



# Соловьев Илья Александрович

8(905)715-66-43 [m1estere.github.io](https://m1estere.github.io)

7156643@mail.ru Russia, Moscow



## О себе

Люблю учиться и обучаться чему-то новому, стараюсь делать это быстро и продуктивно. Педантичен, к разработке проектов подхожу ответственно, довожу их все до конца, контролирую процесс разработки. Люблю вникать в детали и разбираться в тонкостях производственных технологий.

Касательно разработки игр, мне всегда было интересно, как устроена/работает та или иная игра. Таким образом, занимаюсь созданием своих собственных игровых проектов уже 2 года. Также недавно начал изучать разработку приложений под ОС "Android" на языке программирования "Kotlin".

Стараюсь вести здоровый образ жизни, занимаюсь спортом. Всегда пытаюсь находить общий язык с окружающими меня людьми. Читаю художественную литературу, комиксы, техническую литературу, люблю смотреть фильмы, сериалы, мультсериалы.

## Образование

**2019** - окончил 9 классов ГБОУ "Школа №947", г. Москва, CGPA: нп;

**2020 - 2021** - 10 - 11й класс (инженерная направленность) ГБОУ "Школа №947", г. Москва, CGPA: 5.0/5.0;

**2021** - наст. время - РТУ МИРЭА, ИКБ.

Направление: 09.03.02 "Информационные системы и технологии".

Специализация: "Технологии визуального программирования".

Выпускающая кафедра: КБ-14 "Цифровые технологии обработки данных".

## Опыт работы

Последние два года регулярно создаю различные проекты для развития и проверки собственных навыков, примеры работ:

- Гоночная игра "Racing Drift";
- 2D платформер "The Legend of the Darkest Night";
- 2D приключение "Down the Deep";
- Мобильная гиперказуальная игра "Save Circle".

## Навыки

Языки программирования: C, C++, C#, Python.

Программы: Unity, Adobe Photoshop, JetBrains Rider, Android Studio, Microsoft Visual Studio.

# ЯЗЫКИ

- Русский язык (родной);
- Английский язык (С1).

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО

**2019** - курсы оператора ЭВМ на базе школы, срок обучения 9 месяцев. Квалификация - оператор ЭВМ II разряда.

**2019** - наст. время - официальные курсы по игровому движку Unity.

**2022** - интенсив от Школы 21, Сбер

## Проекты

Все основные проекты представлены на сайтах:

[m1estere.itch.io](https://m1estere.itch.io); [indiedb.com/members/m1estere](https://indiedb.com/members/m1estere); [gamejolt.com/@M1estere](https://gamejolt.com/@M1estere).

1. Racing Drift. Гоночная игра. ([m1estere.itch.io/racin-drift](https://m1estere.itch.io/racin-drift))
2. The Legend of the Darkest Night. 2D платформер. ([m1estere.itch.io/tlotdn](https://m1estere.itch.io/tlotdn))
3. Down The Deep. 2D подводное приключение. ([m1estere.itch.io/down-the-deep](https://m1estere.itch.io/down-the-deep))
4. Save Circle. мобильная 2D гиперказуальная игра. ([m1estere.itch.io/save-circle](https://m1estere.itch.io/save-circle))

Также немалое количество проектов представлено на сайте [play.unity.com/u/M1estere](https://play.unity.com/u/M1estere)

Помимо этого, принимал участие в олимпиадах и конкурсах по разработке игр, имею успешные результаты.

## Сертификаты

Разработка игр на игровом движке Unity:

- Школа Будущего (победитель);
- IT-старт (призер);
- Ресурсосбережение (призер);
- Юные Техники (призер).

Курсы от ВШЭ:

- Программирование на Python;
- Защита информации.

Stepik:

- Easy way to technical writing;
- Безопасность в интернете;

Остальное:

- Конкурс предпрофессиональных умений (инженерный класс) (призер);
- Олимпиада национальной технологической инициативы (Талант 20.35) (призер);
- Успешное участие в дистанционном этапе демонстрационного экзамена по направлению «Программирование»

## ССЫЛКИ

- Github: <https://github.com/M1estere>
- CodeWars: <https://www.codewars.com/users/M1estere>
- Google Developers: <https://developers.google.com/profile/u/m1estere>
- Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCi3J1FxEFC-6flig5IvjbSg?app=desktop>