|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2024.08.01 2024.08.07 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 오브젝트 추가 제작 및 구역별 색 변경 | | | | |

<상세 수행내용>  
스크린샷, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 3D 모델링, 그래픽 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
  
실내, 공구, 벽, 가구이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
실내, 스크린샷, 벽, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**오브젝트 모델링 추가 제작 및 머테리얼 작업  
실내, 스크린샷, 벽, 전시회이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
구역에 따라서 DECAL 색 변경**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2024.08.07~08.14 |
| **다음주 할일** | 일부 오브젝트 콜리전 수정 및 오브젝트 게임 내의 추가 배치, 팀원 요청 사항 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |