

TDD IntelliJ

TDD cycle

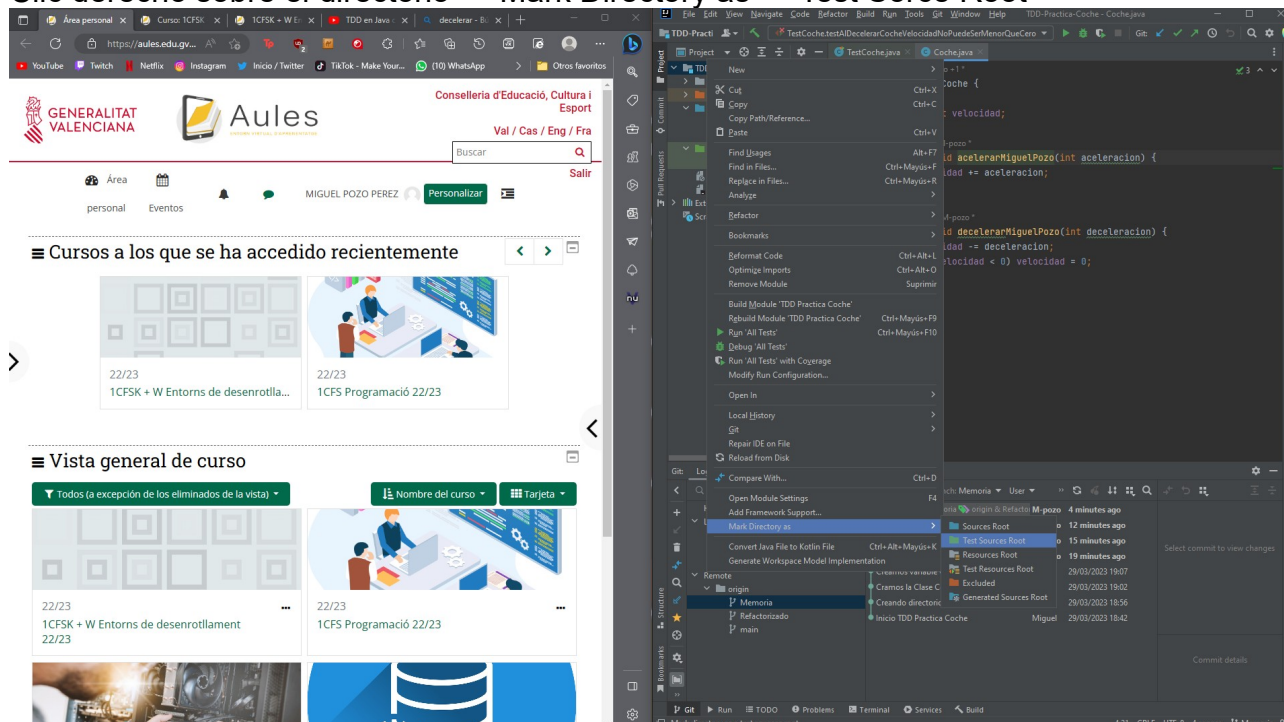


Curso	1W DAW
Alumno	Miguel Pozo Pérez
Profesor/a	Jaime García Quiles

Practica

Primero creamos un nuevo directorio para hacer test y lo marcamos como test source root

Clic derecho sobre el directorio → Mark Directory as → Test Source Root



Para probar los TDD vamos a crear una clase llamada TestCoche en el directorio test e indicamos que es un test con `@Test`, después indicamos que Add Junit.



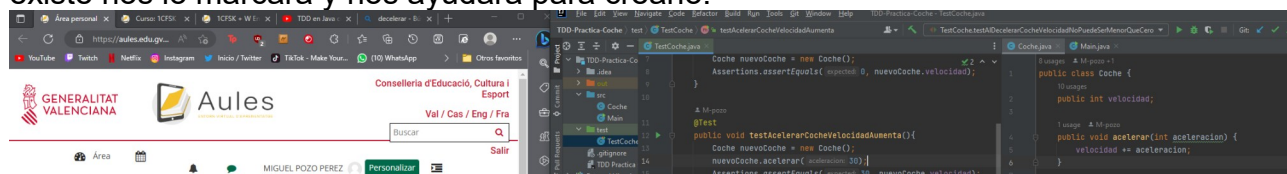
A continuación creamos el primer test que sera crearCoche y le indicamos que tiene que instanciar una clase coche, nos marca como que no existe la clase coche y la creamos y después ejecutamos el test, si hemos seguido bien los pasos estará superado el test ya que era bastante fácil, ahora lo vamos a complicar un poco diciéndole que su velocidad sera cero.

```
public class TestCoche {
    Miguel
    @Test
    public void testCrearCocheVelocidadCero(){
        Coche nuevoCoche = new Coche();
        Assertions.assertEquals( expected: 0, nuevoCoche.velocidad);
    }
}
```

Para ello utilizamos una `Assertion.assertEquals(nuevoCoche.velocidad)` nos marcara que nos falta la variable `velocidad` así que vamos a la clase `coche` y la creamos.

```
10 usages
public int velocidad;
```

Ahora vamos a implementar el método `acelerar` para poder cambiar la velocidad del coche, le ponemos como que llame a un método `acelerar` con un valor de 20, como no existe nos lo marcara y nos ayudara para crearlo.



Hacemos lo mismo con un método para `desacelerar` y lo modificamos para que no tenga velocidades negativas.

