|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 46주차 | **기간** | 2023.06.19~ 2023.06.25 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 슬라임 이동방식 버그수정(2차), 헌터 오브젝트 상호작용 | | | | |

<상세 수행내용>

이번 주차는 건강상의 문제로 별 작업을 진행하지 못했다.

슬라임 액터가 벽면 외의 오브젝트를 무시하는 버그가 발견되었다. 기존에 발견된 버그를 포함해서 해결될 경우 보고서에해결 내용을 적도록 하겠다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 버그 수정 이후 새 버그가 발생한 문제 | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 45주차 | **다음기간** | 2023.05.29-2023.06.04 |
| **다음주 할일** | 슬라임 벽면 버그 수정, 헌터 액터 탈출용 카드 획득 & 탈출 과정 제작, UI | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |