



# Curriculum Vitae

## Malek Fardeau-Spire

Né le 25/05/1999

23 ans

Nationalité Française



06.95.67.96.81



2 rue de Florence

90000 Belfort



malek.fardeau@gmail.com

### Compétences :

Retrouvez mes projets ainsi que le détail de mes compétences sur mon site Portfolio :

[portfolio.malekfs.fr](http://portfolio.malekfs.fr)

### Langues :

Français niveau maîtrise  
(langue maternelle)

Anglais niveau maîtrise  
(C2 validé par le BULATS)

Allemand niveau intermédiaire

Chinois niveau débutant

### Informatique :

Programmation :

|         |       |
|---------|-------|
| C++     | ★★★★★ |
| Unreal  | ★★★★★ |
| C       | ★★★★★ |
| Unity   | ★★★★★ |
| Python  | ★★★★★ |
| Delphi  | ★★★★★ |
| Java    | ★★★★★ |
| Web     | ★★★★★ |
| Matlab  | ★★★★★ |
| SQL     | ★★★★★ |
| Blender | ★★★★★ |

Réseau : Certifications CISCO  
(CCNA1 et CCNA2)

### Formation :

// Sept. 2019 – Juillet 2022 : Etudes d'Ingénieur en branche Informatique filière Image et Réalité Virtuelle à l'Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (90)

// Févr. 2019 – Juillet 2019 : Semestre d'étude à l'étranger sur le thème de l'innovation à l'Université de Technologie Sino-Européenne de l'Université de Shanghai

//2017 - 2019 : DEUTEC (diplôme d'Études Universitaires de Technologie) à l'Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (90)

//2017 : Bac S-SI (Sciences de l'Ingénieur) Spécialité Mathématiques et option Section Européenne Anglais au Lycée Thiers à Marseille (13) - Mention Très Bien

### Expériences professionnelles :

//Août 2022-Aujourd'hui : Ingénieur Développement Informatique Unreal 3D/VR – SkyReal

//Février 2022-Juillet 2022 : Stage Ingénieur Informatique de fin d'études – SkyReal :

-Intégration à l'équipe de développement Unreal C++ pour la mise en place de plusieurs fonctionnalités : Environnements, Mannequin, ...

//Septembre 2021-Juillet 2022 : Réalisation d'un projet de plateforme de formation en VR pour une société de pompes à chaleur – BDR Thermea :

-Projet professionnel complet avec apprentissage des compétences liées à la réalité virtuelle (Unity)  
-Gestion et management de projet en collaboration avec 2 étudiants UTBM de la branche Ergonomie et Design Mécanique

//2020-2021 : Stage d'assistant ingénieur informatique de 2<sup>ème</sup> année de Branche Informatique (5 mois) – Index Education (Editeur des logiciels Pronote, EDT et HyperPlanning) :

-Intégration au monde du travail à travers une mission de développement de l'intégration du DPI sur les interfaces utilisateurs  
-Production active pour la société à travers la refonte complète d'un affichage commun aux produits : Le Trombinoscope  
-Adaptation à un nouvel environnement de travail et langage : Delphi

//2018 : Stage ouvrier de 1<sup>ère</sup> année de Cycle Préparatoire (1 mois) – Groupe Peugeot PSA Sochaux

### Centres d'intérêts :

- Nouvelles technologies (VR, Drones, ...) - Voyages
- Jeux-vidéos (compétitifs en équipe) - Cinéma