|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2024.03.132024.03.19 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 맵 광원 작업 | | | | |

<상세 수행내용>  
텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 수치 변경 후 오른쪽에 생기는 노란색 화살표 = 디폴트값으로 돌아가기  
- intensity : 밝기  
- light color : RGB 값  
- 어테뉴에이션 반경 : 빛의 범위 설정   
- source radius : 빛의 크기  
- soft source radius : 광원의 부드러운 정도   
- source length : 광원의 길이  
- Affects World : On, off 기능.   
- Cast Shadows : 그림자를 사용할건지 사용 여부   
- 인다이렉트 라이팅 강도 : 간접광. 직접광에 반사되는 빛.   
벽, 실내, 인테리어 디자인, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2024.03.20~3.26 |
| **다음주 할일** | 맵에 배치할 오브젝트 추가 배치+애니메이션 추가 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |