|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6주차 | **기간** | 2023.08.07  2023.08.13 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 게임 테스트용 맵 기획 | | | | |

<상세 수행내용>

게임 테스트 수행과 관련하여 체계적이고 효과적인 접근을 위해 필요한 다양한 요소들을 상세히 정리하고 이를 문서화하여 체계적인 기록을 구축했습니다.

우선, 게임 테스트를 위해 필요한 요소들을 다음과 같이 상세히 정리하였습니다. 기능 구현 이후 테스트하기 쉽도록 테스트 맵을 만들어 각 요소들은 버그 및 이상 동작을 발견하고 수정하는 데 도움을 줄 것입니다..

테스트 플레이를 위해 선택한 맵에 대한 기획하 였습니다. 장애물 및 아이템 배치 방식 등이 포함되어 있습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2023.8.14 ~ 2023.8.20 |
| **다음주 할일** | 프로토 타입에 사용할 오브젝트들 만들어서 프로토타입에 적용 시키기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |