|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 44주차 | **기간** | 2023.06.05~ 2023.06.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 슬라임 이동방식 버그수정 | | | | |

<상세 수행내용>

이번 주차는 시험기간이 겹쳐 별 다른 작업 진행은 어려웠고 대신 저번 슬라임의 무브먼트에서 발견된 버그의 수정을 진행했다

이전 이동방식의 사거리를 줄여 외부의 벽면이 감지됨에 따라 생기는 벽뚫기 현상의 확률을 줄이고, 오브젝트 등에서 떨어졌는데도 감지가 계속되어 하늘을 나는 현상에는 Ground 검사에서 감지하지 못할경우 상태를 Falling으로 바꿈으로 바닥에 떨어지게 바꿨다.

다음 주차는 종강도 했으니 이번 주차에 끝내지 못한 계획과 다음 주차의 계획을 함께 진행할 수 있도록 하겠다

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 버그 수정 이후 새 버그가 발생한 문제 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 45주차 | **다음기간** | 2023.05.29-2023.06.04 |
| **다음주 할일** | 슬라임 2페이즈 기능 추가(탈출 관련) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |