

最終課題発表

廣里 直人

タイトル

「ガンサッカー」

ゲーム概要

- UnrealEngine4とC++で作成
- プレイヤーは2人

ゲームルール

- ボールを銃で撃って飛ばす
- ゴールにボールを入れると点が入る
- 5点先取した方が勝ち

ゲームオブジェクト

- ボール
- 弾
- バンパー

実演

苦労した点

- 同期処理、特にボール