

КОНТАКТЫ



+7 952 432-03-86



dima.baltsev@yandex.ru



@M0nster1380



vk.com/m0nster_1380

Водительские права:

В, В1, М, есть личное авто

Гражданство

Российская Федерация

Занятость

Полная занятость, полный день

Переезд невозможен

Возможны командировки

ЯЗЫКИ

Русский

Родной

Английский

A2-Базовый

●○○○

НАВЫКИ

Unreal Engine

Опытный

●●●○

C++

Опытный

●●●○

Unity

Базовый

●●○○

C#

Опытный

●●●○

Blender

Опытный

●●●○

Adobe Photoshop

Базовый

●●○○

КАЧЕСТВА

ПУНКТУАЛЬНОСТЬ

СТРЕССОУСТОЙЧИВОСТЬ

СТРЕМЛЕНИЕ К САМОРАЗВИТИЮ

ВЫСОКАЯ РАБОТОСПОСОБНОСТЬ

ОРГАНИЗОВАННОСТЬ

БАЛЬЦЕВ ДМИТРИЙ

начинающий специалист



Белгород



Возраст: 22 года

Образование



2023

БГТУ им. В.Г. Шухова, Бакалавр

Информационные системы и технологии,
Информационные системы и технологии

2025

БГТУ им. В.Г. Шухова, Магистр

Информационные системы и технологии,
Разработка и сопровождение корпоративных
информационных систем

Курсы



2013

МБДОУ ДОД «Прохоровская детская
школа искусств»

Баян

2019

МБОУ «Береговская СОШ»

Рабочий зеленого хозяйства, 3-ий разряд

2019

ИНТУИТ

Работа в Microsoft Word 2010

Работа в Microsoft Excel 2010

Microsoft PowerPoint 2010

Разработка схем и диаграмм в Microsoft Visio 2010

2020

ИНТУИТ

Алгоритмизация. Введение в язык программирования C++
Основы программирования на языке C

2023

ИНТУИТ

ITIL. IT Service Management по стандартам v.3.1

О себе



Я заинтересованный и мотивированный начинающий разработчик с горячим желанием освоить технологическую сферу и создавать инновационные программные решения.

В период обучения в вузе активно принимал участие в проектах:

1. *Панорамный виртуальный тур по БГТУ им. В.Г. Шухова* (съемка локаций, склейка фотографий в панорамы в Adobe Photoshop, PTGui, создание тура в Pano2VR v6);
2. *Онлайн-игра «Тренируем интеллектуального агента»* (создание игровых локаций в Blender с текстурами и корректным экспортом в Unity);
3. *Выпускная квалификационная работа «Ролевая компьютерная игра с открытым миром»* (игровой движок Unreal Engine 5 с использованием Blueprints и C++, для управления проектом Trello);
4. *Участие в Game dev хакатоне «Синеус»* (двумерная игра в Unity).

Хобби



Игра на гитаре
Разработка игр
Участие в хакатонах и олимпиадах

Публикации



- **2020** **СОВРЕМЕННАЯ ИГРОВАЯ ИНДУСТРИЯ: ГЕЙМДЕВ (GAMEDEV)**
Белгород

СПОСОБЫ УЛУЧШЕНИЯ ЗРЕНИЯ
Белгород
- **2021** **САМОМАССАЖ КАК СРЕДСТВО ВОССТАНОВЛЕНИЯ СТУДЕНТОВ**
Губкин-Старый Оскол

ЗНАЧЕНИЕ ДЫХАТЕЛЬНОЙ ГИМНАСТИКИ ДЛЯ СТУДЕНТОВ
Белгород
- **2022** **ВЛИЯНИЕ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ НА СТУДЕНТОВ ПРИ РЕАБИЛИТАЦИИ ПОСЛЕ КОРОНАВИРУСНОЙ ИНФЕКЦИИ**
Белгород

СОЦИАЛИЗАЦИЯ ЛИЧНОСТИ В СОВРЕМЕННОМ ИНФОРМАЦИОННОМ ПОЛЕ
Белгород
- **2023** **ИНТЕГРАЦИЯ ДРОНОВ В КОРПОРАТИВНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ**
Белгород

ИНТЕГРАЦИЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В УПРАВЛЕНИИ ДРОНАМИ
Белгород

ЛОКАЛИЗАЦИЯ И АДАПТАЦИЯ IT-ПРОДУКТОВ ДЛЯ РАЗЛИЧНЫХ РЫНКОВ: ПРАКТИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ И ЛИНГВИСТИЧЕСКИЕ ВЫЗОВЫ
Астрахань

