

데이터 분석 발표

2021년 3분기 게임 설계 방향

데이터팀 오승원

분석 결과 요약

장르, 플랫폼, 출시 시장을 기준으로 3분기 게임 설계 방향을 정해야함.

- 장르
 - Shooter, Sport
- 플랫폼
 - 크로스 플랫폼, 멀티 플랫폼 방식으로 논의 필요
- 출시 시장
 - 미국, 중국 고려 필요. (단, 추가 검토 필요)

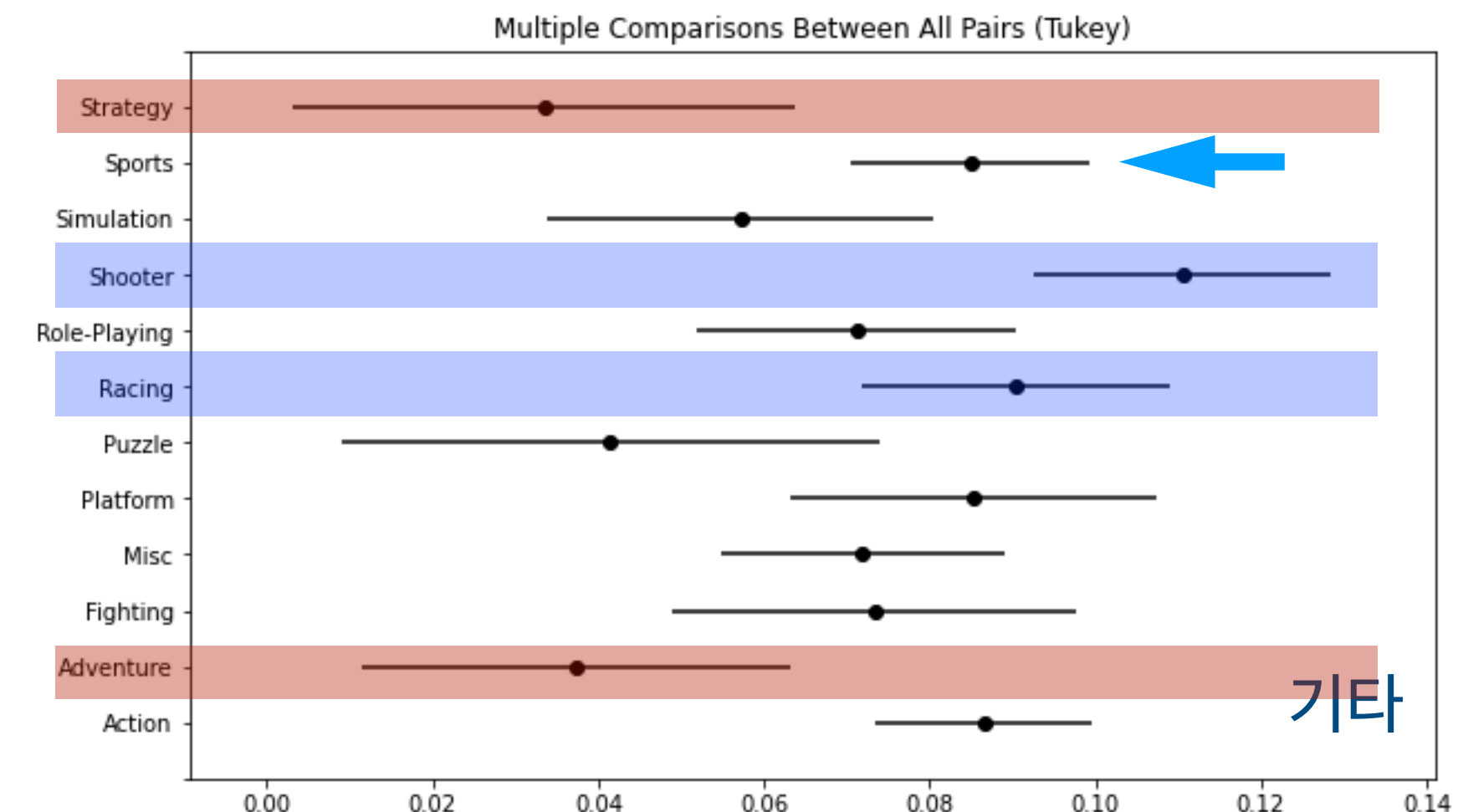
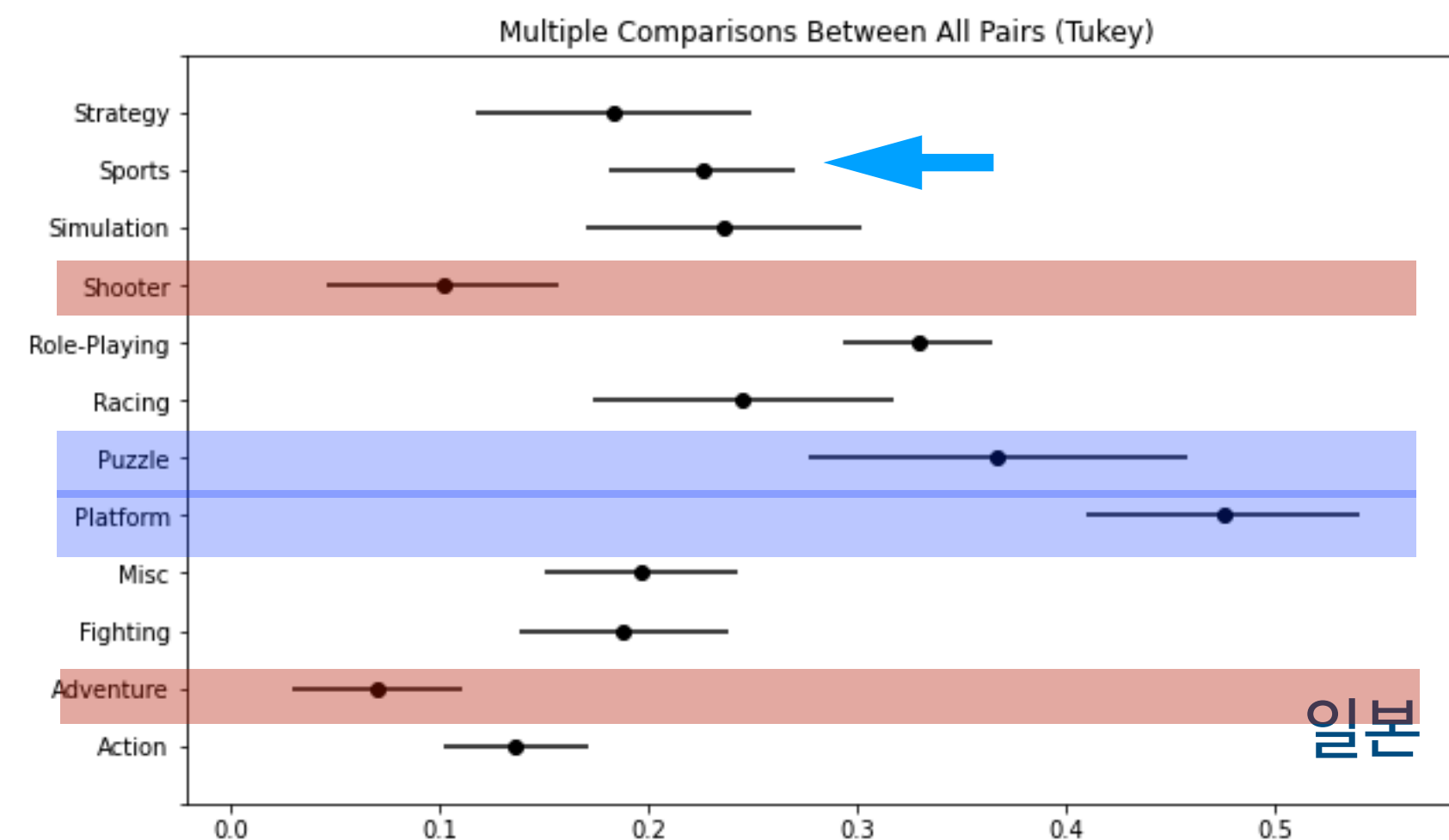
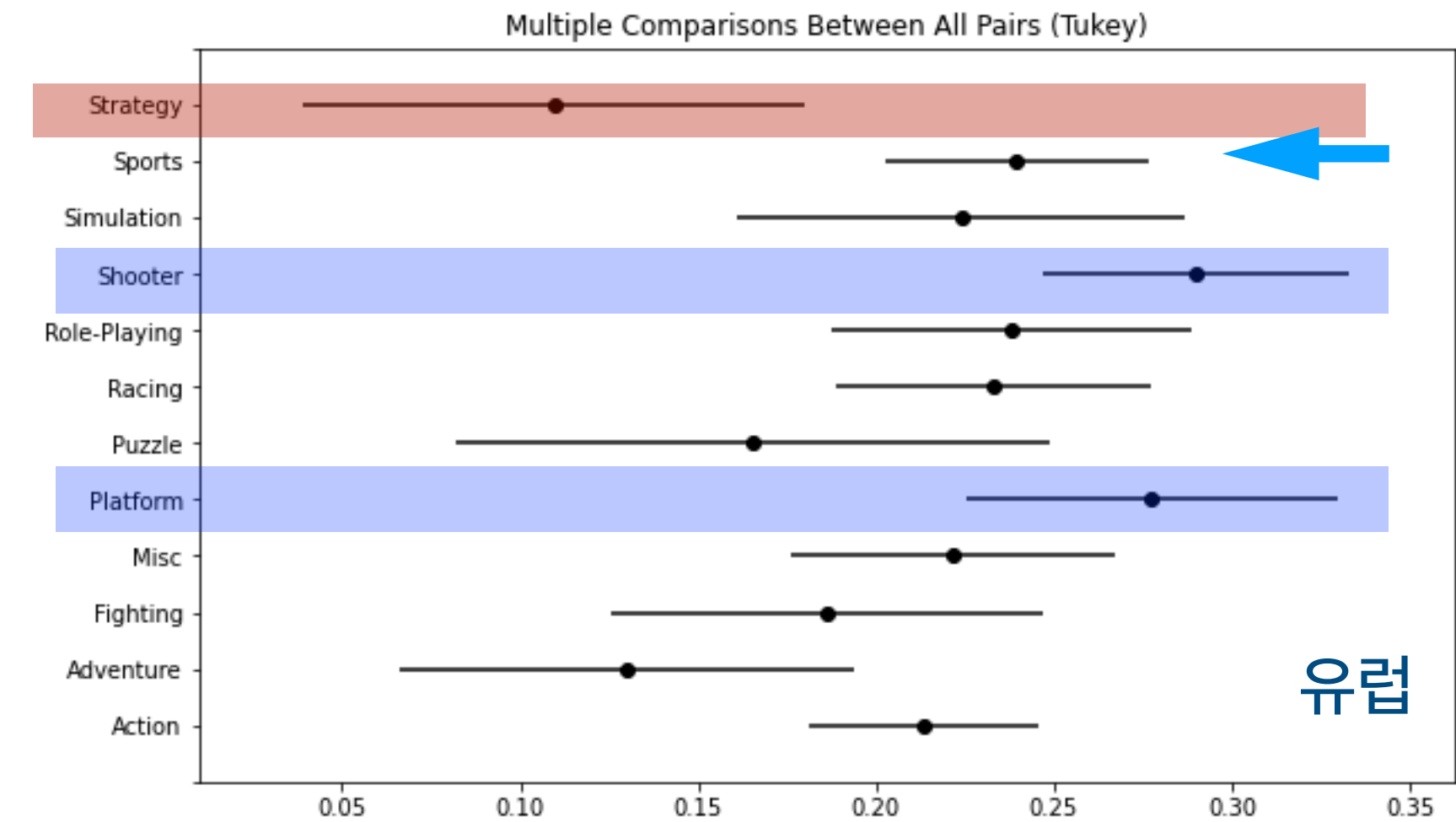
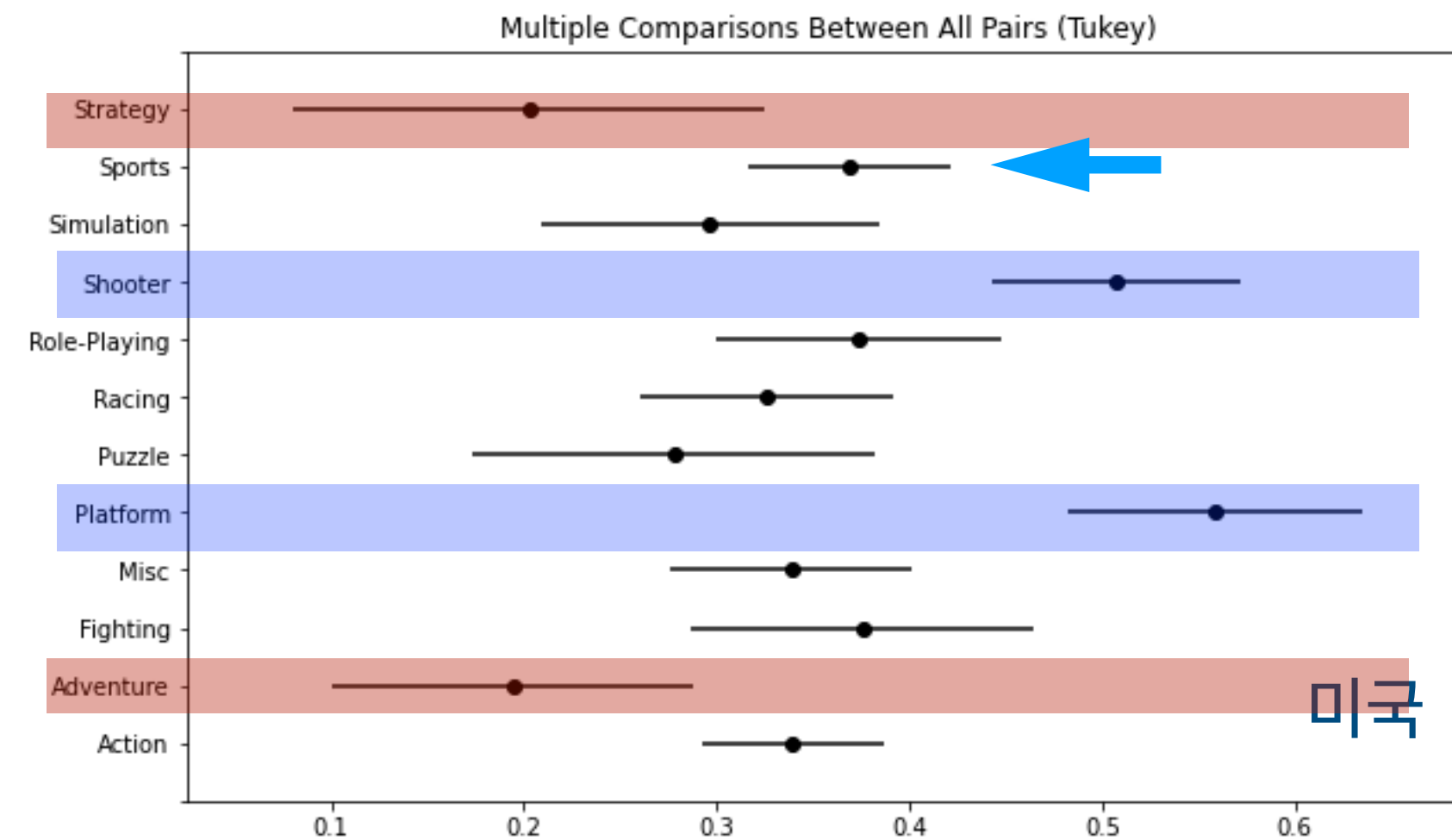
분석의 한계점

데이터의 한계로 인해 별도의 추가 분석이 필요함.

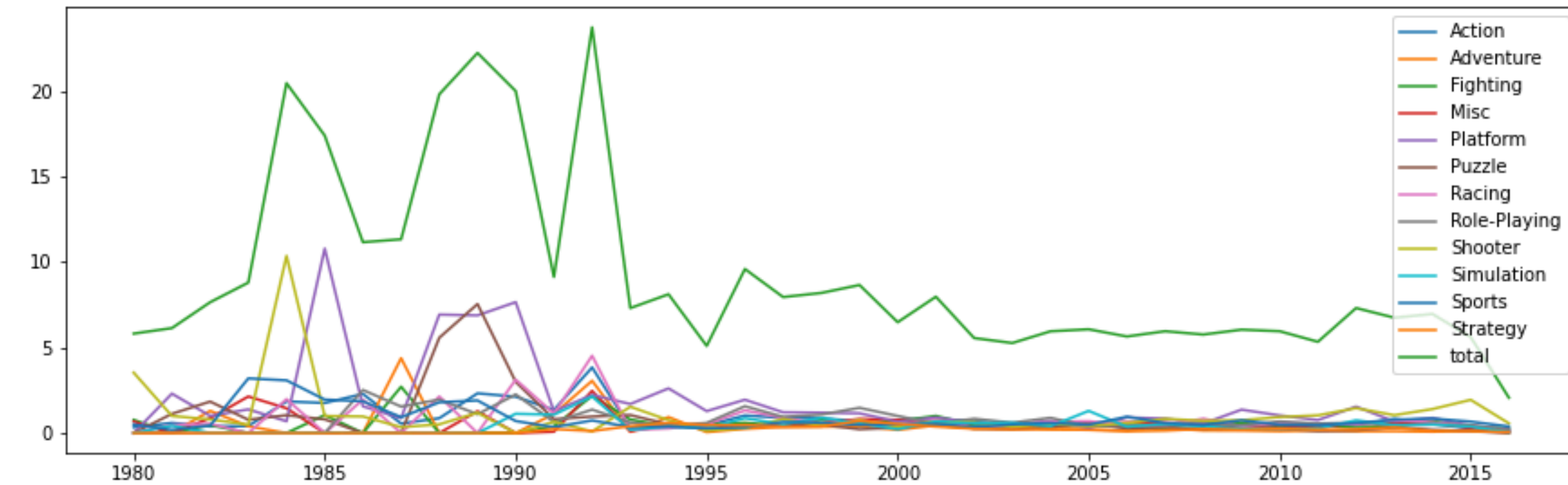
- 2016년 이후 자료가 충분하지 못함.
- Nintendo Switch, 모바일 게임, PC 게임에 대한 자료 미비
 - 모바일 및 PC 게임은 수익구조는 출하량으로 측정할 수 없음.
 - 모바일 및 PC 게임을 측정할 수 있는 별도 데이터를 만들어야함.

장르-1. 국가별 선호,비선호 여부

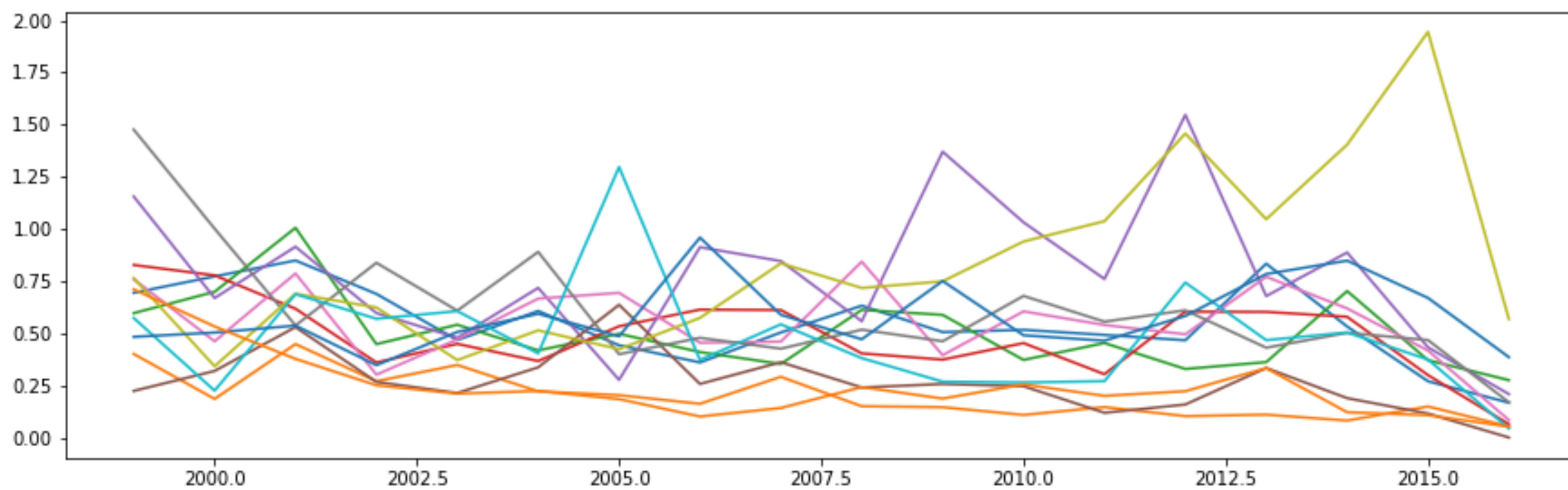
공통적으로 미국, 유럽, 기타 지역에서 Shooter 선호도가 높고 Strategy 가 선호가 낮았음. 일본은 다른 지역과 다른 선호도를 보임.



