|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2023.09.25  2023.10.03 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Baked Lab과 관련된 학습 | | | | |

<상세 수행내용>  
  
텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
기존에 블랜더에서 작업한 결과물을 언리얼로 옮겨 갈 때 베이스컬러 러프니스 노말맵 메탈릭 하나하나 뽑아서 넘겨야 하지만 bake lab을 사용하는 경우 이러한 파일을 한번에 만들 수 있다.  
  
블렌더에서 에드온을 설치 할 때 주의 사항으로는 설치위치와 압축에 있는데  
내 경험상으로는 ZIP 파일 내에 폴더가 하나 더 있어서 안되는 경우  
ZIP 파일로 바로 애드온 설치하려면 ZIP파일 열면 바로 \_\_init\_\_.py 파일이 있는 구조여야 한다.  
여러 폴더가 있는 경우에 \_\_init\_\_.py파일을 찾지 못해서 설치가 안되는 경우가 발생한다.  
압축 풀고 직접 \_\_init\_\_.py 파일 경로 잡거나 앞서 말한 것처럼 중간에 폴더들 제거하고 새로 압축하여 설치 할 수 있다.  
에드온 파일의 위치는 설치된 블렌더 파일에서 addons에 설치 할 수 있다.  
C:\Program Files\Blender Foundation\Blender 3.6\3.6\scripts\addons  
텍스트, 스크린샷, 번호, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
스크린샷, 직사각형, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
사각형, 직사각형, 창문, 스테인드 글라스이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
하늘, 블루, 바닥이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** | . | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2023.10.03~2023.10.10 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |