






Mateusz Samborski

Junior Full-Stack Developer

 M0dlyn |  mateusz-samborski |  Toruń, Polska |  msamborski04@gmail.com |  +48 503 753 105

PROFIL

Jestem programistą z praktycznym doświadczeniem w tworzeniu aplikacji full-stack, automatyzacji i projektowaniu zorientowanym na użytkownika. Specjalizuje się w React, TypeScript i Tailwind CSS, a także posiadam doświadczenie w pracy z C#, Java i Laravel PHP. Ukończyłem pięć semestrów kierunku Software Technology Engineering na VIA University College w Danii oraz odbyłem trzymiesięczny staż jako Full-Stack Developer w firmie TEMcompany, gdzie uczestniczyłem w migracji dużej aplikacji desktopowej do nowoczesnego środowiska Avalonia UI. Tworzę projekty łączące różne technologie – od systemów automatyzujących uprawy po narzędzia dla programistów – i obecnie rozwijam swoje umiejętności w Rust, Tauri oraz MongoDB, koncentrując się na skalowalnych i lokalnych rozwiązaniach programistycznych.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Full-Stack Developer Intern, TEMcompany

2024

- Trzymiesięczny staż polegający na współudziale w migracji dużej aplikacji desktopowej z Windows Forms do Avalonia UI.
- Współpraca z zespołem programistów przy modernizacji kodu i poprawie kompatybilności międzyplatformowej.
- Praktyczne doświadczenie w pracy z C#, .NET, wzorcem MVVM, Git oraz metodykami Agile.

Pracownik magazynu, REMA1000

2023–2024

- Praca w dynamicznym, wielokulturowym środowisku logistycznym.
- Rozwijanie umiejętności pracy zespołowej, komunikacji i zarządzania czasem.
- Zrozumienie znaczenia efektywności i optymalizacji procesów – wartości przydatnych w pracy programisty.

PROJEKTY

GrowMate — Inteligentny system monitoringu szklarni

[GitHub](#)

- Projekt realizowany w ramach współpracy trzech zespołów: IoT, Backend i Frontend, tworzących kompletny ekosystem dla inteligentnej szklarni.
- Odpowiedzialny za warstwę Frontend – stworzenie responsywnego panelu do monitorowania temperatury, wilgotności i stanu gleby w czasie rzeczywistym.
- Interfejs zbudowany w React, TypeScript i Tailwind CSS z integracją RESTful API i wdrożeniem CI/CD.

Koi — Aplikacja do transferu plików w sieci lokalnej (w trakcie rozwoju)

- Lekka aplikacja desktopowa umożliwiająca szybki i bezpieczny transfer plików w sieci lokalnej.
- Tworzona z wykorzystaniem Tauri, Svelte i Rust, z naciskiem na prywatność i wydajność.
- Eksperyment z architekturą lokal-first i optymalizacja doświadczenia programisty.

Electrikar — System zarządzania flotą pojazdów elektrycznych

- Trójwarstwowa aplikacja stworzona w C#, Java i PostgreSQL do obsługi logistyki pojazdów elektrycznych.
- Projekt zakładał architekturę klient-serwer z naciskiem na niezawodną komunikację i zarządzanie danymi.

Learn2Learn — Aplikacja wspierająca produktywność studentów

- Aplikacja full-stack stworzona podczas hackathonu z wykorzystaniem React, TypeScript i Laravel.
- Umożliwia organizację notatek i planowanie nauki w oparciu o czystą architekturę.
- Planowany rozwój obejmuje wdrożenie funkcji opartych na AI wspierających proces uczenia się.

EDUKACJA

2023–2025, wrzesień Ukończonych pięć semestrów studiów inżynierskich **Software Technology Engineering**, VIA University College (Dania)
Specjalizacja: *Full-Stack Development, DevOps (CI/CD, Docker), Clean Architecture i SOLID, Struktury danych i algorytmy, Bazy danych (PostgreSQL/MySQL) oraz wprowadzenie do uczenia maszynowego.*

UMIEJETNOŚCI TECHNICZNE

Frontend	React, TypeScript, JavaScript, TailwindCSS, HTML/CSS, Vite, Blazor
Backend	C#, Java, Laravel PHP, Python, C
DevOps i narzędzia	Git, GitHub Actions, Docker, PostgreSQL, MySQL
Aktualnie rozwijane technologie	Rust, Svelte, MongoDB, Scala
Umiejętności miękkie	Praca zespołowa, Rozwiązywanie problemów, Adaptacyjność, Komunikacja

JEZYKI

Polski	Ojczysty
Angielski	C1 – Biegły
Duński	Początkujący (w trakcie nauki)

ZAINTERESOWANIA

Fotografia, muzyka, gry i pisanie — w szczególności tworzenie światów fantasy. Inspiruje mnie natura i architektura, co silnie wpływa na moje pisanie i twórczość.

Ostatnia aktualizacja: October 20, 2025

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu przeprowadzenia procesu rekrutacji, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO).