|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2024.04.102024.04.16 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 슬라임 통로 구역 완성, 플레이어 스폰지점 작업 | | | | |

<상세 수행내용>  
슬라임 전용 이동 구역 완성  
스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, PC 게임, 비디오 게임 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

플레이어 스폰 구역이면서 탈출 구역인 우주선 형태의 맵 제작  
스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
건물, 라인, 실내, 빛이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2024.05.01~05.07 |
| **다음주 할일** | 2층 이동 시 필요한 발판 제작,슬라임 대형화에 필요한 특수 오브젝트 제작, 슬라임이 먹을 오브젝트 추가 제작 및 배치 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |