

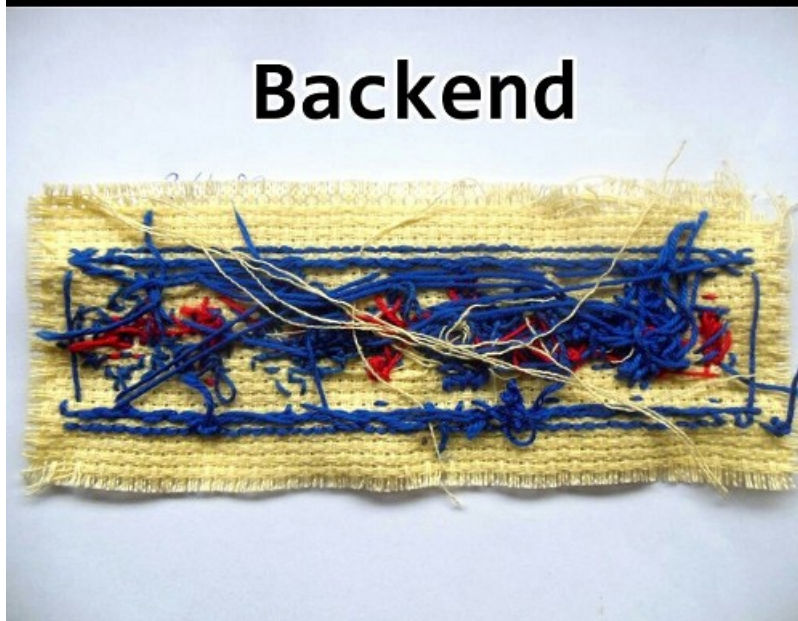
# DESARROLLO EN ENTORNO CLIENTE/SERVIDOR

## UD2 – ACTIVIDADES

**Frontend**



**Backend**



Todas las actividades se entregarán en un único documento PDF, en la portada se pondrá el nombre del alumno.

ACTIVIDAD 1: Lenguajes de Script			
<b>Código:</b> UD2.1	<b>CE:</b> RA2.d	<b>Módulo:</b> DWES	<b>Estimación:</b> 20 min
	<b>CE:</b> RA2.a	<b>Módulo:</b> DWEC	
Busca en internet y explica las diferencias entre los siguientes lenguajes de programación:			
<ul style="list-style-type: none"><li>• TypeScript</li><li>• C++</li><li>• Cobol</li><li>• Ruby</li></ul>			
Indica cuáles elegirías, y por qué, para hacer una aplicación web (cuál para la parte cliente y cuál para el lado servidor)			
<b>Enlaces y otras cuestiones:</b>			

ACTIVIDAD 2: Creación de código de prueba			
Código: UD2.2	CE: RA2.c, e	Módulo: DWES	Estimación:20 min
	CE: RA2.c, d, g	Módulo: DWEC	

**Ejercicio 1**

Haz un pequeño programa en JavaScript, PHP y Python que muestre en el navegador tu nombre, el curso en el que estás y el lenguaje en que está hecho. Pon un comentario en cada línea indicando qué se hace en dicha línea.

**Ejercicio 2**

Dados los siguientes ejemplos de código, Indica qué valor mostrará por consola cada una de las siguientes líneas:

1. console.log(1!=2?"Hola";"Adios")

2. let a;  
  
console.log(a);

3. let n=1;

```
console.log(n<<31);
```

**Ejercicio 3**

Dado los siguientes códigos, indica que valdrá la variable c en cada uno de los casos:

JavaScript	PHP	Python
<pre>Let a, b, c; a=1; b="1"; c=a+b</pre>	<pre>\$a=1; \$b="1"; \$c=\$a+\$b</pre>	<pre>a=1; b="1"; c=a+b</pre>

**Enlaces y otras cuestiones:** Copia el código fuente en el documento que entregues.