|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 41주차 | **기간** | 2023.04.03~ 2023.04.09 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한 일 요약 | * 패키징 데디케이트 서버 테스트 (정상 작동) * 슬라임 레이마칭 HLSL 매터리얼 추가 | | | | |

<상세 수행내용>

[UE5 Raymarching Blob HLSL on Slime] https://youtu.be/iq0qOsgB118

* 슬라임 표면 메시 윤곽을 만드는 매터리얼 M\_RaymarchingBlob을 추가
* 매터리얼 M\_RaymarchingBlob을 슬라임 액터에 적용
* 슬라임 액터의 핵 메시를 위한 M\_RMBlob\_Hack을 적용했습니다

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 42주차 | **다음기간** | 2023.04.10 ~ 2024.04.16 |
| **다음주 할일** | * 멀티플레이 세션 동기화 구현 * 슬라임 파티클 페인팅 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |