

Entpacken des Archivs

Das Archiv kann über folgenden Befehl entpackt werden:

```
tar xvf pppg.tar
```

Quellcode übersetzen und Dokumentation erzeugen

Durch den Aufruf von:

```
ant
```

wird der Quelltext compiliert und die Dokumentation erzeugt. Anschließend steht die Datei pppg.jar zur Verfügung. Die Dokumentation steht im Ordner javadoc zur Verfügung

Starten des Spieles

Spiele auf dem lokalem Rechner

```
java -jar pppg.jar -red {human,random,simple,remote}  
-blue {human,random,simple,remote} -size {3,5,7,9,11}
```

Im Falle -red remote oder -blue remote, müssen -nameblue/-namered{String} und -hostblue/-hostred{String} ergänzt werden

Spiele als Remote

```
java -jar pppg.jar --network -netname {String}  
-netplayer {human,random,simple} -nethost {host:port}
```

Optionale Argumente

```
-delay {>=0} --debug  
--win (deaktiviert alle externen Fenster außer der Graphik)
```

RMIRegistry starten

```
rmiregistry -J-Djava.rmi.server.codebase=file:  
<Pfad zu benötigten Klassen>
```

Bedienung des Spiels

Im unterem Bereich des Fensters sind verschiedene Informationen zum Aktuellem Spiel zu sehen. Wird man nun aufgefordert einen Zug einzugeben, so muss man, je nach MoveType zwei Links oder eine Site und einen Link anklicken. Die Reihenfolge ist einzuhalten. Unten ist auch zu sehen, welche Sites bereits ausgewählt sind. Beim Bewegen der Figur sind alle erreichbaren Site in hell Blau bzw. hell Rot eingefärbt.