

Definición: Relaciones/condiciones y el sistema busca soluciones.

Ventajas:

Útil en optimización y problemas complejos.

Solución automática de casos difíciles.

Ejemplos: RxJS, Project Reactor.

Desventajas:

Curva de aprendizaje alta.

Depuración complicada.

Restric

Paradign

Ejemplos: CLP (Constraint Logic Programming).

Desventajas:

Requiere motor especializado.

Rendimiento no siempre óptimo.

Definición: Ejecución guiad por eventos (clics, señales

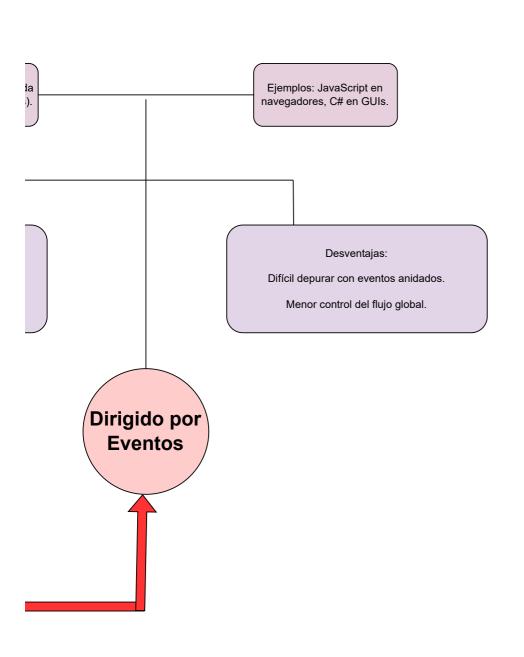
on ciones

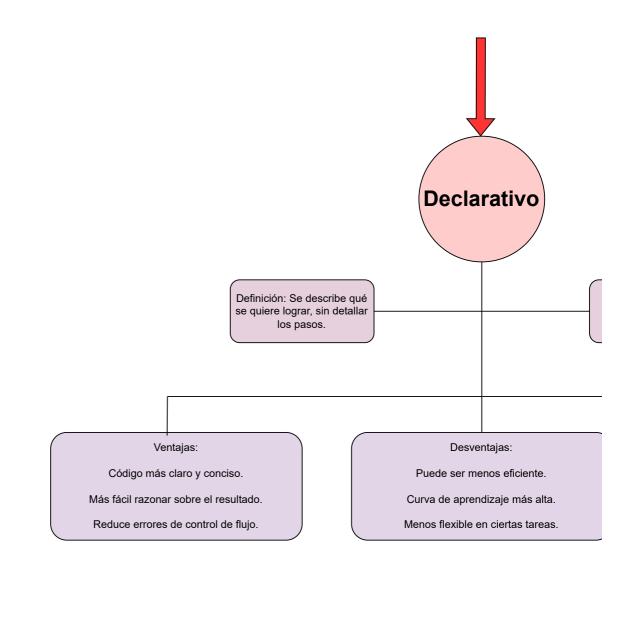
Ventajas:

Ideal para interfaces gráficas.

Separa lógica y presentación.

nas de la





riugiai

Ejemplos: SQL, Prolog, Haskell.

Subtipos:

Funcional: funciones puras, sin efectos secundarios.

Lógico: basado en reglas lógicas.

Orient Obje (PC

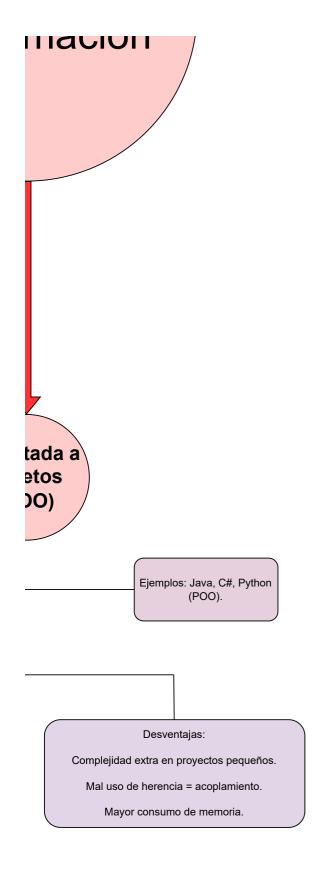
Definición: Organiza en objetos con atributos y métodos.

Ventajas:

Favorece reutilización (herencia, polimorfismo).

Código modular y mantenible.

Cercano a la forma de pensar en el mundo real.



Definición: Paso a paso, modificando el estado del programa.

Ventajas:

Fácil de entender para principiantes.

Muy eficiente en tareas de bajo nivel.

Amplio soporte en lenguajes y herramientas.

(

Dit

