



Curriculum Vitae

Malek Fardeau-Spire

Né le 25/05/1999

23 ans

Nationalité Française



06.95.67.96.81



Rue Paul Bert
Boulogne-Billancourt
92100



malek.fardeau@gmail.com

Compétences :

Retrouvez mes projets ainsi que le détail de mes compétences sur mon site Portfolio :

portfolio.malekfs.fr

Langues :

Français niveau maîtrise
(langue maternelle)

Anglais niveau maîtrise
(C2 validé par le BULATS)

Allemand niveau intermédiaire

Chinois niveau débutant

Informatique :

Programmation :

C++	★★★★★
Unreal	★★★★★
C	★★★★★
Unity	★★★★★
Python	★★★★★
Delphi	★★★★★
Java	★★★★★
Web	★★★★★
Matlab	★★★★★
SQL	★★★★★
Blender	★★★★★

Réseau : Certifications CISCO
(CCNA1 et CCNA2)

Formation :

// Sept. 2017 – Juillet 2022 : Diplôme d'Ingénieur spécialité Informatique à l'Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (90) – GPA 3.86

-Filière Image, Interaction et Réalité Virtuelle

-Filière Vision Artificielle

-Parcours Humanités Numériques

// Févr. 2019 – Juillet 2019 : Semestre d'étude à l'étranger sur le thème de l'innovation à l'Université de Technologie Sino-Européenne de l'Université de Shanghai

//2017 : Bac S-SI (Sciences de l'Ingénieur) Spécialité Mathématiques et option Section Européenne Anglais au Lycée Thiers à Marseille (13) - Mention Très Bien

Expériences professionnelles :

//Août 2022-Aujourd'hui : Ingénieur Développement Informatique 3D/VR – SkyReal

-Développements en C++ sur Unreal Engine 5 pour le produit SkyReal

//Février 2022-Juillet 2022 : Stage Ingénieur Informatique de fin d'études – SkyReal :

-Intégration à l'équipe de développement Unreal C++ pour la mise en place de plusieurs fonctionnalités : Environnements, Mannequin, ...

//Septembre 2021-Juillet 2022 : Réalisation d'un projet de plateforme de formation en VR pour une société de pompes à chaleur – BDR Thermea :

-Projet professionnel complet avec apprentissage des compétences liées à la réalité virtuelle (Unity)

-Gestion et management de projet en collaboration avec 2 étudiants UTBM de la branche Ergonomie et Design Mécanique

//2020-2021 : Stage d'assistant ingénieur informatique de 2^{ème} année de Branche Informatique (5 mois) – Index Education (Editeur des logiciels Pronote, EDT et HyperPlanning) :

-Intégration au monde du travail à travers une mission de développement de l'intégration du DPI sur les interfaces utilisateurs

-Production active pour la société à travers la refonte complète d'un affichage commun aux produits : Le Trombinoscope

-Adaptation à un nouvel environnement de travail et langage : Delphi

//2018 : Stage ouvrier de 1^{ère} année de Cycle Préparatoire (1 mois) – Groupe Peugeot PSA Sochaux

Centres d'intérêts :

- Nouvelles technologies (VR, Drones, ...) - Voyages
- Jeux-vidéos (compétitifs en équipe) - Cinéma