

# **FOODLINK**

Integrantes:

Baas Dzul Estefy Jaquelin.

Cervera Gonzales Milagros Montserrat

Koyoc Poot Yulisa Asuncion

Medina Godoy Leonardo Enrique

Facultad de Matemáticas

Segunda Entrega

## Objetivo principal

Crear una aplicación capaz de conectar establecimientos de comida que tengan alimentos próximos a caducar, pero en buen estado y en un periodo de consumo saludable, con albergues que necesiten de estos, a través de un proceso de donación .

## Requisitos

### Funcionales

- La aplicación permitirá registrar usuarios que acrediten pertenecer a un albergue, establecimiento de comida, voluntariado o servicio de reparto, mediante un comprobante válido.
- Los usuarios podrán publicar donaciones cuantas veces sea necesario, especificando tipo de producto, cantidad, fecha de caducidad y ubicación.
- Se habilitará un canal de mensajería interno para coordinar pedidos desde el acuerdo hasta la entrega.
- Los usuarios podrán consultar las donaciones organizadas por categorías (frutas, verduras, enlatados, bebidas, etc.) para facilitar la búsqueda.
- La aplicación mostrará la ubicación de recogida y entrega mediante un mapa interactivo o enlace a una app de mapas.

### No funcionales

- El registro de usuarios no deberá superar los 8 segundos y la publicación de donaciones no más de 5 segundos.
- Las contraseñas y datos personales se almacenarán con cifrado seguro
- La aplicación deberá funcionar en dispositivos móviles y de escritorio con diseño responsivo.
- La interfaz debe ser intuitiva y permitir acceder fácilmente a las categorías y lotes de alimentos.
- La aplicación deberá mantenerse operativa al menos el 95% del tiempo, garantizando acceso continuo.

## Historias de usuario

1. Como Mariana, encargada del albergue, quiero registrarme subiendo mi comprobante institucional para que mi cuenta sea verificada y pueda recibir donaciones confiables.

Criterios de aceptación:

- Registro < 8 segundos
- Contraseña cifrada
- Cuenta activa tras verificación

2. Como Fernanda, encargada de la tienda super Willys, quiero publicar donaciones fácilmente y cuantas veces sea necesario para que los albergues puedan acceder a los alimentos disponibles.

Criterios de aceptación:

- Publicación < 5 segundos
- Permite múltiples publicaciones
- Mostrar categoría, cantidad y fecha

3. Como Mariana, quiero ver los alimentos organizados por categorías para encontrar rápidamente los productos que más necesitamos.

Criterios de aceptación:

- Categorías visibles con lotes
- Carga < 2 segundos
- Filtros y orden por categoría

4. Como Angel, voluntario repartidor, quiero comunicarme por chat con donantes y receptores durante todo el proceso para coordinar la entrega de manera eficiente.

Criterios de aceptación:

- Chat en tiempo real
- Disponible en móvil y escritorio
- Historial guardado

5. Como Angel, voluntario repartidor, quiero ver la ubicación exacta de recogida y entrega para planificar la ruta de entrega de manera eficiente.

Criterios de aceptación:

- Ubicación en tiempo real
- Actualización cada 5 segundos
- Compatible con apps de mapas

1. Como Mariana, encargada del albergue, quiero que el registro sea rápido, para no perder tiempo al crear mi cuenta.

Criterios de aceptación:

- Registro < 8 segundos

2. Como Angel, voluntario repartidor, quiero que mis contraseñas estén cifradas, para garantizar la seguridad de mi cuenta.

Criterios de aceptación:

- Contraseñas cifradas en la base de datos

3. Como Angel, voluntario repartidor, quiero poder usar la app tanto en mi celular como en mi laptop para tener acceso en cualquier lugar.

Criterios de aceptación:

- Compatible con Android, iOS y navegadores de escritorio

4. Como Fernanda, encargada de la tienda super willis quiero que las publicaciones se carguen rápido, para no retrasar el proceso de donar alimentos.

Criterios de aceptación:

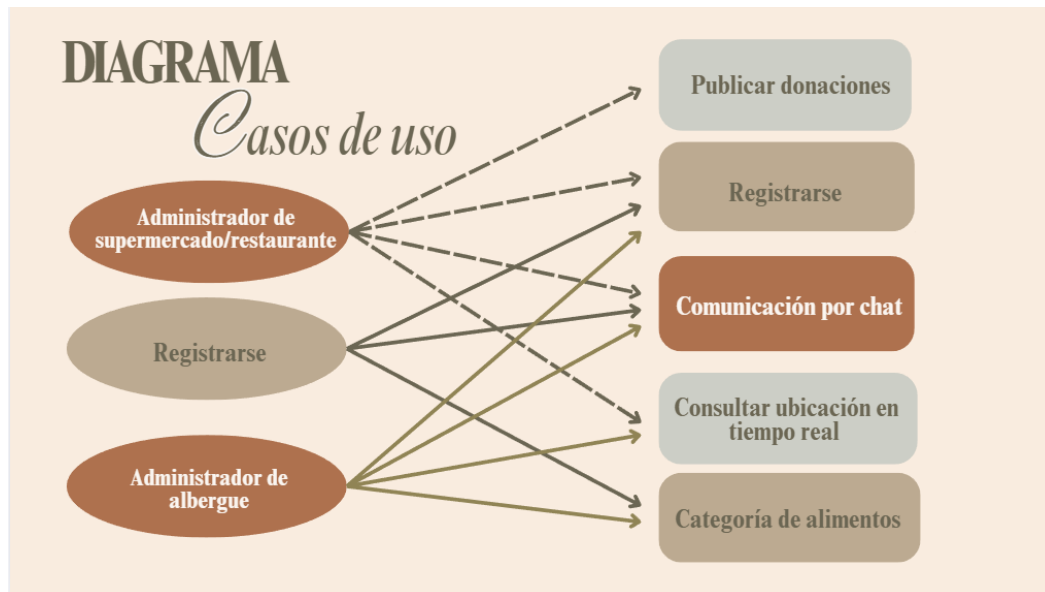
- Publicación < 5 segundos

5. Como Mariana, que encargada del albergue, quiero visualizar las categorías de los alimentos disponibles junto con sus lotes, para poder identificar fácilmente qué productos hay y conocer su disponibilidad.

Criterios de aceptación:

- Se muestran las categorías de alimentos y sus lotes correspondientes.
- Cada lote incluye cantidad, fecha de caducidad y ubicación.
- Permite filtrar o buscar por categoría.

## Diagrama de casos de uso



## Diseño

### Pantalla de logueo

The image displays two mobile application screens for Foodlink. The left screen is the login page, featuring the Foodlink logo (a shopping basket icon) and the text 'FOODLINK'. It includes input fields for 'Correo' (Email) and 'Contraseña' (Password), followed by 'Iniciar sesión' (Login) and 'Registrarse' (Register) buttons. The right screen is the registration page, titled 'FOODLINK Registro'. It includes a back arrow, the Foodlink logo, and input fields for 'Nombre' (Name), 'Edad' (Age), 'Teléfono' (Phone), 'Correo' (Email), 'Contraseña' (Password), and 'Tipo de usuario' (User type). A 'Registrar cuenta' (Register account) button is at the bottom.



## FOODLINK

Donations for shelters

Correo:

Contraseña:

[Iniciar sesión](#)

¿No tienes una cuenta? Regístrate aquí

[Regístrate](#)



## FOODLINK

### Registro

Nombre:

Edad:

Teléfono:

Correo:

Contraseña:

Tipo de usuario:

[Crear cuenta](#)

## Logística de donaciones

## FOODLINK

¡Hola Ana!

Estos son los alimentos disponibles cerca de tu ubicación

### Panadería y repostería



**Panadería Luz**  
Descripción: Pan fresco-5 piezas  
Caducidad: 25 de octubre 2021



**Cafetería "Aroma café"**  
Descripción: Muffins de mantequilla-5 piezas  
Caducidad: 25 de octubre 2025

### Alimentos preparados



**Restaurante verde**  
Descripción: Pasta con vegetales-8 piezas  
Caducidad: 20 de octubre 2025

### Enlatados



**Abarrotes La esperanza**  
Descripción: Frijol enlatado- un paquete  
Caducidad: Noviembre 2029



## FOODLINK



**Panadería Luz**  
Detalles de la donación:

**Producto:** Pan Artesanal  
**Categoría:** Panadería y repostería  
**cantidad:** 5 piezas  
**presentación:** Empaquetado  
**fecha de preparación:** 18/10/25 - 25/10/25  
**condiciones de almacenamiento:** lugar seco y fresco  
**Estado del producto:** excedente del día  
**Alergenos:** Huevo y gluten

**Ubicación**



**Panadería Luz**  
Desde 1988  
Calle Alvaro 123 Ciudad del Sol

[Chattea con Panadería luz](#)

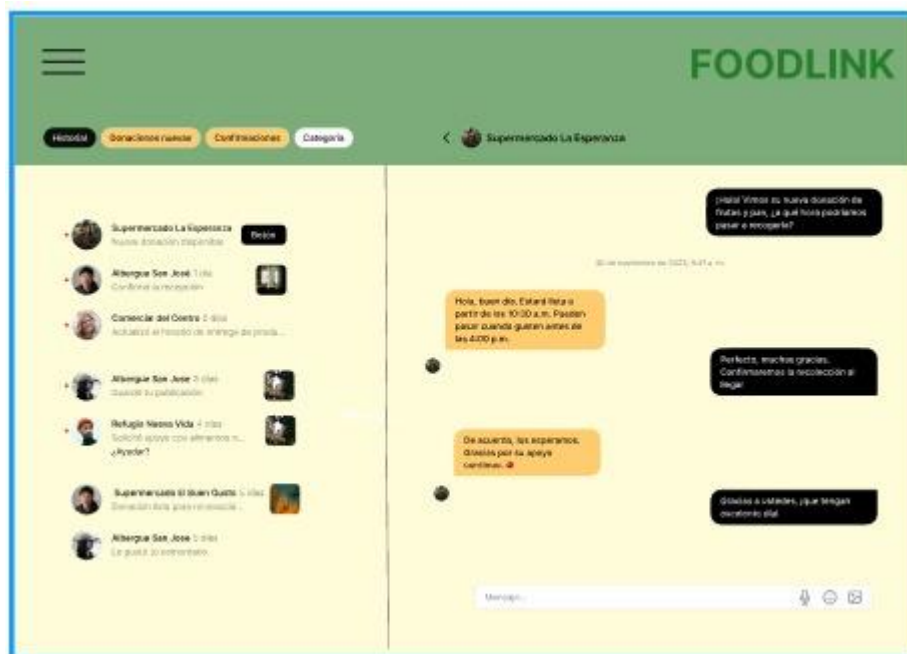
### Fotos del producto




[Solicitar Donación](#)

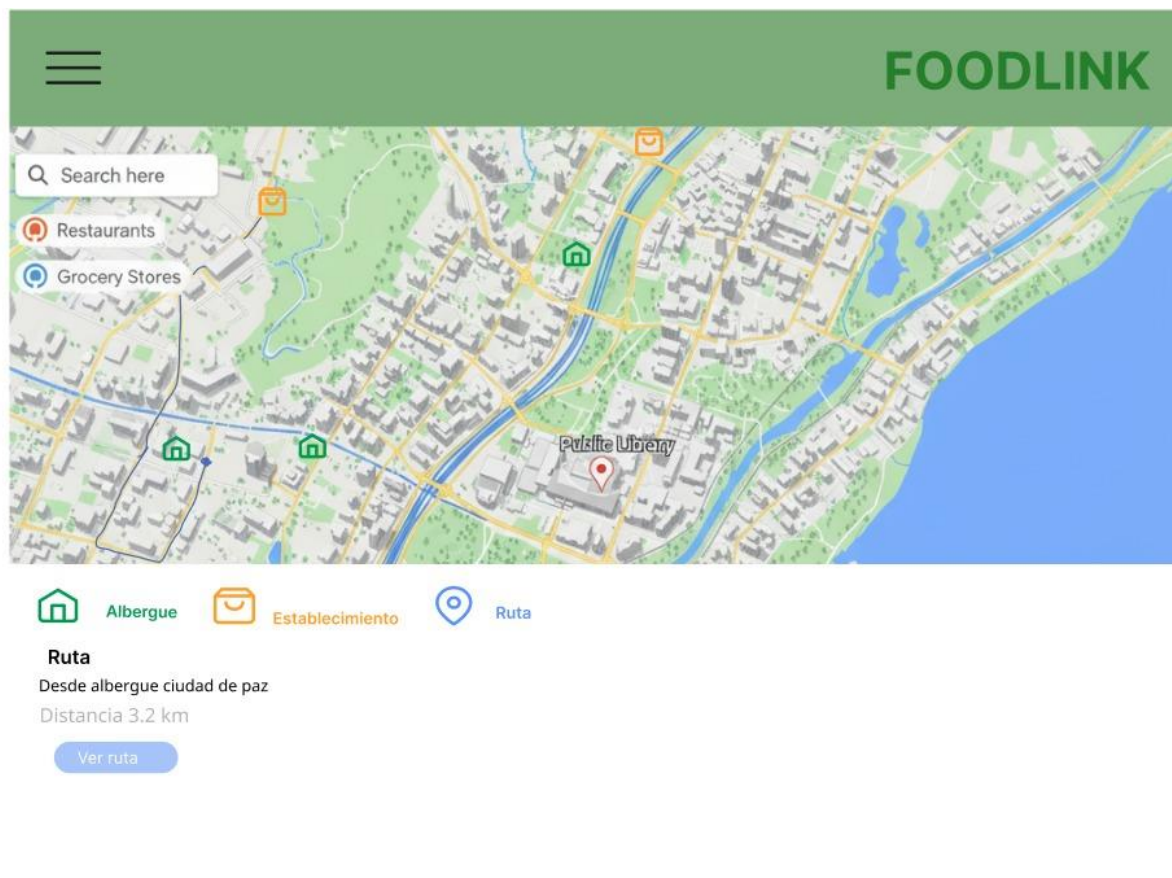


## Chat y notificaciones

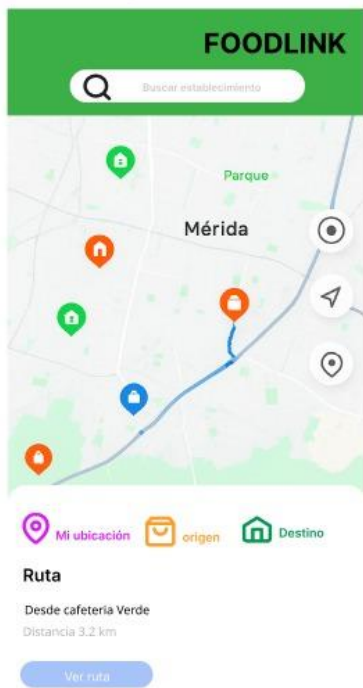




## Mapa interactivo







## Descripción del producto

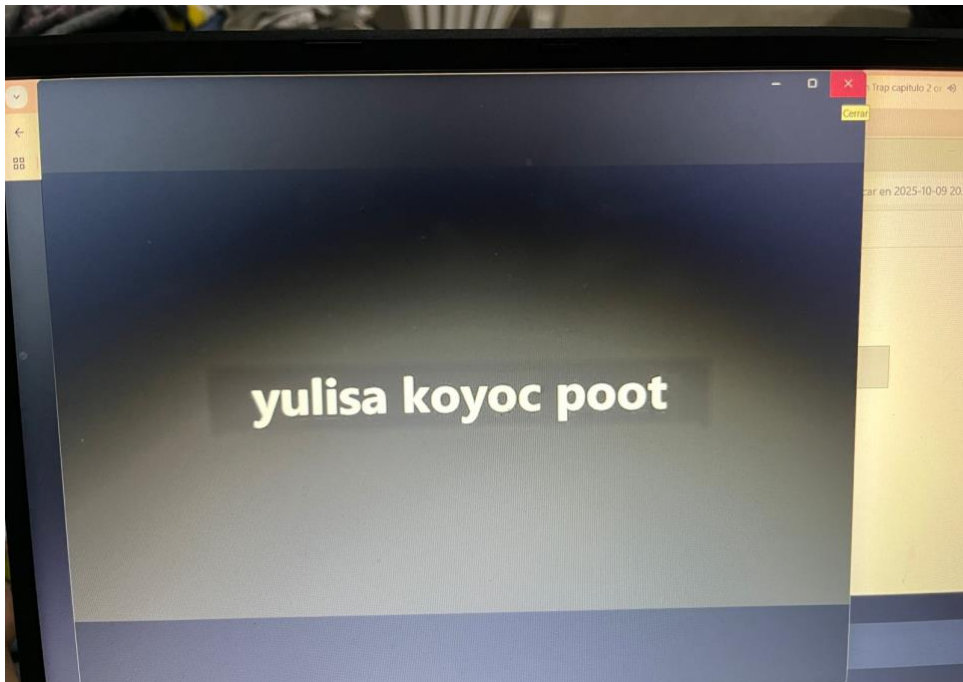
### Primer sprint

Product backlog	Task	Responsible	Estimacion de horas	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Entrevista a los usuarios	Creación de preguntas para las entrevistas	Yulisa Koyoc	2 horas	0	0	0	1	1
		Leonardo mediba	2 horas	0	0	0	1	1
	Aplicación de encuesta a usuarios	Estefy Baas	2 horas	0	0	2	0	0
		Montserrat Cervera	2 horas	0	2	0	0	0

## Segundo sprint

Backlog item	Task	Responsable	Estimacion inicial (horas)	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
<b>Pantalla de inicio</b>	Diseñar interfaz de pantalla de inicio con el nombre de la app , el logo y botones de acceso.	Yulisa Koyoc	4 horas	0	1	1	0	2
<b>Registro/inicio de sesión</b>	Crear formulario para registrar campos ( correo, contraseña o registrarse)	Estefy Baas	4 horas	0	1	0	2	1
	Diseñar formulario con campos de registro (nombre , edad , correo, contraseña, tipo de usuario: albergue, restaurante/supermercado, voluntario repartidor)	Estefy Baas	3 horas	1	1	1	0	0
<b>Publicación de donaciones</b>	Diseñar interfaz de donaciones (nombre del producto, tipo, cantidad, fecha)	Leonardo Medina	2 horas	0	1	0	1	0
<b>Notificaciones</b>	Crear interfaz con icono y ventana emergente de notificaciones	Montserrat Cervera	4 horas	0	0	2	1	1
<b>Ubicación y entrega</b>	Crear interfaz de la ubicación (colocar una imagen de mapa y marcador simulado)	Montserrat Cervera	3 horas	1	1	0	0	1
<b>Historial y recomendaciones</b>	Crear interfaz de pantalla simple de historial y recomendaciones	Yulisa Koyoc	4 horas	1	0	0	2	1
<b>Chat entre usuarios</b>	Diseñar interfaz de chat entre albergues y donadores	Leonardo Medina	3 horas	1	0	1	0	1

## Gestión del proceso



## Primera reunión



## Segunda reunión

### Métrica de contribución individual

Nombre	Aportaciones/actividades realizadas	Porcentaje de contribución
Milagros Montserrat Cervera Gonzales	Se encargó de la investigación de antecedentes, análisis del problema. Apoyó en la definición de objetivos y en la organización inicial del proyecto. Se encargo de la interfaz	100%
Estefy Jaquelin Baas Dzul	Realizó el levantamiento de requisitos funcionales y no funcionales, elaboró las historias de usuario y colaboró en el diseño del modelo de interacción de la aplicación. Ayudó a la interfaz	100%
Yulisa Asuncion Koyoc Poot	Desarrollo los apartados de planeación y gestión del proceso, redactó la parte de impacto esperado y participó en la estructuración de la presentación de avances. Ayudo a la interfaz	100%
Leonardo Enrique Medina Godoy	Diseñó la interfaz del chat entre albergues y supermercados. Se encargó de documentar la descripción del proceso y apoyar en el diseño de los diagramas del modelo de diseño	100%

## 8. Organización y documentación del repositorio

El repositorio del proyecto se mantuvo organizado siguiendo una estructura clara coherente, permitiendo ubicar fácilmente los artefactos desarrollados durante cada etapa. Se crearon carpetas específicas para requisitos, diagramas, prototipos, documentación del proceso y avances de diseño, lo que facilitó el control de versiones y la trazabilidad de los entregables.

Además, se registraron evidencias de cada actualización mediante descripciones detalladas en los commits, asegurando que cualquier miembro pudiera revisar el historial de cambios y comprender su propósito. Esta organización permitió mantener un flujo de trabajo ordenado y una documentación accesible para todo el equipo.

## 9. Competencias

Tipo de Competencia	Descripción / Aplicación en el Proyecto
Competencias Genéricas	Durante el desarrollo del proyecto se promovieron competencias como la <b>comunicación efectiva</b> , la <b>colaboración en equipo</b> y la <b>resolución de problemas</b> . Estas habilidades se fortalecieron mediante reuniones semanales, la revisión conjunta de avances y la toma de decisiones para mejorar la funcionalidad y el diseño del sistema. Gracias a esto, el equipo logró mantener una gestión organizada y un flujo de trabajo colaborativo.