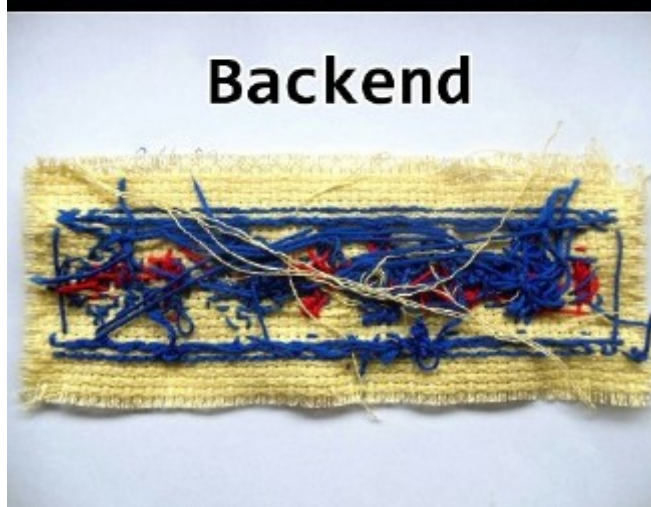


# UD2

**Frontend**



**Backend**



Curso	2W DAW
Alumno	Miguel Pozo Pérez
Profesores	Manuel Pérez Alfonso
	Jose Juan López Velez

## Actividades

---

### ACTIVIDAD 1: Lenguajes de script

Busca en internet y explica las diferencias entre los siguientes lenguajes de programación:

<b>Cobol</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lenguaje orientado a negocios</li> <li>- Complicado de aprender</li> </ul>
<b>C++</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Control sobre asignación de memoria</li> <li>- Multiplataforma</li> <li>- Rápido</li> <li>- Orientado a objetos</li> <li>- Punteros inteligentes</li> </ul>
<b>TypeScript</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conjunta con JavaScript</li> <li>- El mejor altJS para backend</li> <li>- Potente sistema de tipos que incluye funciones genéricas y JS</li> <li>- Híbrido agradable y fluido de escritura estática y dinámica</li> </ul>
<b>Ruby</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rápido de desarrollar</li> <li>- Gran comunidad</li> <li>- Productividad</li> <li>- Sencillez</li> <li>- Fácil de aprender y empezar</li> <li>- Orientado a objetos</li> <li>- Dinámica</li> </ul>

Indica cuáles elegirías, y por qué, para hacer una aplicación web (cuál para la parte cliente y cuál para el lado servidor)

Después de todo lo leído el único mas accesible para cliente es TypeScript y para servidor me tiraría mas por Ruby ya que C++ y cobol son mas complejos.

**ACTIVIDAD 2: Creación de código de prueba**

Ejercicio 1 Haz un pequeño programa en JavaScript, PHP y Python que muestre en el navegador tu nombre, el curso en el que estás y el lenguaje en que está hecho. Pon un comentario en cada línea indicando qué se hace en dicha línea.

**JavaScript**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
//Imprime por consola el contenido
console.log("Miguel Pozo 2ºW DAW JavaScript");
</script>
</body>
</html>
```

**PHP**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<?php
// Imprime por pantalla el contenido
echo "Miguel Pozo 2ºW DAW PHP";
?>
</body>
</html>
```

**Python**

```
#!/usr/bin/python3

print("content-type: text/html\n\n");
#Imprime por pantalla el contenido
print("Miguel Pozo 2ºW DAW Python");
```

Ejercicio 2 Dados los siguientes ejemplos de código, Indica qué valor mostrará por consola cada una de las siguientes líneas:

1. `console.log(1!=2?"Hola":"Adios")`

**Respuesta:** Hola

2. `let a;  
console.log(a)`

**Respuesta:** Undefined

3. `let n=1;  
console.log(n<<31);`

**Respuesta:** -2147483648

Ejercicio 3 Dado los siguientes códigos, indica que valdrá la variable c en cada uno de los casos:

JavaScript	PHP	Python
<pre>Let a, b, c; a=1; b="1"; c=a+b</pre>	<pre>\$a=1; \$b="1"; \$c=\$a+\$b</pre>	<pre>a=1; b="1"; c=a+b</pre>
<b>Repuesta:</b> 11	<b>Respuesta:</b> 2	<b>Respuesta:</b> Error