|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 28주차 | **기간** | 2023.01.02~ 2023.01.08 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한 일 요약 | 리소스 수집(사운드효과음) | | | | |

<상세 수행내용>

본가에서 휴식을 취하면서 작업을 많이 하지 못했다.

(기숙사에 복귀하는대로 렌더타겟 결과물 영상 촬영 후 설명추가)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 29주차 | **다음기간** | 2023.01.09 ~ 2024.01.15 |
| **다음주 할일** | 렌더타겟과 scene capter를 사용한 데칼 페인팅 기능 구현(벽, 바닥 대상)  마테리얼 페인팅 효과 구현(오브젝트 대상) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |