



Instituto Politécnico Nacional  
Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica  
Unidad Culhuacan  
Adaptación del algoritmo PTAM para el  
Sistema Operativo Android  
Integrantes:  
Palomino Rodríguez José Iván  
Asesores:  
D. en C, Eduardo Vazquez Fernadez  
M. en C, Loiza

# Índice

Introducción	1
Resumen	2
Problema	3
Propuesta de Solución	4
Desarrollo	5
Conclusiones	6
Glosario	7

# Introducción

En la actualidad existen dos formas en que trabajan las librerías de Realidad Aumentada; las que trabajan con marcadores y las que virtualizan el entorno en que se encuentran.

## Resumen

Actualmente el único algoritmo que esta implementado para generar Realidad Aumentada en el Sistema Operativo Android que trabaja con un entorno virtual es el monoSLAM. La adaptación del algoritmo PTAM para Android ofrece al programador mayor información del entorno que el monoSLAM, esto ayuda a que las aplicaciones sean mas robustas en el reconocimiento y el seguimiento de objetos. La principal razón de llevar acabo dicha adaptación son los recursos que disponen las tablets y smartphones de gama alta.

La Biblioteca OpenCV para Android, nos ofrece las herramientas necesarias para llevar acabo este proyecto.

## Problema

En la actualidad existen dos formas en que trabajan las librerías de Realidad Aumentada; las que trabajan con marcadores y las que virtualizan el entorno en que se encuentran.

# Propuesta de Solución

Adaptar

## Desarrollo

Las librerías que se utilizaron para la adaptación fueron:

## Conclusiones

El algoritmo de PTAM es un gran avance campo de la Realidad Aumentada, y el adaptarlo para el Sistema Operativo Movil Android permite a los desarrolladores interesados en tecnoguías de este rubro, tener una herramienta ...



## Glosario

PTAM