|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 46주차 | **기간** | 2023.07.31~ 2023.08.07 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 2페이즈 관련 오브젝트 추가 제작, 기타 버그수정 | | | | |

<상세 수행내용>

- 문, 도어락 등의 오브젝트가 열림 상태, 잠금 상태, 진입 불가 상태를 플레이어가 각각 구분하기 쉽도록 추가적인 함수 기능 추가

- 헌터의 탈출 관련된 변수 추가

- 페이즈2 진입 방식을 기존 중앙 오브젝트 파괴에서, 다른 심볼 여러 개를 무력화한 후 중앙 오브젝트를 얻을 수 있도록 추가 오브젝트 제작(현재 모델 없음)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 45주차 | **다음기간** | 2023.08.08-2023.08.14 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |