

## ACTIVIDAD 7 EVENTOS DOM

## 1. Documentación

10 puntos RA0612.5.h)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Documenta qué es lo que se hace en cada una de las porciones de código, con los aspectos más relevantes.</li> </ul>
--------------------------	--

## 2. Actividades

Todas las actividades se desarrollarán en un fichero HTML denominado eventos.html, y todo el código Javascript en un fichero js denominado eventos.js. Sólo se entregarán estos dos ficheros. El nombre del alumno debe figurar al principio del documento js en un comentario y en el título del fichero HTML.

Cada actividad llevará un comentario delante (tanto en HTML como en JS) indicando qué número de actividad es.

<div data-bbox="221 1232 347 1261">10 puntos</div> <div data-bbox="215 1444 354 1668"> RA0612.5.a)  RA0612.5.b)  RA0612.5.c)  RA0612.5.d)  RA0612.5.e)  RA0612.5.f)  RA0612.5.g) </div> <div data-bbox="215 1704 354 1731">RA0612.6.e)</div>	<div data-bbox="438 929 668 956"><b><u>TAREA 1 (1 punto)</u></b></div> <div data-bbox="485 963 1431 1068"> <ul style="list-style-type: none"> <li>En una página web vas a colocar un elemento tipo div con un evento para que al pulsar sobre el bloque se abra una ventana alert con el mensaje "Pulsaste sobre el div". El bloque div deberá tener como texto "Pulsa aquí".</li> </ul> </div> <div data-bbox="438 1108 668 1135"><b><u>TAREA 2 (1 punto)</u></b></div> <div data-bbox="485 1142 1431 1321"> <ul style="list-style-type: none"> <li>Crea dos bloques div. El primer bloque contiene el texto "Pasa por aquí" y el segundo "Efectos del movimiento" con un argumento id = "efecto" y con color de fondo rojo. Cuando el ratón pase por el primer bloque se deberá cambiar el color del fondo del segundo bloque a color verde, cuando salga del primer div, el segundo div volverá a rojo.</li> </ul> </div> <div data-bbox="438 1361 668 1388"><b><u>TAREA 3 (1 punto)</u></b></div> <div data-bbox="485 1395 1431 1500"> <ul style="list-style-type: none"> <li>Crea un formulario con dos controles numéricos, un botón y un campo de texto de sólo lectura. Cuando se pulse el botón, se multiplicarán los valores de los dos campos numéricos y se mostrará en el campo de sólo lectura.</li> </ul> </div> <div data-bbox="438 1541 668 1568"><b><u>TAREA 4 (1 punto)</u></b></div> <div data-bbox="485 1574 1431 1715"> <ul style="list-style-type: none"> <li>Crea un formulario con un campo numérico cuyo valor puede estar entre 4 y 8 y un botón. Al pulsar un botón se generará dinámicamente una matriz cuadrada de div's (usar propiedades CSS) en forma de damero (div's cuadrados de colores alternos)</li> </ul> </div> <div data-bbox="438 1753 668 1783"><b><u>TAREA 5 (1 punto)</u></b></div> <div data-bbox="485 1787 1431 1895"> <ul style="list-style-type: none"> <li>A cada uno de los div's del punto anterior se le debe añadir un manejador de eventos de forma que cuando se pulse sobre un cuadro, aparezca un mensaje mostrando las coordenadas del cuadro mostrado.</li> </ul> </div> <div data-bbox="438 1933 668 1962"><b><u>TAREA 6 (1 punto)</u></b></div> <div data-bbox="485 1966 1431 2033"> <ul style="list-style-type: none"> <li>Crea un cuadro de texto con una etiqueta que ponga "introducir email" y un botón que ponga "comprobar email". Cuando se pulse sobre el botón se</li> </ul> </div>
--	--

deberá comprobar con una expresión regular si el email introducido es correcto o incorrecto.

**TAREA 7 (2 puntos)**

- Crea un div grande en blanco con borde negro (usa css) y dentro un div más pequeño en color amarillo con un texto que ponga “pulsa aquí”. Cuando el usuario intente pulsar con el ratón encima del div pequeño, este se moverá de sitio, dentro del div grande antes de que pueda pulsar el usuario. El texto cambiará a “pulsa aquí, lo has intentado X”, siendo X el número de veces que el div ha cambiado de sitio.

**TAREA 8 (2 puntos)**

- Crea 8 divs en dos filas de 4 (usa css). En esos div's se mostrarán los siguientes textos respectivamente de izquierda a derecha y de arriba abajo: perro, gato, pollo, pelícano, grulla, león, liebre, lince.
- Inicialmente los divs están en blanco en borde negro.
- Añade un campo de texto, de forma que cuando se empieza a escribir, se vayan marcando los div's de la siguiente forma:
  - Cuando no hay nada en el campo de texto, todos los div's están en blanco
  - Si se empieza a escribir y las letras coinciden parcialmente con el nombre del un div, ese div se marcará en verde.
  - Si las letras introducidas no se corresponden con el nombre (total o parcial) del div, este se marcará en rojo
  - Si todos los div's están en rojo, se mostrará un alert diciendo que no hay coincidencias posibles.
  - Por ejemplo: Si se empieza a escribir y se pulsa una p, se pondrán en verde perro, pollo y pelícano, pasando los demás a rojo. Si se pulsa a continuación una e, pollo pasa a rojo perro y pelícano siguen en verde. Si se pone una z, todos se muestran en rojo y sale el alert de aviso.