
ACTIVIDAD 5 OBJETOS Y OTRAS ESTRUCTURAS

Índice

1. Objeto window.....3

2. Objeto location.....3

3. Objeto navigator.....4

4. Objeto document.....4

5. Fechas.....5

6. Temporizador.....5

1. Objeto window

Obtén el nombre de la ventana actual.

```
console.log(window.name)
```

Muestra cuántos elementos hay en el historial de navegación de la ventana.

```
console.log(window.history)
```

```
▼ History 1
  length: 1
  scrollRestoration: "auto"
  state: null
  ▶ [[Prototype]]: History
```

Podemos recorrer y mostrar el historial? ¿Por qué?

Si, porque me pasan un objeto donde tengo varias funciones que me permiten recorrer y mostrar el historial como length.

¿Es posible cambiar a un elemento anterior? Si es posible, indica cómo

Si, con la función back()

2. Objeto location

Obtén la URL completa de la página actual

```
console.log(window.location)
```

```
▼ Location 1
  ▶ ancestorOrigins: DOMStringList {length: 0}
  ▶ assign: f assign()
  hash: ""
  host: "127.0.0.1:5500"
  hostname: "127.0.0.1"
  href: "http://127.0.0.1:5500/DAW/UD5/Cliente/Actividad1/objetosEstructuras.html"
  origin: "http://127.0.0.1:5500"
  pathname: "/DAW/UD5/Cliente/Actividad1/objetosEstructuras.html"
  port: "5500"
  protocol: "http:"
  ▶ reload: f reload()
  ▶ replace: f replace()
  search: ""
  ▶ toString: f toString()
  ▶ valueOf: f valueOf()
  Symbol(Symbol.toPrimitive): undefined
```

Indica el servidor, la ruta y el protocolo de la página actual

Servidor	<code>console.log(window.location.hostname)</code>
Ruta	<code>console.log(window.location.pathname)</code>
Protocolo	<code>console.log(window.location.protocol)</code>

127.0.0.1

/DAW/UD5/Cliente/Actividad1/objetosEstructuras.html

http:

[objetosEstrucutras.js:17](#)

[objetosEstrucutras.js:18](#)

[objetosEstrucutras.js:19](#)

¿Cómo podemos recargar la página actual?

```
window.location.reload()
```

¿Cómo podemos redirigir la página actual a otra página?

```
window.location.href = 'https://www.google.com'
```

3. Objeto navigator

Indica que navegador ha abierto la página, pruébalo desde varios navegadores ¿qué ocurre?

```
console.log(navigator.userAgent)
```

En todos los navegadores me dice mas de un navegador.

Chrome

```
Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/114.0.0.0 objetosEstructuras.js:30  
Safari/537.36
```

Firefox

```
Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:108.0) Gecko/20100101 Firefox/108.0 objetosEstructuras.js:30:9
```

4. Objeto document

Establece dos cookies, una nomcurso y otra nomalumno, con el nombre del curso y del alumno respectivamente. A continuación muéstralas por consola.

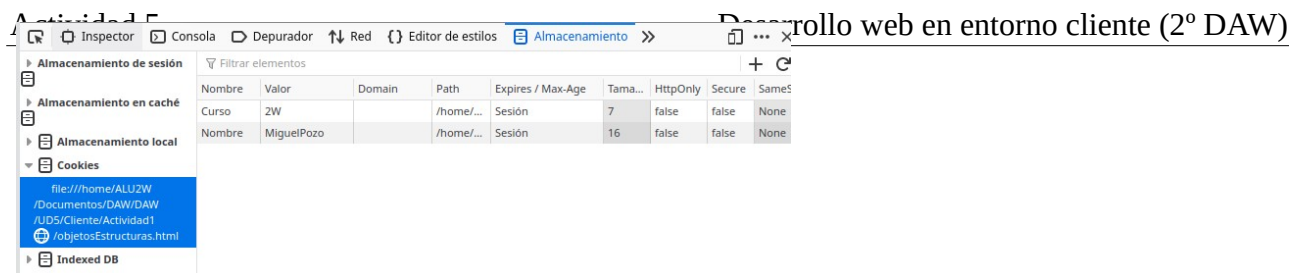
```
document.cookie = 'Curso=2W'  
document.cookie = 'Nombre=MiguelPozo'
```

Mostrar las cookies

```
console.log(document.cookie)
```

```
Curso=2W; Nombre=MiguelPozo
```

```
objetosEstructuras.js:38
```



Crea una página HTML y carga varias imágenes, añade el código JavaScript para mostrar la URL (y sólo la URL) de cada imagen por la consola

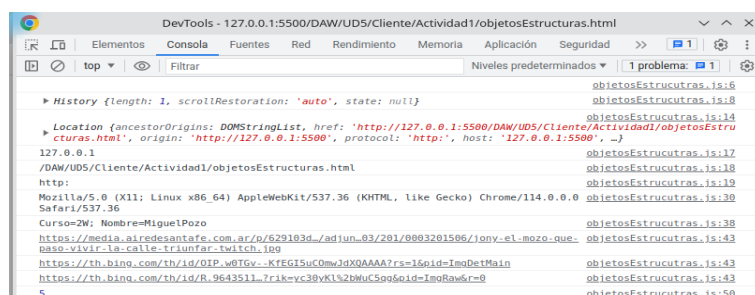
```
let imagenes = document.getElementsByTagName('img');
for (let i = 0; i < imagenes.length; i++) {
  console.log(imagenes[i].src);
}
```

```
https://media.airesantafe.com.ar/p/629103d_/adjun_03/201/0003201506/iony-el-mozo-que- objetosEstrucutras.js:43
paso-vivir-la-calle-triunfar-twitch.jpg
https://th.bing.com/th/id/OIP.w0TGv--KfEGISuCOmwJdXQAAAA?rs=1&pid=ImgDetMain objetosEstrucutras.js:43
https://th.bing.com/th/id/R.9643511_?rik=yc30yKl%2bWuCS9g&pid=ImgRaw&r=0 objetosEstrucutras.js:43
```

5. Fechas

Escribe el código para indicar los días pasados entre dos fechas, expresadas por dos variables definidas como fecha1 y fecha2

```
let fecha1 = new Date('2023-09-01');
let fecha2 = new Date('2023-09-06');
let resta = (fecha2 - fecha1)
console.log(resta / 1000 / 60 / 60 / 24);
```



6. Temporizador

Establece un temporizador que vaya mostrando “tics” por consola cada X segundos. El tiempo X se le preguntará al usuario con una ventana emergente del navegador

```
let tics = 1;
const temporizador = prompt('Tiempo en segundos (temporizador):');
```

```
setInterval(() => {  
  console.log('tic: ' + tics++);  
}, temporizador * 1000);
```

tic: 1	objetosEstrucutras.js:56
tic: 2	objetosEstrucutras.js:56
tic: 3	objetosEstrucutras.js:56
tic: 4	objetosEstrucutras.js:56
tic: 5	objetosEstrucutras.js:56
tic: 6	objetosEstrucutras.js:56
...	...