|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2024.03.052024.03.12 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 맵 텍스처 작업 | | | | |

<상세 수행내용>  
  
스크린샷, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 직사각형, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 3D 모델링, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
스크린샷, 텍스트, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
언리얼로 옮겨서 맵을 조립해보니 블렌더와 다른 느낌이 드는 경우가 있어서 수정예정  
텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
free로 검색하면 무료 텍스처 에셋도 많이 있다  
https://www.artstation.com/

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2024.03.13~3.19 |
| **다음주 할일** | 맵 내의 광원 작업 및 슬라임 바닥 이펙트 작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |