

# Bun.js : Le Futur du Runtime JavaScript ?



# Sommaire.

- 1 Raison de la veille
- 2 Présentation de Bun.js
- 3 État des lieux des évolutions
- 4 Conclusion et Perspectives



# Raison de la veille.

- **Intérêt pour les API Web :**
  - Développer mes compétences dans la création et l'utilisation d'API Web.
  - Pertinent pour mon stage et ma culture personnelle.
- **Découverte de Bun :**
  - Attirance pour cet outil grâce à ses performances et fonctionnalités innovantes.
- **Objectif pratique :**
  - Utiliser Bun pour créer une API en JavaScript.
  - Explorer ses avantages dans un contexte professionnel et personnel.

# Présentation de Bun.js.

**Bun est un Runtime**

**Bun est un Package Manager**

**Bun est un Bundler**

**Bun est un Test Runner**

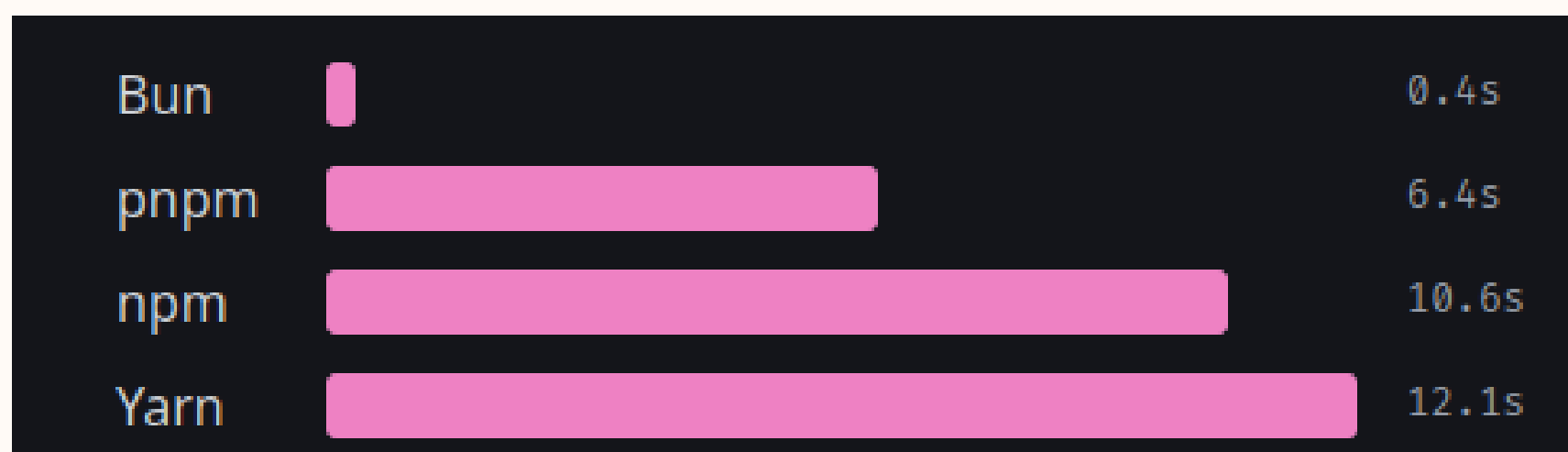
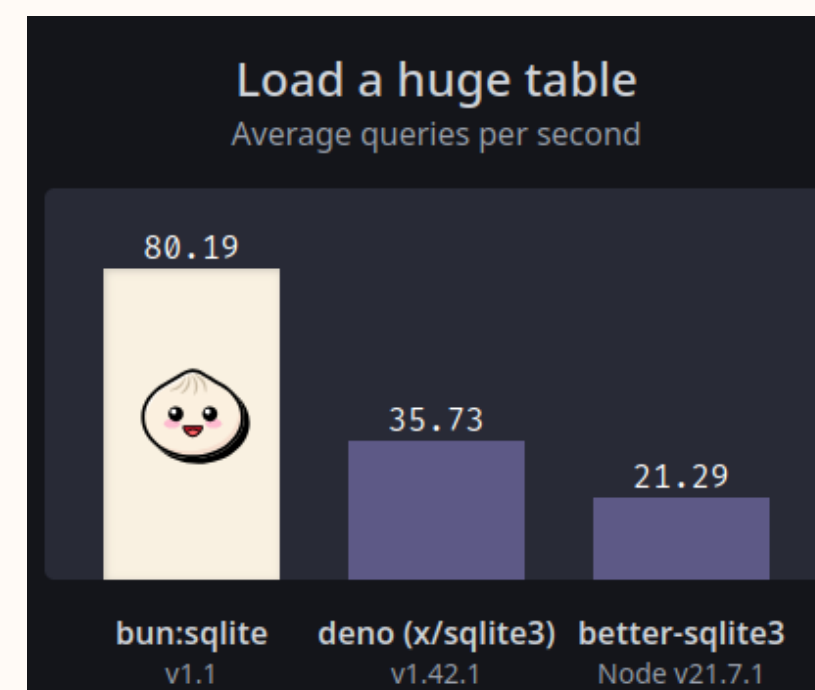
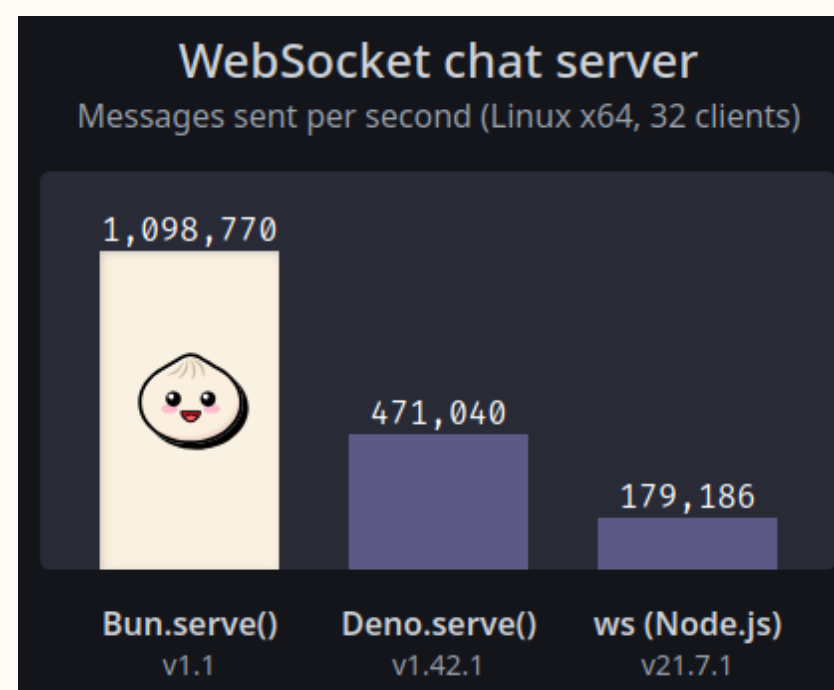
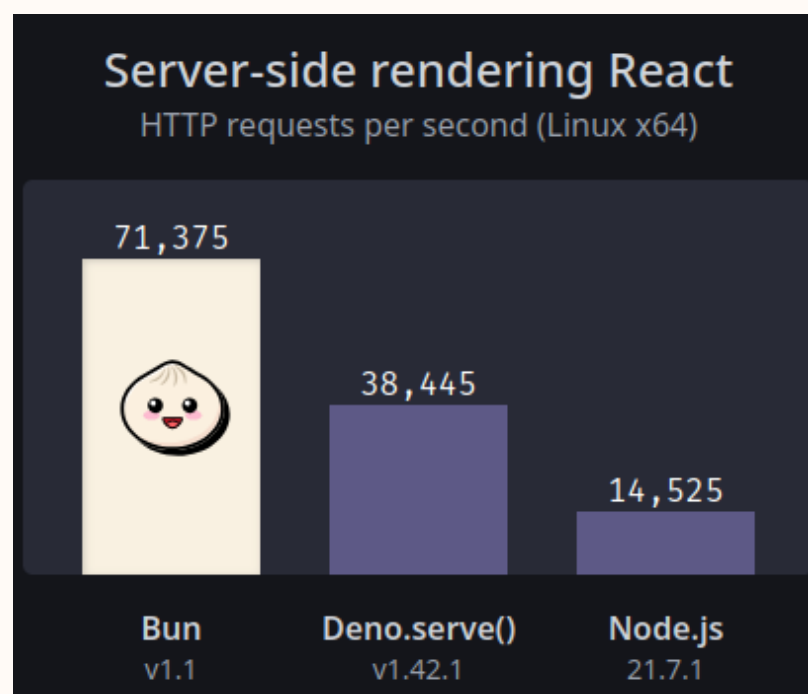
**Bun est un Package Runner**



I'm a Blazing fast all-in-one JavaScript runtime and ToolKit

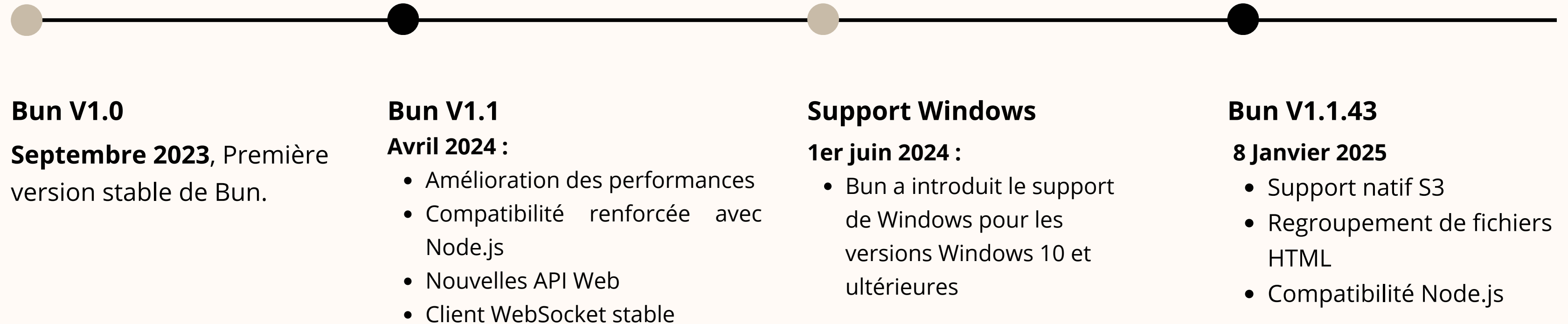
# Présentation de Bun.js

## BenchMark :



I'm really fast ngl

# État des lieux des évolutions.



# Conclusion et Perspectives.

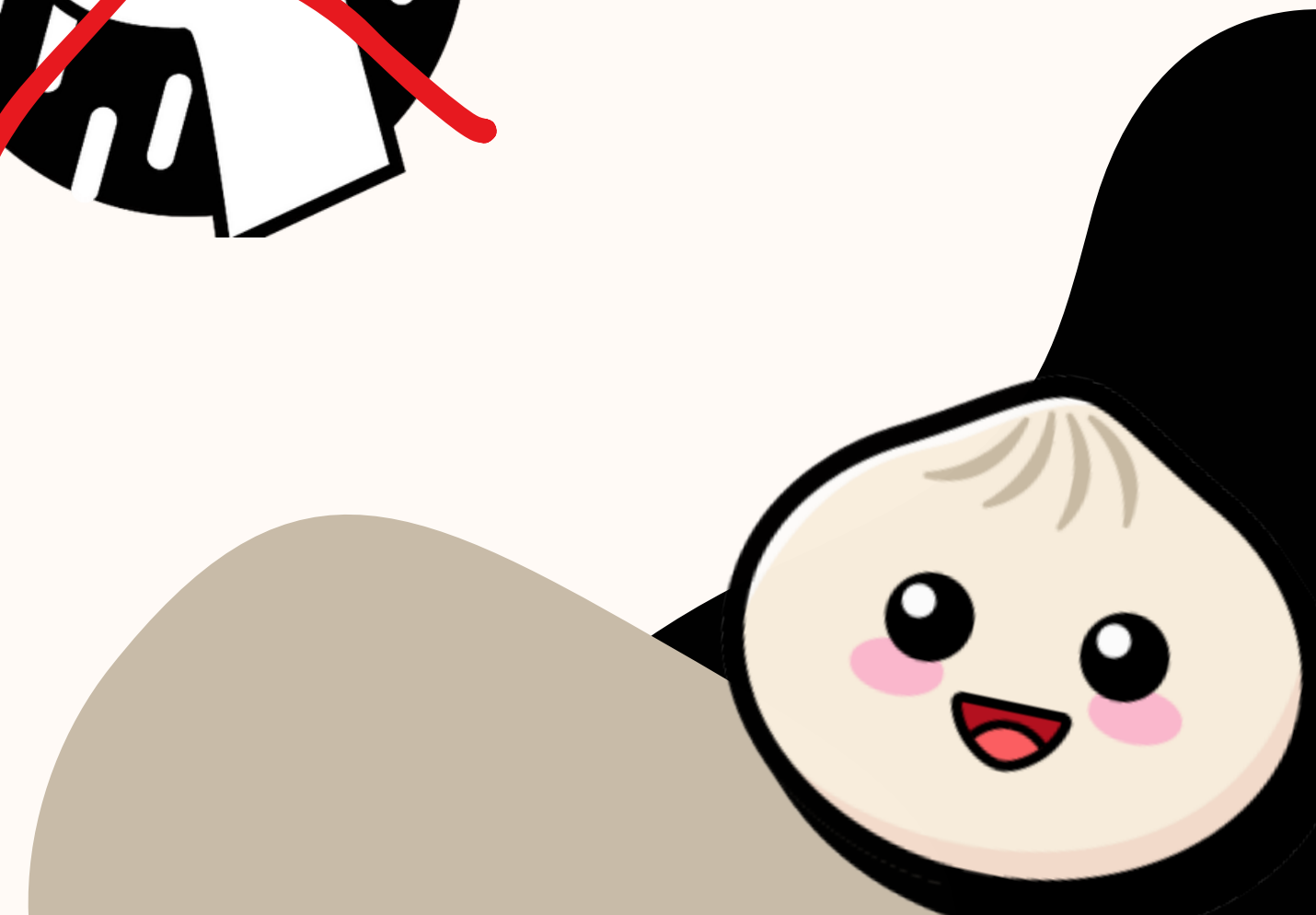
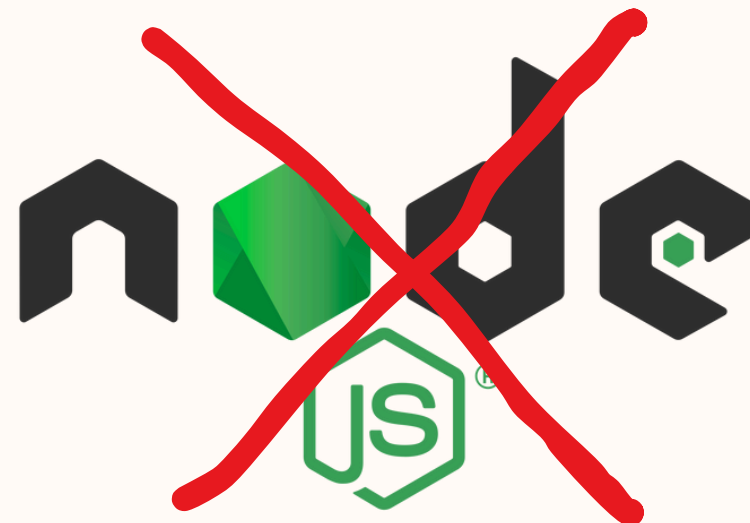
- Performances améliorées
- Support croissant des fonctionnalités Node.js
- Simplification du développement Web
- Le support de Windows, ajouté dans la version 1.1



# Merci pour votre écoute !



I will outpace Deno and Node, rewriting the future of runtimes !!





# Sources.

- **Site officiel de Bun :**
  - [bun.sh](https://bun.sh) : Le site officiel fournit des informations détaillées sur les fonctionnalités, les versions et les mises à jour récentes de Bun.js.
- **Blog de Bun (pour les mises à jour de version) :**
  - [Bun v1.1.11 - Blog de Bun](#) : Le blog officiel pour des informations sur les nouveautés, comme l'introduction du support de Windows et des améliorations de compatibilité.
- **Documentation de Node.js (pour la compatibilité et les tests)**

