

# Diseño web - Prototipos web

Sitio: [AULES](#)  
Curso: 2CFS Disseny d'interfícies WEB 23/24  
Libro: Diseño web - Prototipos web

Imprimido por: MIGUEL POZO PEREZ  
Día: divendres, 6 de octubre de 2023, 15:19



# Tabla de contenidos

- 1. Introducción**
- 2. Prototipos web (web prototypes)**
- 3. Boceto (sketch)**
- 4. Esquema de página (wireframe)**
- 5. Maqueta (mockup)**
- 6. Prototipo (prototype)**

# 1. Introducción

Los prototipos web son dibujos o diseños de las diferentes páginas y secciones que van a componer un sitio web.

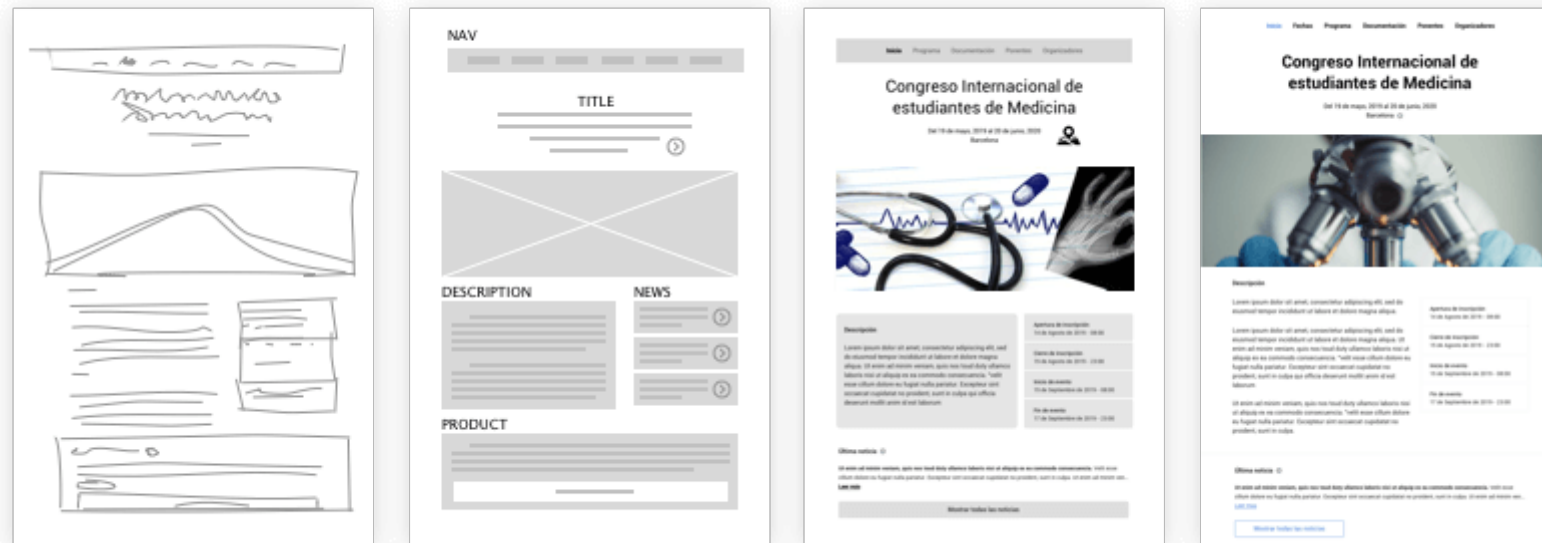
Una vez que se han estudiado los componentes de una web y comprendido la importancia de la guía de estilo, el siguiente paso es estudiar los prototipos web. Los prototipos son versiones interactivas de un sitio web o aplicación que se utilizan para probar y mejorar el diseño y la funcionalidad antes de su lanzamiento. Al trabajar con prototipos, podemos experimentar con diferentes opciones de diseño y recibir comentarios de los usuarios para mejorar la experiencia del usuario final.

## 2. Prototipos web (web prototypes)

El **diseño conceptual de una web** está formado por representaciones de las páginas y secciones que van a componer el sitio. Los procesos que se incluyen dentro del **prototipado** son una parte **esencial** a la hora de definir los menús y los elementos que constituyen una web.

Hay **distintas fases dentro del prototipado web**. No es necesario llevarlas todas a cabo pero sí muy recomendable para detectar cualquier problema de concepto. Las fases del prototipado sirven para definir los procesos, realizar cambios y pruebas antes de subir a producción una aplicación web. Además, el uso de prototipos nos ayuda a **involucrar al cliente en la fase previa al desarrollo y así adecuar el proyecto a sus necesidades**.

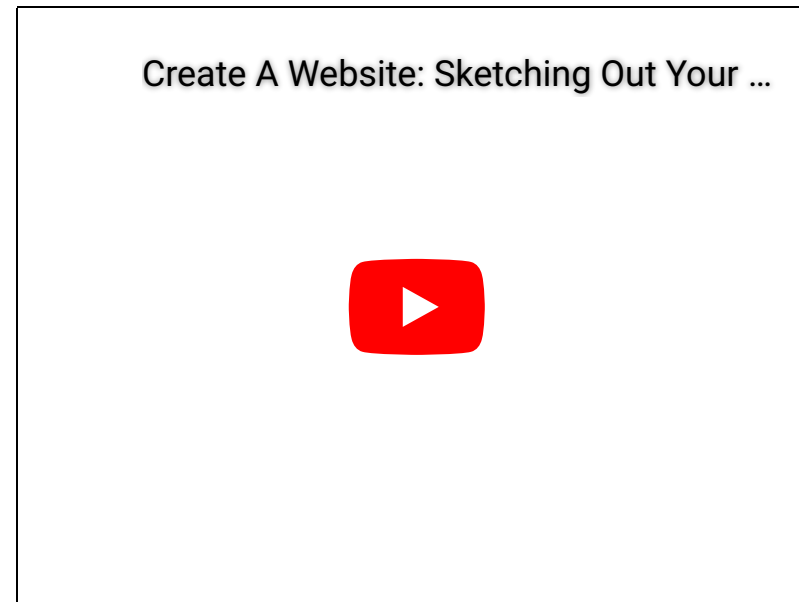
Las diferentes fases del prototipado web son: **boceto** (*sketch*), **esquema de página** (*wireframe*), **maqueta** (*mockup*) y **prototipo** (*prototype*). En inglés se conoce a este proceso como **SWMP**, tal y como se puede ver en la siguiente figura.





### 3. Boceto (sketch)

El ***sketch*** es un dibujo o **boceto inicial** de un sitio web. Este dibujo poco detallado puede estar realizado **sobre papel, pizarra o cualquier formato que permita realizar cambios de manera rápida**. Se trata de un diseño de muy **bajo detalle** en donde se visualiza por primera vez el conjunto de elementos fundamentales de una web.

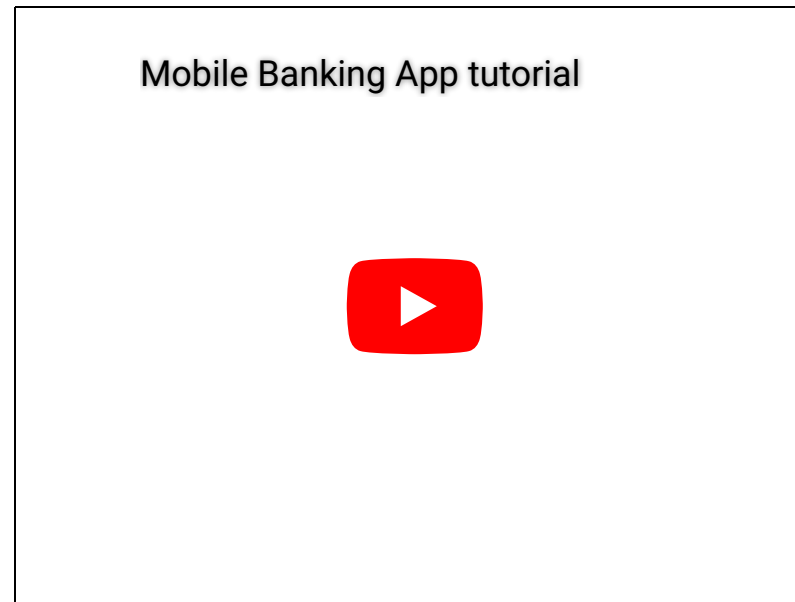


## 4. Esquema de página (wireframe)

Un **wireframe** es la **representación de la estructura básica** de la [página web](#) en la que se especifican los elementos de forma esquematizada. Es un diseño a **bajo nivel** en el que se establece claramente la **jerarquía de los elementos, los contenedores y la organización del contenido**.

Se suelen utilizar herramientas como las siguientes:

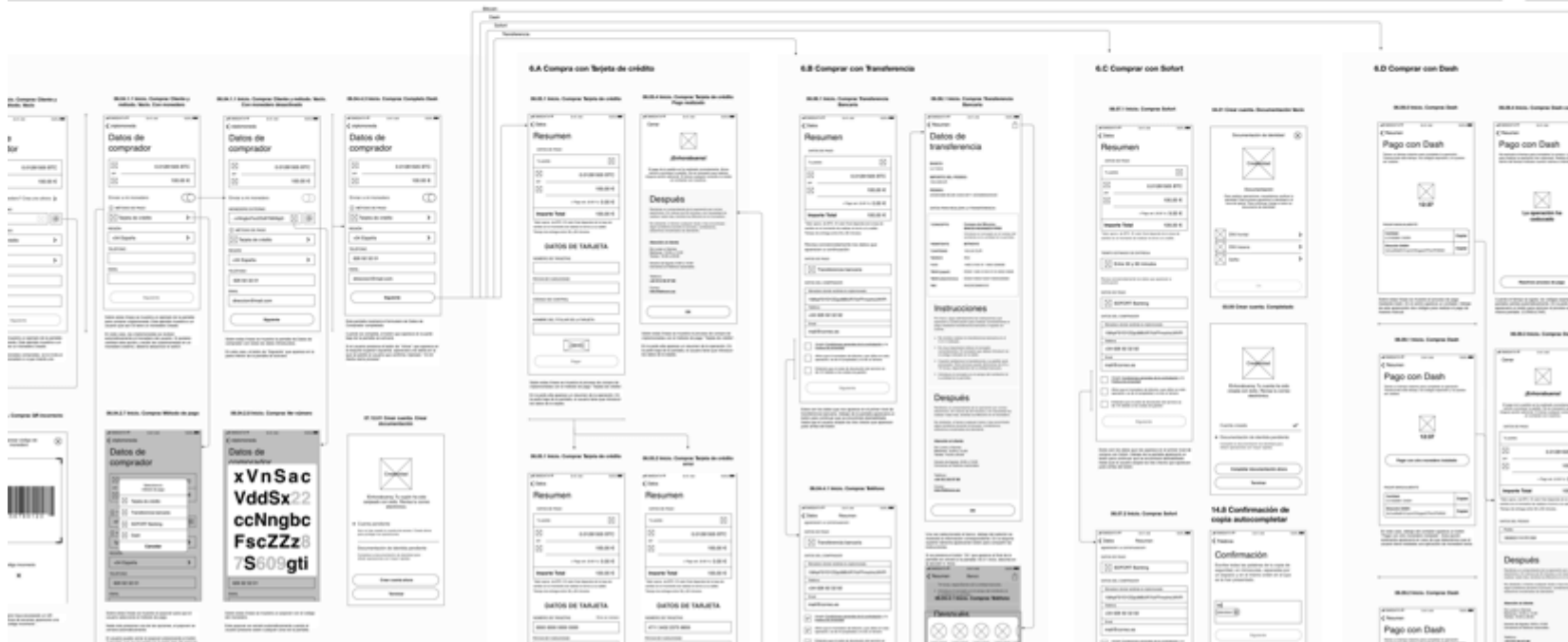
- **Balsamiq Mockups:** [balsamiq.com](https://balsamiq.com)
- **Gliffy:** [gliffy.com](https://gliffy.com)
- **Wireframe:** [wireframe.cc](https://wireframe.cc)

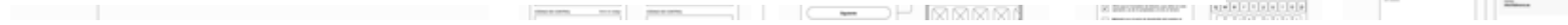


También existen los **wireflows** o **árboles de navegación**. Se trata de una representación del conjunto de *wireframes* estructurados en un



flujo que nos indica el comportamiento y la navegación entre las distintas pantallas de la web.





