

ACTIVIDADES UD11 - SERVIDOR

Mediante las tareas que se detallan en este documento vamos a conseguir la parte de los resultados de aprendizaje cubiertos por la UD11, atendiendo a sus correspondientes criterios de evaluación:

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
RA4. Desarrolla aplicaciones Web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.	d) Se han identificado y caracterizado los mecanismos disponibles para la autenticación de usuarios. e) Se han escrito aplicaciones que integren mecanismos de autenticación de usuarios.
RA7. Desarrolla servicios web reutilizables y accesibles mediante protocolos web, verificando su funcionamiento.	g) Se ha consumido el servicio web.

Consideraciones adicionales:

- Se ha de continuar comentando el código mediante el código de tarea. El código no documentado convenientemente no se considerará para su corrección.
- Cualquier copia (ya sea de fuentes externas, literal de los apuntes...) que no sea una respuesta original será calificada con 0. El código no estructurado, que presente dificultades para ser leído no podrá ser evaluado.

Actividad 1: Configuración básica y autenticación

Código: UD11.1	CE: RA4.e	IE: I3, I6	Puntos: 10	Estimación: 2.5 h
-----------------------	------------------	-------------------	-------------------	--------------------------

DESCRIPCIÓN

- a) **(5 puntos)** En la aplicación avaluapp, configura Djoser y Simple JWT como se detalla en el documento de teoría.
- b) **(5 puntos)** Protege todas las vistas, para que solo se puedan realizar por usuarios autenticados en el sistema, y que sean administradores.

Actividad 2: Pruebas

Código: UD11.2	CE: RA7.g	IE: I3, I6	Puntos: 10	Estimación: 2.5 h
-----------------------	------------------	-------------------	-------------------	--------------------------

DESCRIPCIÓN

Adjunta un documento en el que demuestres, mediante el comando curl, que has podido realizar las siguientes acciones (no repitas endpoints):

- Listado de objetos
- Recuperación de un solo objeto
- Creación de un objeto
- Actualización de un objeto
- Eliminación de un objeto

Escribe el endpoint utilizado, el comando ejecutado, e inserta la captura de pantalla con el resultado.

Actividad 3: Configuración avanzada

Código: UD11.3	CE: RA4.d	IE: I3, I6	Puntos: 10	Estimación: 2.5 h
-----------------------	------------------	-------------------	-------------------	--------------------------

DESCRIPCIÓN

En base a la documentación oficial de Djoser y Simple JWT, realiza los siguientes cambios en la configuración. Realiza las pruebas en los apartados en los que se indique, y justifica el resultado mediante pruebas plasmadas en un documento anexo a esta entrega.

- a) Cambia la cabecera de autenticación para que sea "Bearer" en lugar de "JWT". Realiza una prueba. **(2 puntos)**
- b) Cambia la configuración para que no se envíe un e-mail de activación de usuario. **(2 puntos)**
- c) Cambia la configuración para que se produzca logout cuando el usuario cambie el password. Realiza una prueba. **(2 puntos)**
- d) Cambia la configuración para que el token de acceso tenga una validez de 30 minutos, y el token de refresco tenga una validez de 2 días. Realiza una prueba con el token de acceso, poniendo captura de la hora del sistema. **(2 puntos)**

- e) Además de los cambios en la configuración anteriores, realiza el cambio de password mediante el endpoint `/users/set_password/`. Realiza una prueba. **(2 puntos)**