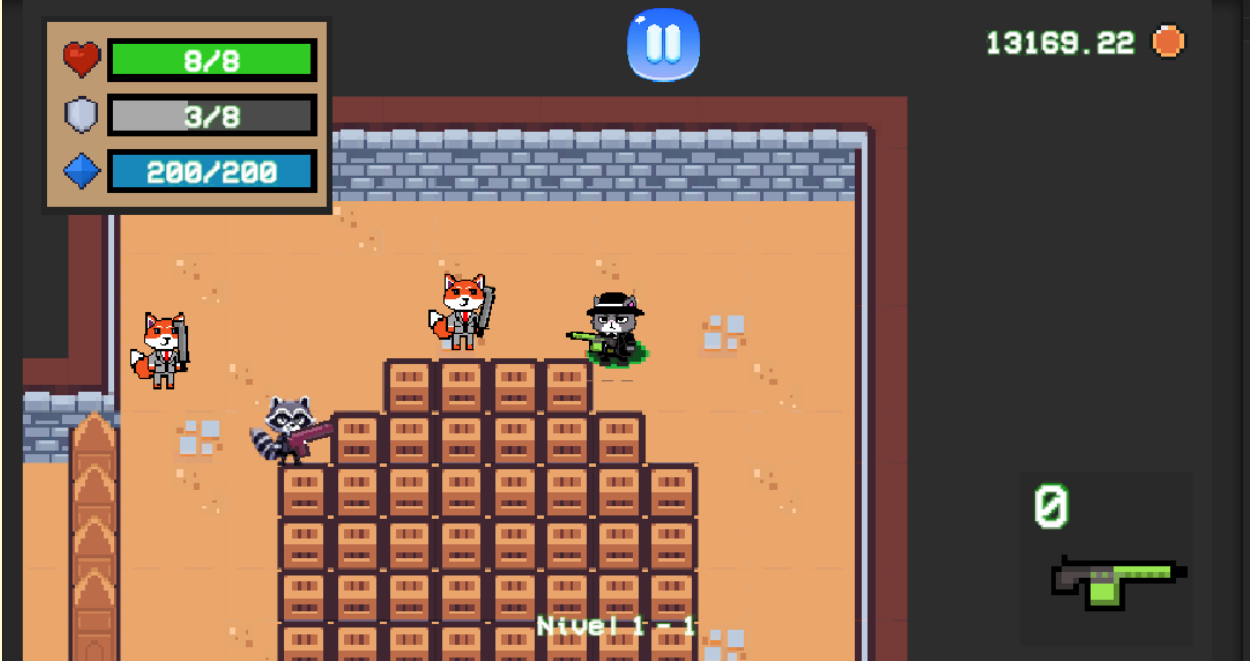
Sistema de Combate:

El combate en Nine Lives of Revenge es dinámico y estratégico, permitiendo al jugador el ataque a distancia. La clave para el éxito en combate es la habilidad de adaptarse a diferentes enemigos y situaciones utilizando todos los recursos disponibles.

Combate a Distancia:

Este estilo de combate permite a Lucius atacar desde lejos sin exponerse al peligro. Esto es útil para eliminar enemigos antes de que puedan acercarse o cuando Lucius se encuentra superado en número.

- Utiliza coberturas para atacar desde posiciones seguras.














COMANDOS

Aquí tienes un resumen de los controles básicos en Nine Lives of Revenge.

Controles para PC:

Control Player	
Adelante	W
Izquierda	A
Atrás	S
Derecha	D

Recoger ítems u armas	
(Barra espaciadora) Obtener velocidad por 1 segundo	
Permite moverte más rápido hacia arriba	 + 
Permite moverte más rápido hacia la izquierda	 + 
Permite moverte más rápido hacia abajo	 + 
Permite moverte más rápido hacia la derecha	 + 
Pausar juego	
Disparar	

ASISTENCIA TÉCNICA

Si experimentas problemas técnicos o tienes alguna duda relacionada con el juego, puedes ponerte en contacto con nuestro equipo de asistencia técnica a través de los siguientes medios:

- Correo electrónico: soporteluciusbloodclaw@gmail.com
- Teléfono: +52 98889679327 (disponible de lunes a viernes, de 9 a.m. a 6 p.m.)

Nuestro equipo está disponible para ayudarte con cualquier problema relacionado con la instalación, el rendimiento del juego o cualquier error técnico que puedas encontrar.