- **Draw.io:** [app.diagrams.net](https://app.diagrams.net)
- **Omnigraffle:** [omnigroup.com/omnigraffle](https://omnigroup.com/omnigraffle)
- **Wireflow:** [app.wireflow.co](https://app.wireflow.co)

## 5. Maqueta (mockup)

Un ***mockup*** es una representación a **medio nivel** en el que se incluye **imágenes, tipografías y colores**, aunque no tiene por qué ser definitivos. La finalidad del *mockup* es conseguir una versión avanzada del diseño de la web que nos permita evaluarlo en su conjunto, la detección temprana de puntos débiles y la realización de cambios sin que sea demasiado costosa.

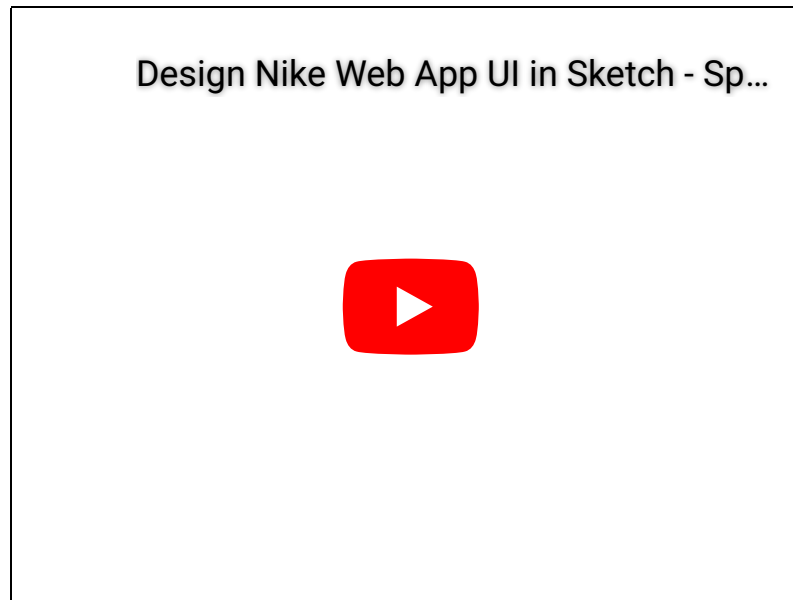
- **Balsamiq:** [balsamiq.com](https://balsamiq.com)
- **MockFlow:** [mockflow.com](https://mockflow.com)

## 6. Prototipo (prototype)

El **prototipo** es la **representación más detallada** de la web y **dispone de interactividad** para comprobar el comportamiento y la experiencia de usuario. Es, por tanto, un diseño al más **alto detalle** y la última fase de conceptualización antes de la implementación web.

Por norma general, los colores, las tipografías, los iconos, y demás artefactos gráficos utilizados en el prototipo serán los que se utilicen en la [página web](#). Sin embargo, en muchos casos, se llama también prototipo a una versión con menos detalle pero que dispone de interactividad.

- **Proto.io:** [proto.io](https://proto.io)
- **Sketch:** [sketch.com](https://sketch.com)
- **Adobe XD:** [adobe.com](https://adobe.com)
- **Figma:** [figma.com](https://figma.com)



Los **prototipos interactivos** permiten la realización de pruebas más completas y profundas del diseño web, descubriendo aspectos de esta que de otra manera no habrían sido planteados.

- **Marvel:** [marvelapp.com](https://marvelapp.com)
- **InVision:** [invisionapp.com](https://invisionapp.com)
- **Figma:** [figma.com](https://figma.com)