

Testausdokumentti

Rajoitteet

Pelin luonteen vuoksi peliä on tyydytty testaamaan vain pienillä syötteillä, esim. pelaajat-listassa on vain muutamia pelaajia.

Kattavuus

Kaikki pelilogiikan luokat eli luokat Kortti, Pelilauta, Muistipeli ja Pelitiedot on testattu. Testaamatta ovat jääneet käyttöliittymäluokat eli Tekstikäyttöliittymä ja Gui. Lisäksi testaamatta ovat jääneet Kortti-, Pelilauta- ja Muistipeli-luokkien toString-metodit, joita ainostaan tekstikäyttöliittymä tarvitsee, sekä Pelilauta- ja Muistipeli-luokkien sekoitaKortit()-metodit, jotka on toteutettu Javan Collections.Shuffle()-komennolla ja jonka on oletettu toimivan.

Testejä on 29 kappaletta, joista Kortti-luokkaa testaa kolme testiä, Pelilauta-luokkaa seitsemän testiä, Muistipeli-luokkaa 13 testiä ja Pelitiedot-luokkaa kuusi testiä. NetBeansin CodeCoverage-lisäosan mukaan koodia on yhteensä 326 riviä, joista 114 riviä eli 35% on testattu. Näistä riveistä kuitenkin 157 riviä on Gui:n koodia ja 43 riviä tekstikäyttöliittymän koodia. Jos aiemmin mainitut testaamatta jääneet metodit jätetään laskujen ulkopuolelle, saadaan lisäosan mukaan Kortti-, Pelilauta- ja Muistipeli-luokille 100% testikattavuus ja Pelitiedot-luokalle 93% testikattavuus.