

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Нижегородский государственный университет
им. Н.И. Лобачевского»

Институт информационных технологий математики и механики

Отчёт по лабораторной работе №1

Разбор и вычисление арифметических выражений

Выполнил:
студент ИТММ гр. 381908-3
Бражник Д.А.

Проверил:
программист ИТММ каф.
МОСТ лаб. СТБВ
Усова М.А.

Нижний Новгород
2020 г.

Содержание

Введение	3
Постановка задачи	4
Руководство пользователя	4
Руководство программиста	8
Описание структуры программы	8
Описание функций	8
Описание структур данных	8
Описание алгоритмов	9
Заключение	11
Литература	12
Приложение	13
Приложение 1. Текст программы на языке C++	13

Введение

Данная лабораторная работа несёт ценный опыт для меня, ведь разбор и вычисление выражений — это довольно важная часть программирования, любой калькулятор использует данные алгоритмы.

Разбор выражений показывает наглядно, как компьютер может работать с данными типами выражений.

Разбор выражений — это базовые навыки стандартных умений, которые должен уметь реализовывать каждый программист. Более сложные задачи будут требовать реализации более сложных алгоритмов.

Постановка задачи

Цель: реализовать класс для разбора и вычисления арифметических выражений.

Требования к арифметическому выражению

- может содержать скобки $()$, $[]$, $\{\}$, скобки, не поддерживаемые программой должны вызывать исключения;
- может содержать константы и символьные переменные (строчные буквы латинского алфавита);
- поддерживаемые операции: сложение $(+)$, вычитание $(-)$, умножение $(*)$, деление $(/)$, возведение в степень $(^)$, операция взятия модуля $(| |)$;

Требования к программе

Необходимо реализовать класс, который

1. принимает на вход строку, содержащую арифметическое выражение;
2. выполняет её разбор, выводит сообщение об ошибке в случае некорректного задания выражения;
3. выполняет вычисление значения выражения при заданных значениях переменных и выводит результат.

Разбор и хранение выражения необходимо осуществлять в обратной польской записи.

Необходимо реализовать тесты, содержащие различные типы выражений.

Руководство пользователя

Данная программа написана с помощью программы Microsoft Visual Studio 2019 на языке C++.

Что бы открыть проект, нужно открыть папку на компьютере, в этой папке открыть консоль git bush.

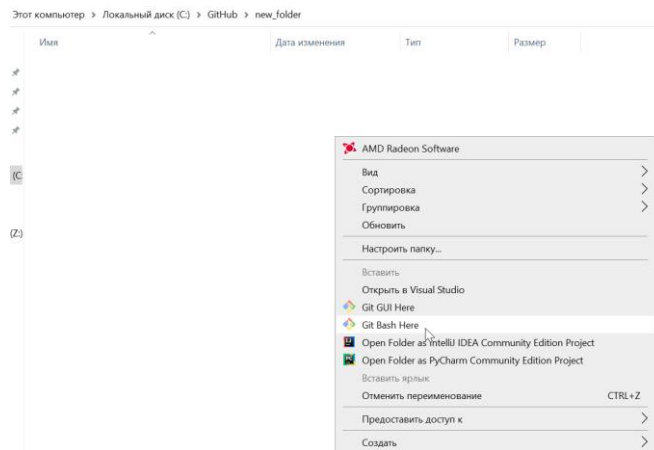


Рисунок 1

Вводим команду:

“git clone https://github.com/M1ND228/Development-Template-2020-2021.git -b zachet_rabota”.

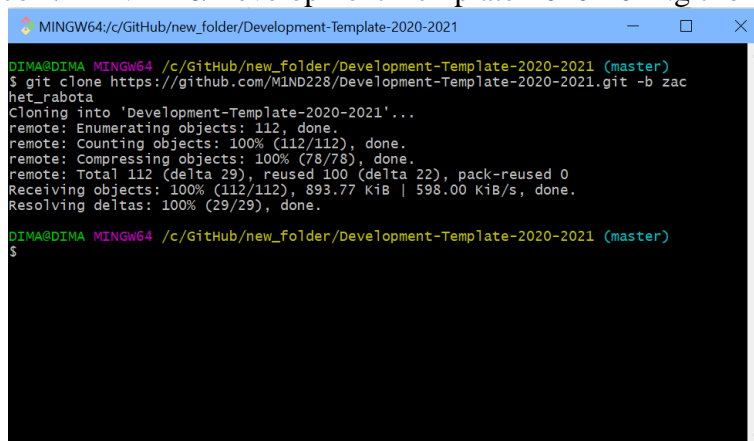


Рисунок 2

После скачивания репозитория к себе в папку, там появится папка “Development-Template-2020-2021” с файлами проекта, переходим в неё.

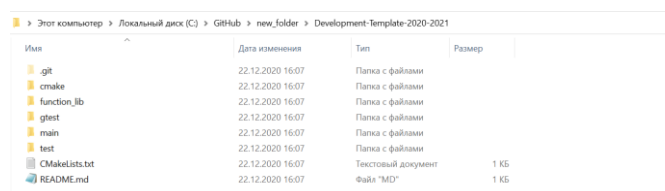


Рисунок 3

В этой же папке создаём ещё одну папку “build”.

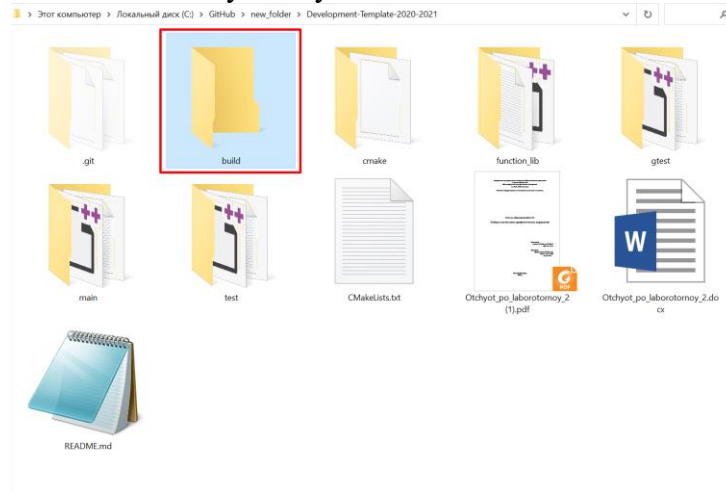


Рисунок 4

Переходим в эту папку и вызываем консоль “cmd”.

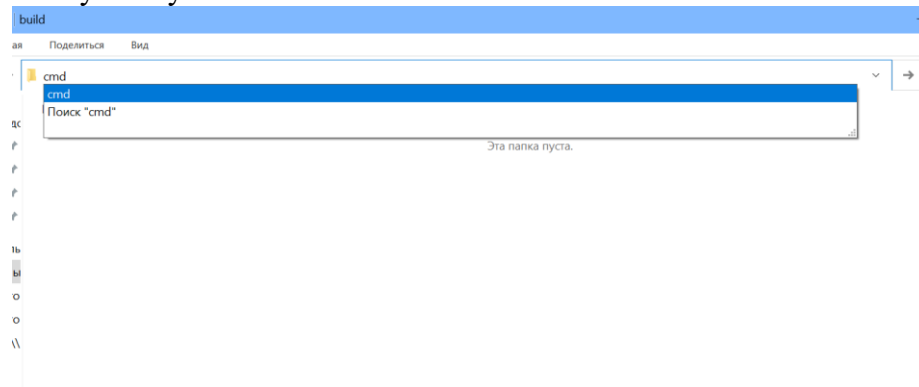


Рисунок 5

В открывшейся консоли вписываем команду для сборки проекта “cmake “Visual Studio 16 2019” <Путь до вашей папки с проектом>”

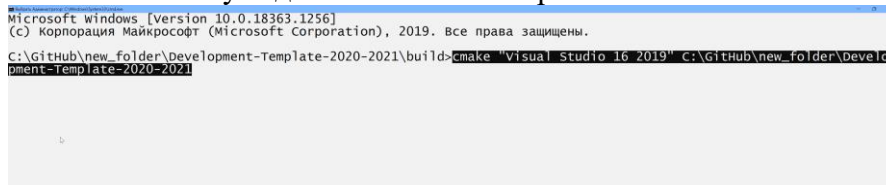


Рисунок 6

После сборки переходим в папку “build” где будет лежать наш собранный проект и открываем файл expressions.sln.

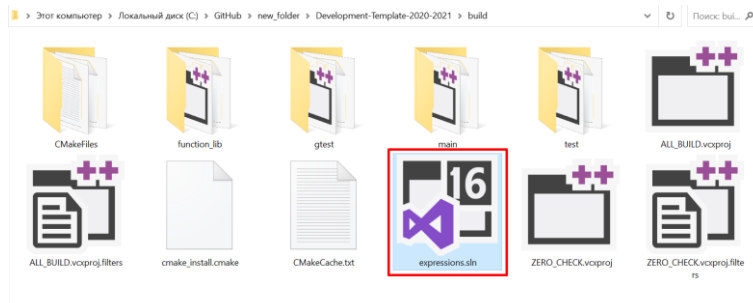


Рисунок 7

Переходим к "main.cpp".

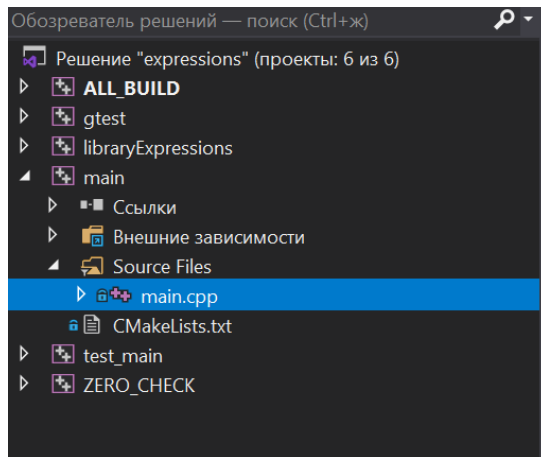


Рисунок 8

Создаём объект класса, строку которая будет хранить наше выражение, переменную типа double для хранения ответа.

```
int main()
{
    PolishConverter<char> ex;
    std::string abc = "(5 + 5) ^ 2";
    double res;
```

Рисунок 9

Введём выражение и выведем в консоль чему равен стек.

```
ex.input(abc);
ex.print();
std::cout << "\n";
```

Рисунок 10

Преобразуем в обратную польскую запись и посмотрим результат.

```
abc = ex.ConvertToPolish();
std::cout << "\n" << abc << "\n";
```

Рисунок 11

Вызовем функцию расчёта и выведем ответ в консоль.

```
res = ex.Calculate(abc);
std::cout << "\n";

std::cout << res;
std::cout << "\n";
```

Рисунок 12

Руководство программиста

Данная программа реализует следующий набор алгоритмов:

- разбиение выражения на лексемы;
- перевод выражения в обратную польскую запись;
- вычисления значения выражения;
- проверка правильности ввода выражения;
- заполнение стека выражением.

Описание структуры программы

В ходе работы программы на вход ей приходит выражение, которое “кладётся” в стек на массиве.

Для вычисления выражения:

- 1) вводится арифметическое выражение;
- 2) добавляются переменные (если нужно);
- 3) вычисляется польская запись;
- 4) вычисляется выражение.

Описание функций

`int priorit(char ch)`- На вход подаётся символ из выражения, на выходе его приоритет.

`int correctInput(char ch)` - На вход подаётся символ из выражения, на выходе определяется, что это был за символ (цифра, буква, скобка, матем. символ, модуль, точка) относительно возвращенного значения.

`double excute_calc(double k1, double k2, char pst)` – На вход поступает 2 числа и матем. символ, внутри функции находятся switch с привязкой к каждому символу, если символ “+”, он сложит k1 и k2 и вернёт значение.

`void input(std::string inf)` – Процедура для ввода выражения в стек, с проверкой на правильность.

`void AddVar(char ch, int value)` – Процедура для обозначение переменной в выражении, на вход поступает буква и её значение.

`std::string ConvertToPolish(std::string inf)` – Функция преобразующая математическое выражение в обратную польскую запись, на входе выражение, на выходе польская запись

`std::string ConvertToPolish()` – Функция преобразующая заранее введённое выражение и хранящиеся в стеке в обратную польскую запись, возвращает строку с обратной польской записью.

`double Calculate(std::string pst)` – Функция принимающая на вход строку содержащую обратную польскую запись и возвращающая конечный ответ.

`double StrToDouble(std::string str)` – Функция преобразующая строку в число с плавающей точкой, точность 15 знаков после запятой и возвращающая его.

`int StrToInt(std::string str)` - Функция преобразующая строку в целое число и возвращающая его.

`void print()` – Функция для просмотра введённого выражения в классическом виде.

Описание структур данных

`stack<char>` expression – стек на массиве для хранения введённого выражения.

Описание алгоритмов

Обратная польская запись

На вход поступает строка с выражением

1. Берём символ из выражения
2. Проверяем, что это символ (буква, цифра...)
3. Если цифра или буква записываем в массив
4. Если математическая операция, запись в строку
5. Если математическая операция выше по “важности”, записать после 2 чисел
6. Выполнять пока не кончится выражение
7. В конец дописать операции, попавшие в строку (сохраняя порядок)

Пример:

Вход: $3 + 4 * 2 / (1 - 5)^2$

Читаем «3»

Добавим «3» к выходной строке

Выход: 3

Читаем «+»

Кладём «+» в стек

Выход: 3

Стек: +

Читаем «4»

Добавим «4» к выходной строке

Выход: 3 4

Стек: +

Читаем «*»

Кладём «*» в стек

Выход: 3 4

Стек: + *

Читаем «2»

Добавим «2» к выходной строке

Выход: 3 4 2

Стек: + *

Читаем «/»

Вытаскиваем «*» из стека в выходную строку, кладём «/» в стек

Выход: 3 4 2 *

Стек: + /

Читаем «(»

Кладём «(» в стек

Выход: 3 4 2 *

Стек: + / (

Читаем «1»

Добавим «1» к выходной строке

Выход: 3 4 2 * 1

Стек: + / (

Читаем «-»

Кладём «-» в стек

Выход: 3 4 2 * 1

Стек: + / (-

Читаем «5»

Добавим «5» к выходной строке

Выход: 3 4 2 * 1 5

Стек: + / (-

Читаем «)»

Выталкиваем «-» из стека в выходную строку, выталкиваем «(»

Выход: 3 4 2 * 1 5 -

Стек: + /

Читаем «^»

Кладём «^» в стек

Выход: 3 4 2 * 1 5 -

Стек: + / ^

Читаем «2»

Добавим «2» к выходной строке

Выход: 3 4 2 * 1 5 - 2

Стек: + / ^

Конец выражения

Выталкиваем все элементы из стека в строку

Выход: 3 4 2 * 1 5 - 2 ^ / +

Вычисление выражения

Алгоритм работы:

1. Нашлось число – записать в стек;
2. Нашлось второе число – записать в стек;
3. Нашёлся математический оператор, посчитать первое и второе число и положить в стек
4. Выполнять пока в стеке не останется последнее число, которое и будет являться ответом

Пример:

Выражение изначально - $9 + 5 + 3 - 2^4$

После обратной польской записи - $9\ 5\ 3\ +\ 2\ 4\ ^\ -\ +$

Вычисление по шагам:

1. $9\ 5\ 3\ +\ 2\ 4\ ^\ -\ +$
2. $9\ 8\ 2\ 4\ ^\ -\ +$
3. $9\ 8\ 2\ 4\ ^\ -\ +$
4. $9\ 8\ 16\ -\ +$

5. $9 - 8 +$

6. 1

Пункт номер 6 будет являться ответом.

Заключение

На основе данной работы можно сделать выводы, вычисление арифметических выражений – это важная тема в программировании, которую ни в коем случае нельзя пропускать мимо себя.

Мы научились работать с выражениями записанные строкой, преобразовывать выражения в обратную польскую запись и находить её решение.

Литература

1. Кормен, Т., Лейзерсон, Ч., Ривест, Р., ШтайнК.. Алгоритмы: построение и анализ. — 2-е изд. — М.: Вильямс, 2005. — С.1296.
2. Ахо А. В., Хопкрофт Д. Э., Ульман Д. Д.. Структуры данных и алгоритмы. — М.: Вильямс, 2000. — С. 231.
3. Википедия Обратная польская запись
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Обратная_польская_запись#Простой_пример]

Приложение

Приложение 1. Текст программы на языке C++

Класс:

```
template<typename T>
class PolishConverter
{
public:
    PolishConverter();
    ~PolishConverter();

    int priorit(char ch);
    int correctInput(char ch);
    double excute_calc(double k1, double k2, char pst);

    void input(std::string inf);

    void AddVar(char ch, int value);

    std::string ConvertToPolish(std::string inf);
    std::string ConvertToPolish();

    double Calculate(std::string pst);

    double StrToDouble(std::string str);
    int StrToInt(std::string str);

    void print();
private:
    stack<char> expression;
};

template<typename T>
inline int PolishConverter<T>::correctInput(char ch)
{
    int key = ch;
    if ((key > 64 && key < 91) || (key > 96 && key < 123) ||
        key == 94) {
        return 0;
    } // Встречен Заглавные/прописные/степень

    if (key > 41 && key < 48 && key != 46) { return 10; } // Оператор
    if (key > 47 && key < 58) { return 11; } //Цифра

    switch (key)
    {
        // Круглые
        case 40: return 1;
        case 41: return 2;
        // Фигурные
        case 123: return 3;
        case 125: return 4;
        // Квадратные
        case 91: return 5;
        case 93: return 6;
        // Пробел
        case 32: return 7;
        // Модуль
        case 124: return -2;
        // Точка
        case 46: return 8;
        default:
```

```

        return -1;
        break;
    }
}

template<typename T>
inline int PolishConverter<T>::priorit(char ch)
{
    switch (ch)
    {
        case '(': return 0;
        case '{': return 0;
        case '[': return 0;

        case ')': return 1;
        case '}': return 1;
        case ']': return 1;

        case '+': return 2;
        case '-': return 2;
        case '*': return 3;
        case '/': return 3;
        case '^': return 4;
        default: return -1;
    }
}

template<typename T>
inline void PolishConverter<T>::input(std::string inf)
{
    std::string tmp;
    std::string copyInf;
    copyInf = inf;
    int unar;
    int brackets[3] = { 0 };
    for (int i = 0; i < copyInf.size(); i++)
    {
        char ch = copyInf[i];
        int checkSym = correctInput(ch);
        int nextInd = correctInput(copyInf[i + 1]);
        if (checkSym == 1 && nextInd == 10)
        {
            brackets[0]++;
            tmp.append(std::string(1, ch));
            unar = copyInf[i + 2] + '0';
            tmp.append(std::string(1, '1'));
            tmp.append(std::string(1, ' '));
            tmp.append(std::string(1, '/'));
            tmp.append(std::string(1, ' '));
            tmp.append(std::string(1, copyInf[i + 2]));
            i += 2;
            continue;
        }
        switch (checkSym)
        {
            case -1:
                throw std::logic_error("Input error: uncorect symbol");
                break;
            case 0:
                break;
            case 10:
                break;
            case 11:
                break;
            case 1:

```

```

        brackets[0]++;
        break;
    case 2:
        brackets[0]--;
        break;
    case 3:
        brackets[1]++;
        break;
    case 4:
        brackets[1]--;
        break;
    case 5:
        brackets[2]++;
        break;
    case 6:
        brackets[2]--;
        break;
    case 7:
        break;
    case 8:
        break;
    case -2:
        if (nextInd == 11 || nextInd == 7)
        {
            continue;
        }
        if(nextInd == 10)
        {
            i++;
            continue;
        }
        break;
    default:
        throw std::logic_error("Input error: uncorect symbol");
        break;
    }
    tmp.append(std::string(1, ch));
}

if (brackets[0] != 0 || brackets[1] != 0 || brackets[2] != 0) { throw
std::logic_error("Input error: incorrectly placed brackets"); }

for (int i = 0; i < tmp.size(); i++)
{
    expression.push(tmp[i]);
}

}

template<typename T>
inline void PolishConverter<T>::AddVar(char ch, int value)
{
    char temp;
    char num = value + '0';
    bool isFindVal = false;
    stack<char> copy;
    while (!expression.empty()) {
        copy.push(expression.top());
        expression.pop();
    }
    while (!copy.empty())
    {
        if (copy.top() == ch)

```

```

        {
            isFindVal = true;
            expression.push(num);
        }else{ expression.push(copy.top()); }
        temp = copy.top();
        copy.pop();
    }
    if (isFindVal == false) { throw std::logic_error("Logic error: value is not found
in expression"); }
}

template<typename T>
inline std::string PolishConverter<T>::ConvertToPolish(std::string inf)
{
    stack<char> stackHelper;
    std::string res = "";
    for (int i = 0; i < inf.size(); i++)
    {
        char ch = inf[i];
        int k = priorit(ch);

        if (k == -1)
            res.append(std::string(1, ch));
        else
            if (stackHelper.empty() || k == 0 || k > priorit(stackHelper.top()))
                stackHelper.push(ch);
            else
            {
                if (ch == ')' || ch == '}' || ch == ']')
                    while (true)
                    {
                        char sym = stackHelper.top();
                        stackHelper.pop();
                        if (sym != '(' && sym != '{' && sym != '[')
                            res.append(std::string(1, sym));
                        else
                            break;
                    }
                else
                {
                    while (!stackHelper.empty())
                    {
                        char lastStackEl = stackHelper.top();
                        stackHelper.pop();
                        if (priorit(lastStackEl) >= k)
                            res.append(std::string(1, lastStackEl));
                    }
                    stackHelper.push(ch);
                }
            }
    }
    while (!stackHelper.empty())
    {
        char lastStackEl = stackHelper.top();
        stackHelper.pop();
        if (lastStackEl == '(' || lastStackEl == ')' || lastStackEl == '{' ||
lastStackEl == '}' || lastStackEl == '[' || lastStackEl == ']') { continue; }
        res.append(std::string(1, lastStackEl));
    }

    return res;
}

template<typename T>
inline double PolishConverter<T>::Calculate(std::string pst)

```



```

{
    stack<double> stack2;
    for (int i = 0; i < pst.size(); i++)
    {
        std::string correctNum;
        char ch = pst[i];
        char longNum[10] = "";
        int priority = correctInput(ch);
        int nextPriority = correctInput(pst[i + 1]);

        if (priority == 7) { continue; }
        else {
            if (priority == 11 && nextPriority == 11)
            {
                bool isDouble = false;
                int j = i;
                int p = 0;
                while (correctInput(pst[j]) != 10 || correctInput(pst[j]) !=
7)
                {
                    if (correctInput(pst[j]) == 8) { isDouble = true; }
                    if (correctInput(pst[j]) == 10) { break; }
                    if (correctInput(pst[j]) == 7) { break; }
                    longNum[p] = pst[j];
                    p++; j++;
                }
                for (int g = 0; g < p; g++) { correctNum += longNum[g]; }
                i += p - 1;
                if(isDouble){ stack2.push(StrToDouble(correctNum)); }
                else{ stack2.push(StrToInt(correctNum)); }
            }
            else {
                if (priority == 11 && nextPriority != 8)
                {
                    stack2.push(ch - 48);
                }
                else {
                    if (priority == 11 && nextPriority == 8)
                    {
                        int j = i;
                        int p = 0;
                        while (correctInput(pst[j]) != 10 ||
correctInput(pst[j]) != 7)
                        {
                            if (correctInput(pst[j]) == 10) { break; }
                            if (correctInput(pst[j]) == 7) { break; }
                            longNum[p] = pst[j];
                            p++; j++;
                        }
                        for (int g = 0; g < p; g++) { correctNum +=
longNum[g]; }

                        i += p - 1;
                        stack2.push(StrToDouble(correctNum));
                    }
                    else
                    {
                        double k1 = stack2.top();
                        stack2.pop();

                        double k2 = stack2.top();
                        stack2.pop();

                        double res = excute_calc(k2, k1, ch);
                        stack2.push(res);
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        }
    }
}

    }
    return stack2.top();
}

template<typename T>
inline double PolishConverter<T>::StrToDouble(std::string str)
{
    double res = std::stod(str);
    return res;
}

template<typename T>
inline int PolishConverter<T>::StrToInt(std::string str)
{
    return stoi(str);
}

template<typename T>
inline double PolishConverter<T>::excute_calc(double k1, double k2, char pst)
{
    switch (pst)
    {
        case '+': return k1 + k2;
        case '-': return k1 - k2;
        case '*': return k1 * k2;
        case '/': return k1 / k2;
        case '^': return pow(k1,k2);
        default: return -1;
    }
}

```