장르-2. 연도별 장르 트렌드 분석



- 2000~2015년 전체 게임 출하량(시장 크기)에 큰 변동이 없었으나 2016년 급격하게 출하량이 떨어짐.
- 스마트폰 보급에 따른 모바일 게임의 등장으로 기존 게임 시장이 축소된 것으로 추정.

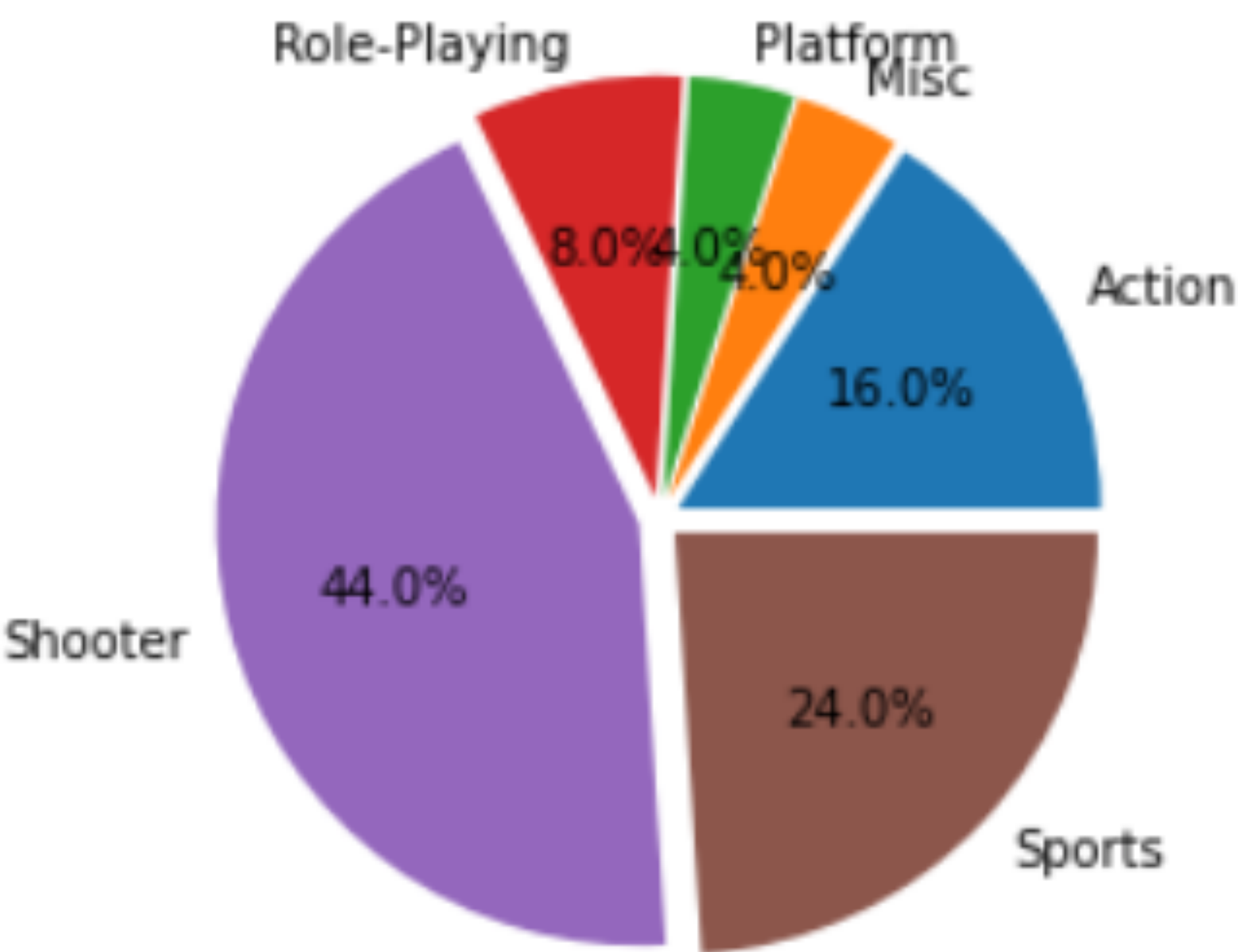


- 2000년 이후 장르별 출하량을 보면 특정 장르(simulation, Platform, Shooter)가 크게 상승한 경우가 있음.
- Misc, platform은 크게 감소하고 있음.
- Sport 상위권을 유지하고 있음

장르-3. Top5 게임을 통한 장르 분석

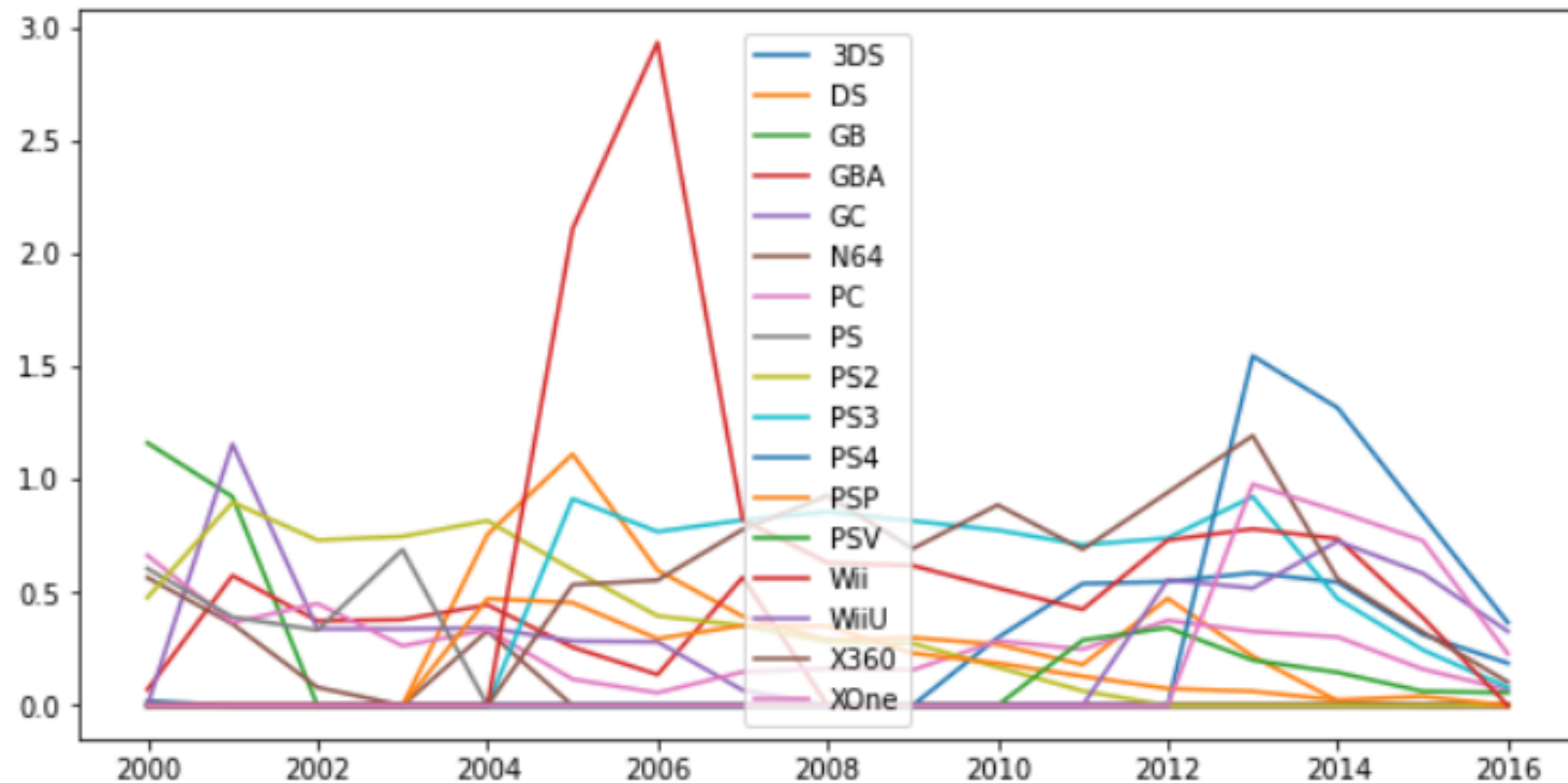
‘12년 ~’16년 top5 에서 Shooter 장르 게임이 높은 순위를 차지하고 있으나 Action 장르 게임은 점점 감소하고 있음. 반면 Sports는 꾸준히 top5를 차지하고 있음.

year	Rank	Name	Genre	Publisher	G_sales
2012	1	Call of Duty: Black Ops II	Shooter	Activision	29.73
2012	2	FIFA Soccer 13	Action	Electronic Arts	16.15
2012	3	Assassin's Creed III	Action	Ubisoft	13.1
2012	4	New Super Mario Bros. 2	Platform	Nintendo	9.83
2012	5	Halo 4	Shooter	Microsoft Game Studios	9.76
2013	1	Grand Theft Auto V	Action	Take-Two Interactive	37.77
2013	2	Call of Duty: Ghosts	Shooter	Activision	27.37
2013	3	FIFA 14	Sports	Electronic Arts	17.16
2013	4	Pokemon X/Pokemon Y	Role-Playing	Nintendo	14.35
2013	5	Battlefield 4	Shooter	Electronic Arts	14.04
2014	1	Call of Duty: Advanced Warfare	Shooter	Activision	21.89
2014	2	FIFA 15	Sports	Electronic Arts	19.02
2014	3	Grand Theft Auto V	Action	Take-Two Interactive	17.07
2014	4	Minecraft	Misc	Sony Computer Entertainment	14.11
2014	5	Destiny	Shooter	Activision	12.61
2015	1	Call of Duty: Black Ops 3	Shooter	Activision	25.3
2015	2	FIFA 16	Sports	Electronic Arts	16.43
2015	3	Fallout 4	Role-Playing	Bethesda Softworks	12.28
2015	4	Star Wars Battlefront (2015)	Shooter	Electronic Arts	11.7
2015	5	NBA 2K16	Sports	Take-Two Interactive	8.01
2016	1	FIFA 17	Sports	Electronic Arts	6.9
2016	2	Tom Clancy's The Division	Shooter	Ubisoft	5.98
2016	3	Uncharted 4: A Thief's End	Shooter	Sony Computer Entertainment	4.2
2016	4	Far Cry: Primal	Action	Ubisoft	3.13
2016	5	Overwatch	Shooter	Activision	3.01



플랫폼

다양한 플랫폼에 동시 적용될 수 있도록 게임 설계가 요구됨



- 2006년 GBA를 제외하곤 대세를 차지하는 플랫폼은 없는 것으로 보임.
- PS4가 13년 크게 상승하나 이는 첫 출시에 따른 효과로 생각됨.
- TOP5 게임을 보면 멀티 플랫폼 전략을 추구하고 있음.

결론

Shooter, Sport 장르를 중심으로

크로스플랫폼 or 멀티 플랫폼 방식의 게임 설계가 필요함.

감사합니다.