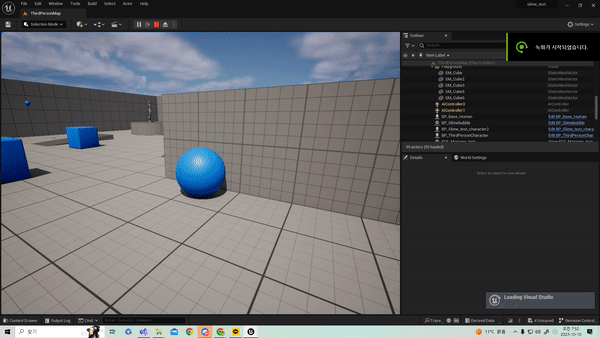
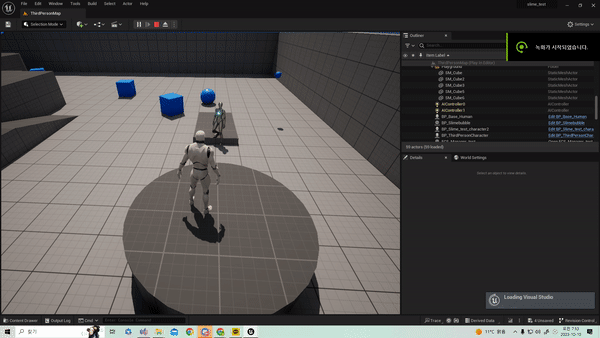
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 13주차 | **기간** | 2023.10,4~ 2023.10.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 액터 무브먼트 추가로 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

저번 주차에서 문제가 있었던 부분을 수정해서 이제 머테리얼이 섞이지 않고 잘 출려되게 변경했다. 

추가적으로 이제 사람 액터의 무브먼트로 오브젝트나 다른 액터를 빨아들이는 무브도 다른 프로젝트로 옮길 수 있게 만들었다.



다음 주차에는 현재 구현된 무브먼트를 좀 더 수정하고 추가할 내용을 추가 구현하겠다

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 구현 내용이 적다 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 9주차 | **다음기간** | 2023.10.10 ~ 2023.10.16 |
| **다음주 할일** | 현재까지 구현된 내용 보강 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |