|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 46주차 | **기간** | 2023.07.11~ 2023.07.16 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 2페이즈 관련 오브젝트 제작, 슬라임 무브먼트 버그수정, 헌터 스킬 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

- 헌터 액터의 특수 동작 추가

- 슬라임 액터의 2페이즈 진입 관련 오브젝트

- 슬라임 액터가 움직일 때 주변에 끼이거나 튕겨나가는 버그 수정

- 오브젝트, 슬라임 무브에 필요한 이펙트 추가 작업

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 건강 문제로 작업이 지체됨 | | |
| **해결방안** | 작업 시간을 더 할당 | | |
| **다음주차** | 45주차 | **다음기간** | 2023.07.11-2023.07.17 |
| **다음주 할일** | 버그 수정 마저 끝내기, 사운드, UI작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |