|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2024.01.30  2024.02.05 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 슬라임 핵 추가 및 애니메이션 수정,오브젝트 모델링 추가 | | | | |

<상세 수행내용>

스크린샷, 3D 모델링, 원, 예술이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명피아노, 예술, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

슬라임에 앞을 표시 할 수 있게 핵이 있으면 좋을 것 같다는 의견이 있어서 슬라임 내부의 핵을 추가하고 기존에 슬라임이의 본을 추가하고 애니메이션을 수정하였다.

디자인이(가) 표시된 사진

중간 신뢰도로 자동 생성된 설명**스크린샷, 원, 그래픽, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**가구, 의자이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명가구, 테이블, 벤치, 바닥이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**방마다 다른 종류의 오브젝트를 배치하여 방들을 구분하기로 하였는데 부엌에서 사용할 만한 오브젝트들의 모델링 작업을 진행 하였다.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2024.02.06~02.12 |
| **다음주 할일** | 캐릭터 UV 작업 및 채색 작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |