|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** |  | **기간** | 2024.08.01 2024.08.07 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 오브젝트 배치 수정, 추가 오브젝트 제작 | | | | |

<상세 수행내용>  
실린더, 폐기물 컨테이너, 휴지통이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명가구, 디자인, 커피 테이블, 테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
전자제품, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**사무용품, 사무 기기, 레드, 바닥이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**  
**스크린샷, 실내, 천장이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 소형 오브젝트를 다수 바닥에 배치하여 이동하며 성장하는 방식으로 배치 하였으나 헌터 플레이어가 이동 할 때 방해되어 배치 방식을 적당한 크기의 오브젝트에 소형 오브젝트를 올리는 방식으로 변경 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** |  | **다음기간** | 2024.08.07~08.14 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |