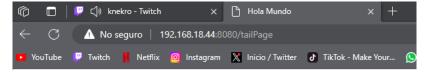
# Práctica 3.4

# Índice

Crear nuestra aplicación	3
Registrarse en Netlify	
Despliegue mediante CLI	3
Cuestiones	5

### Crear nuestra aplicación

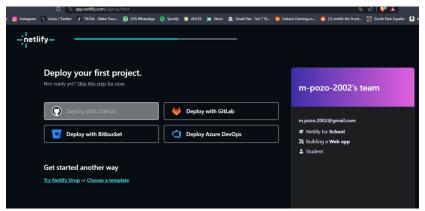
Creamos nuestros dos archivos html y el archivo js, y desplegamos la aplicación.



### **FUNCIONA**

### Registrarse en Netlify

Nos vamos a la página principal de Netlify y nos registramos.

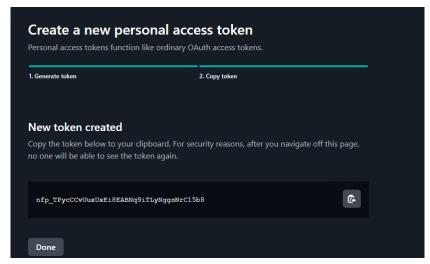


## **Despliegue mediante CLI**

Primero instalamos CLI

```
tor$ sudo npm install netlify-cli -g
npozo@mpozo:
        EBADENGINE Unsupported engine {
npm WARN
        EBADENGINE package: 'netlify-cli@17.7.0',
                   required: { node: '>=18.14.0' },
npm WARN EBADENGINE
   WARN EBADENGINE current: { node: 'v18.13.0', npm: '9.2.0' }
   WARN EBADENGINE }
   WARN deprecated urix@0.1.0: Please see https://github.com/lydell/urix#deprecated
        deprecated source-map-url@0.4.1: See https://github.com/lydell/source-map-url#deprecat
        deprecated source-map-resolve@0.5.3: See https://github.com/lydell/source-map-resolve#
deprecated
        deprecated resolve-url@0.2.1: https://qithub.com/lydell/resolve-url#deprecated
added 1395 packages in 1m
210 packages are looking for funding
 run 'npm fund' for details
```

después nos creamos un token en Netlify



A continuación exportamos el token

```
mpozo@mpozo:~/Desktop/aplicacionWeb/color-shades-generator$ echo $NETLIFY_AUTH_TOKEN
nfp_TPycCCvUuxUxEi8EABNq9iTLyNggsNrCl5b8
mpozo@mpozo:~/Desktop/aplicacionWeb/color-shades-generator$
```

Y por último hacemos login desde la consola

```
mpozo@mpozo:~/Desktop/aplicacionWeb/color-shades-generator$ netlify login
Already logged in via process.env.NETLIFY_AUTH_TOKEN set in your terminal session
Run netlify status for account details
or run netlify switch to switch accounts
To see all available commands run: netlify help
mpozo@mpozo:~/Desktop/aplicacionWeb/color-shades-generator$
```

Ahora tendremos que realizar la buil para luego desplegar pero a mi me ocurre un error con el que no puedo seguir la practica.

### **Cuestiones**

Investiga y explica que es un Dyno en terminología Heroku.

Son piezas fundamentales del modelo de arquitectura de Heroku, son las unidades que proveen capacidad de cómputo dentro de la plataforma. Cada Dyno está aislado del resto, por lo que los comandos que se ejecutan y los archivos que se almacenan en un dyno, no afectan a los otros, están basados en contenedores Linux.

En Heroku no todo es de color de rosa, tiene sus limitaciones y desventajas. Busca, investiga y explica algunas de ellas detalladamente.

El precio es bastante elevado y las opciones más económicas tienen limitaciones en personalización, base de datos, almacenamiento, limitación a conexiones, escalabilidad, a parte de esto te vuelves dependiente a la estructura de Heroku