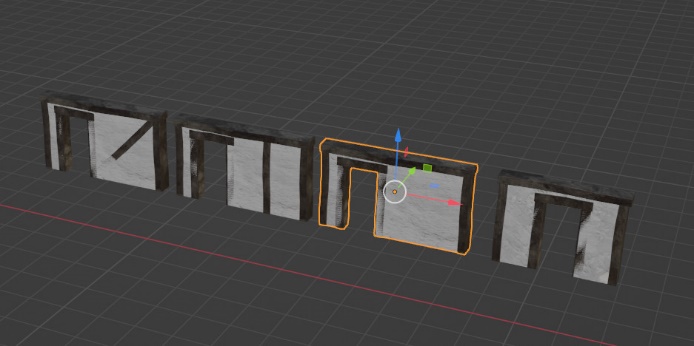
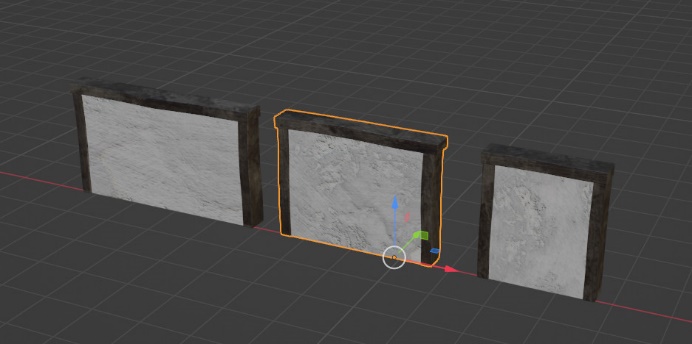
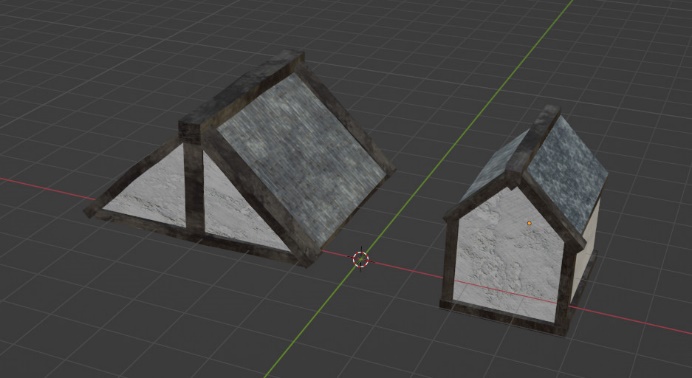
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2023.09.05  2023.09.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 유데미 Kitbash 관련 강의를 수강하고 강의와 같이 벽과 지붕을 제작함 | | | | |

<상세 수행내용>  
**비례 편집  
텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

블렌더 비례편집 기능이란 정점들을 편집할 때 형상에 흐름을 만들 때 사용하는 기능입니다. 비례편집 모드를 켜려면 **편집 모드**에서 **O** 키를 누르거나 **도구 막대**에 있는 **작은 circle 버튼**을 선택하면 됩니다. 비례편집 범위는 **스크롤**로 조절할 수 있습니다.

스크린샷, 직사각형, 창문이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스크린샷, 그래픽 소프트웨어, 3D 모델링, 디지털 합성이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

벽과 지붕을 제작하고  
  
큐브이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

해당 파츠들을 합쳐서 다양한 형태의 집을 만들 수 있다.

우드이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명메테리얼을 조절하면 다른 느낌의 집도 만들 수 있다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 중세 시대 Kitbash와 관련된 강의이기 때문에 | | |
| **해결방안** | 다른 강의를 참고하거나 졸업작품과 관련된 오브젝트를 제작한다. | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2023.9.12~2023.09.18 |
|  |  |  |  |
| **다음주 할일** | 실제로 사용하고 테스트 해 볼 수 있는 오브젝트 제작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |