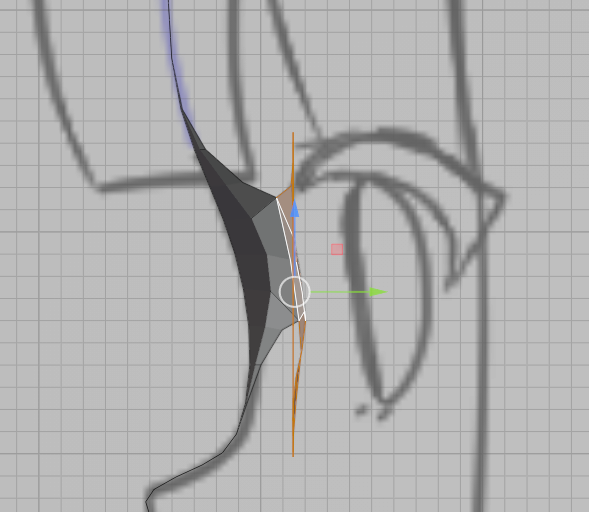
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2023.10.24  2023.10.30 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 캐릭터 얼굴 페이스 제작 | | | | |

<상세 수행내용>  
얼굴의 윤곽으로부터 채워나가는 방법으로 진행  
**얼굴 작업**-적은 수의 폴리곤으로 진행 할 수 있다.  
스크린샷, 텍스트, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명모디파이를 섭디비전과 미러를 준 상태에서 중앙에 면을 만들고 해당 면을 돌출 시켜 만든다.  
스케치, 그림, 라인 아트, 아동 미술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스케치, 예술, 그림, 라인 아트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
평면을 생성하고 변의 돌출을 통해서 가장자리를 밑그림에 맡게 선을 따라갑니다.  
원, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
스케치, 아동 미술, 그림, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
눈의 깊이를 조절 한다.  
스케치, 그림, 일러스트레이션, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
코의 폭을 줄이고 잎을 분리 시킨다.  
스케치, 그림, 도표, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스케치, 그림, 도표, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
스케치, 그림, 도표이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스케치, 그림, 예술, 일러스트레이션이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
입술형태를 만들고 돌출고 채우기를 통해 면들을 채워 나간다.  
만화 영화, 스케치, 그림, 예술이(가) 표시된 사진

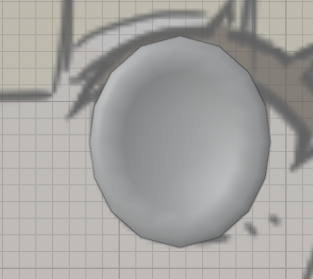
자동 생성된 설명  
그림에 맞게 버텍스를 채우고 쉐이드 스무스를 해서 평평하게 만든다.

**눈 작업  
원, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명원, 대칭, 예술, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스케치, 평행, 라인, 그림이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**루프컷을 가장자리에 하나 만들고 오목하게 한다.  
원, 대칭, 사각형, 패턴이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
페이스에서 돌출과 채우기를 통해 후면에 흰자위를 만들어 준다.  
디자인, 예술이(가) 표시된 사진

낮은 신뢰도로 자동 생성된 설명예술이(가) 표시된 사진

낮은 신뢰도로 자동 생성된 설명  
  
**속눈썹 작업**  
스크린샷, 사각형이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**스케치, 스크린샷, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스케치이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**이미지를 따라서 속눈썹을 만들고루프컷과 돌출 버텍스를 조절해 디테일을 넣는다. **만화 영화, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**얼굴에 맞춰서 변형한다.  
스케치, 마스크, 그림, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 캐릭터의 얼굴을 만드는데 너무 많은 시간을 사용하였다. | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2023.10.30~2023.11.07 |
| **다음주 할일** | 캐릭터 헤어와 몸통 파트 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |