|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2024.01.23  2024.01.29 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 슬라임 이동 애니메이션 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

슬라임 애니메이션을 수축과 팽창을 하는 방식에서 이동 시작 애니메이션 이동 중 애니메이션 정지 애니메이션 3단계로 구분하여 제작하였다.

스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 자세 포징

캐릭터의 자세를 고민하는 과정에서 여러 레펀런스를 보다가 기관총을 든 것과 같은 형태의 자세로 하여 애니메이션을 제작하여 보기로 하였다.

만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명신발류, 만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2024.01.30~02.5 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |