

UI/UX & INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

Disusun untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah

Interaksi Manusia Dan Komputer

Dosen: Muh. Irwan Syahib, ST., M.Kom



Disusun Oleh :

Nama : Miftahul Jannah

Nim : A1 20043

Prodi : Teknik Informatika

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA
SULAWESI TENGGARA**

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena telah melimpahkan rahmat-Nya berupa kesempatan dan pengetahuan sehingga makalah ini bisa selesai pada waktunya.

Terima kasih juga kami ucapkan kepada teman-teman yang telah berkontribusi dengan memberikan ide-idenya sehingga makalah ini bisa disusun dengan baik dan rapi.

Kami sangat berharap makalah ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan kita mengenai UI/UX dan kaitannya dengan Interaksi Manusia dan Komputer. Kami juga menyadari sepenuhnya bahwa di dalam tugas ini terdapat kekurangan-kekurangan dan jauh dari apa yang kami harapkan. Untuk itu, kami berharap adanya kritik, saran dan usulan demi perbaikan di masa yang akan datang, mengingat tidak ada sesuatu yang sempurna tanpa sarana yang membangun.

Semoga makalah sederhana ini dapat dipahami bagi siapapun yang membacanya. Sekiranya laporan yang telah disusun ini dapat berguna bagi kami sendiri maupun orang yang membacanya. Sebelumnya kami mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan dan kami memohon kritik dan saran yang membangun demi perbaikan dimasa depan

Penyusun

Miftahul Jannah

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	1
DAFTAR ISI	1
BAB I PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang	2
2. Rumusan Masalah	2
BAB II PEMBAHASAN	1
1. Pengertian UI dan UX	5
2. Perbedaan User Interface dan User Experience	5
3. Tujuan UI dan UX	5
4. Manfaat User Interface	5
5. Sejarah Singkat Interaksi Manusia dan Komputer	5
6. Hubungan UI/UX dengan Interaksi Manusia dan Komputer	5
BAB III PENUTUP	1
Kesimpulan	5
DAFTAR PUSTAKA	1

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Dalam dunia desain, khususnya desain IT, sering sekali kita mendapati istilah UI/UX. *User Interface* (UI) berbeda dengan *User Experience* (UX). *User Interface* membahas tentang tampilan yang indah dan menarik. Sedangkan *User Experience* lebih membahas bagaimana proses atau tahap agar suatu *experience* itu dapat tercapai, contohnya agar pengguna sering menggunakan aplikasi/sistem tersebut bahkan hingga mengajak orang lain untuk ikut menggunakan aplikasi/sistem tersebut. Sebelum membahas UI/UX lebih dalam, kita akan membahas sedikit mengenai IMK (Interaksi Manusia Komputer). Merupakan komunikasi dua arah antara user dengan sistem komputer yang saling mendukung untuk mencapai tujuan tertentu – Disiplin ilmu yang mempelajari desain, evaluasi,

Implementasi dari sistem komputer interaktif untuk dipakai oleh manusia, beserta studi tentang faktor-faktor utama dalam lingkungan interaksi. IMK mempunyai hubungan Interface mampu menampilkan informasi dalam format dan dalam langkah yang disesuaikan dengan penggunaannya., Interface harus dapat terintegrasi dengan sistem komputer user, Interface memiliki kualitas tinggi dimana setiap kebutuhan user dapat terpenuhi,

2. Latar Belakang

Berdasarkan latar belakang di atas maka bisa dirumuskan beberapa masalah berikut ini:

1. Apa itu UI/UX?
2. Apa perbedaannya UI/UX?
3. Apa tujuannya dari User Interface?
4. Apa manfaat dari User Interface?
5. Bagaimana kaitannya dengan Interaksi Manusia dan Komputer
6. Bagaimana sejarah awal dari Interaksi Manusia dan komputer

BAB II

PEMBAHASAN

1. Pengertian UI dan UX

User Experience (UX) merupakan proses mendesain suatu produk melalui pendekatan pengguna. Dengan pendekatan ini, Anda jadi bisa menciptakan produk yang sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna. Produk dengan desain UX yang baik akan menciptakan pengalaman yang menyenangkan bagi pengguna saat menggunakan produk Anda.

Pengguna jadi mudah dan nyaman saat menggunakan produk. Adapun, komponen UX ini meliputi bagaimana fitur-fitur yang disediakan pada produk, struktur desain, navigasi penggunaan produk, aspek visual design, dan seluruh aspek interaksi dengan pengguna. UX juga meliputi bagaimana Anda menentukan branding, konten, dan belajar copywriting yang sesuai dengan target pengguna Anda.

Sedangkan UI adalah bagian dari UX yang berupa tampilan visual design sebuah sistem. Tampilan tersebut memungkinkan pengguna terhubung dan berinteraksi dengan suatu produk. Selain berfungsi sebagai penghubung, UI juga berfungsi untuk memperindah tampilan sehingga dapat meningkatkan kepuasan pengguna. Namun, tak hanya harus indah, UI juga harus mudah digunakan.

Beberapa komponen UI diantaranya adalah komponen tombol, ikon tipografi, tema, layout, animasi yang tampil pada produk, dan visual interaktif lainnya. Semua komponen UI tersebut didesain dengan berfokus pada keindahan dan kemudahan pengguna. Jadi, pengguna dapat menikmati produk Anda.

2. Perbedaan User Interface dan User Experience

Perbedaan dari UI dan UX terletak pada

- **Tujuan Desain**

Hal yang mendasar tentang perbedaan UI dan UX adalah tujuan desainnya. Fokus pembuatan desain UI UX sangatlah berbeda. Desain UI pada sebuah produk bertujuan untuk mempercantik tampilan produk. Sementara desain UX dirancang untuk memberikan pengalaman yang menyenangkan saat menggunakan produk.

Fokus desain UI yaitu keindahan tampilan, sementara UX berfokus pada kepuasan pengguna produk.

Sederhananya, desain UI akan mempengaruhi kesan pertama pengguna melihat produk Anda. Sementara itu, UX mempengaruhi bagaimana pengalaman pengguna saat menggunakan produk.

- **Proses Desain**

Masih berkaitan dengan perbedaan UI dan UX sebelumnya, tujuan desain yang berbeda juga mempengaruhi prosesnya. Oleh sebab itu, proses merancang UI UX design pun berbeda.

Karena berfokus pada user experience, proses desain UX berlandaskan riset pengguna sehingga menghasilkan produk yang disukai dan dibutuhkan oleh target pengguna. Prosesnya pun melalui banyak tahap dan membutuhkan peran banyak pihak, salah satunya yaitu UX researcher. Setelah melakukan riset, desainer merancang sketsa desain dengan wireframe dan prototype.

Sementara itu, desain UI juga memerlukan riset. Namun, riset yang dilakukan merupakan riset desain untuk membuat desain yang menarik dan sesuai dengan konsep. Di sini, desainer UI juga perlu merancang model desain yaitu dengan membuat mockup terlebih dahulu.

- **Komponen Desain**

Perbedaan UI dan UX berikutnya yaitu komponen desain. Komponen yang membangun Desain UI berfokus pada keindahan tampilan produksi. komponen UI tersebut di antaranya meliputi warna, gambar dan video animasi, typography, buttons, dan visual interaksi lainnya.

Sementara itu, komponen desain UX meliputi hampir seluruh komponen pada suatu produk seperti fitur-fitur, struktur desain, dan navigasi. Termasuk juga tampilan interface, copywriting, hingga branding, sehingga diperlukan kolaborasi tim untuk menghasilkan desain produk yang baik.

- **Tools yang Digunakan**

Perbedaan UI dan UX berikutnya yaitu komponen desain. Komponen yang membangun Desain UI berfokus pada keindahan tampilan produksi. komponen UI tersebut di antaranya meliputi warna, gambar dan video animasi, typography, buttons, dan visual interaksi lainnya.

Sementara itu, komponen desain UX meliputi hampir seluruh komponen pada suatu produk seperti fitur-fitur, struktur desain, dan navigasi. Termasuk juga tampilan interface, copywriting, hingga branding, sehingga diperlukan kolaborasi tim untuk menghasilkan desain produk yang baik.

3. Tujuan UI dan UX

Tujuan desain UI pada dasarnya adalah mempercantik tampilan dari situs atau aplikasi sehingga user tertarik untuk menggunakan situs atau aplikasi tersebut. Sedangkan UX bertujuan untuk memberikan kemudahan dan pengalaman yang menyenangkan kepada user dalam menggunakan situs atau aplikasi tersebut.

Dapat disimpulkan bahwa tujuan dari UI adalah memberikan tampilan yang indah dan memberikan kesan pertama yang baik kepada user. Lain hal dengan UX yang bermaksud untuk mempengaruhi pengalaman yang didapat user dalam menggunakan situs atau aplikasi tersebut.

4. Manfaat User Interface

selanjutnya kami akan membahas manfaat user interface. Sehingga, anda akan lebih paham mengenai tujuan dari pembuatan UI itu sendiri.

- **Memudahkan dalam proses interaksi dengan pengguna (user)**

Desain yang baik tentu saja memberikan tampilan yang menarik dan mudah untuk digunakan. Manfaat user interface adalah menjadi sebuah jembatan antara pengguna dengan aplikasi. Jadi, semua yang anda lihat dan dapat berinteraksi di dalamnya, maka disebut dengan tampilan antarmuka (UI).

- **Meningkatkan branding sebuah perusahaan**

Manfaat user interface selanjutnya, dapat meningkatkan branding atau nilai suatu produk perusahaan. Sehingga, user dapat mengetahui dengan jelas produk atau layanan bisnis perusahaan anda. UI disini berperan penting dalam memberikan tampilan visual yang menjadi ciri khas atau identitas dari perusahaan anda.

- **Meningkatkan keuntungan dalam bisnis yang dijalankan**

Manfaat user interface terakhir, yaitu dapat meningkatkan keuntungan atau profit sebuah bisnis. Antarmuka pengguna yang berkualitas merupakan tampilan

yang dapat memberikan peningkatan dalam keberhasilan dan pencapaian bisnis. Sehingga, kita dapat mengetahui dan menyusun manajemen aplikasi, apakah tampilan desain aplikasi yang sudah dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan produk atau perlu diimprovisasi lagi.

5. Sejarah Singkat Interaksi Manusia dan Komputer

Sejarah interaksi manusia dan komputer dimulai pada tahun 1700-an dan 1800-an. Akan tetapi baru menjadi sebuah teknologi pada tahun 1940-an dan 1950-an. Berikut perkembangan sejarah interaksi manusia dan komputer:

- **Tahun 1950-an**

Di tahun ini antarmuka pada level hardware untuk teknik (ex. switch panel). Di tahun ini, mesin sangat sulit digunakan dan tidak praktis karena mesin komputer sangat mahal dan besar.

- **Tahun 1960-1970-an**

Di tahun ini antarmuka pada level pemrograman (ex. COBOL, FORTRAN) dengan perkembangan penggunaan teknologi ini secara cepat dan mengagumkan ke berbagai penjuru kehidupan (pendidikan, perdagangan, pertahanan, perusahaan, dll) dan mempengaruhi perancangan sistem.

- **Tahun 1970-1990-an**

Di tahun ini mulai muncul isu teknik antarmuka pemakai (user interface). Antarmuka pada level intruksi para peneliti akademis mengatakan suatu rancangan sistem yang berorientasi kepada pemakai yang memperhatikan kapabilitas dan kelemahan pemakai ataupun sistem (komputer) akan memberikan kontribusi kepada interaksi manusia-komputer yang lebih baik.

- **Tahun 1980-an**

Di tahun ini diperkenalkan istilah Human-Computer Interaction (HCI) atau Interaksi Manusia dan Komputer. Antarmuka pada level dialog interaksi (ex. GUI, Multimedia)

- **Tahun 1990-an**

Antarmuka pada level lingkungan kerja (ex. Sistem Network, Groupware)

- **Tahun 2000-an**

Antarmuka berkembang dengan luas (ex. mobile device, interactive screen).

6. Hubungan UI/UX dengan Interaksi Manusia dan Komputer

User interface desain adalah sebuah bagian dari sebuah bidang studi yang disebut Interaksi manusia dan komputer. Interaksi manusia dan komputer adalah ilmu yang mempelajari, merencanakan, dan merancang bagaimana komputer dan manusia bekerja bersama jadi orang tersebut butuh dipenuhi dalam cara yang efektif. Designer IMK harus memikirkan bermacam-macam faktor: apa yang orang-orang inginkan dan harapkan, apa batasan fisik dan kemampuan seseorang mempengaruhi, bagaimana pengetahuan dan informasi mereka bekerja, dan apa kenyamanan dan hal yang menarik yang orang cari.

User interface adalah bagian dari komputer dan software yang orang-orang dapat lihat, dengar, sentuh, berbicara, atau sebaliknya, dapat mengerti atau mengarahkan. User interface mempunyai dua element penting: input dan Output. Input adalah bagaimana orang berkomunikasi dengan komputer. Beberapa komponen input yg biasa digunakan adalah keyboard, mouse, trackball, sebuah jari (untuk touch screen) dan sebuah suara (untuk instruksi suara). Output adalah bagaimana komputer menyampaikan hasil dari komputasi dan requirement kepada user. Sekarang output yang umum dari komputer adalah sebuah layar, diikuti oleh mekanisme yang menguntungkan orang-orang dengan kemampuan yang berhubungan seperti suara dan bunyi. Penggunaan dari indera penciuman dan peraba manusia masih belum tereksplorasi.

Interface yang tepat akan memberikan kolaborasi dari desain yang baik dan mekanisme output yang memberikan kepuasan, kemampuan, dan batasan dalam cara-cara efektif yang mungkin dari yang user inginkan. Interface terbaik merupakan salah satu yang tidak diperhatikan, dan diperbolehkan user untuk fokus kepada informasi dan tugas yang dikerjakan untuk menampilkan informasi.

BAB III

PENUTUP

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan di atas dapat disimpulkan bahwa User interface desain adalah sebuah bagian dari sebuah bidang studi yang disebut Interaksi manusia dan komputer. Interaksi manusia dan komputer adalah ilmu yang mempelajari, merencanakan, dan merancang bagaimana komputer dan manusia bekerja bersama jadi orang tersebut butuh dipenuhi dalam cara yang efektif. Designer IMK harus memikirkan bermacam-macam faktor: apa yang orang-orang inginkan dan harapkan, apa batasan fisik dan kemampuan seseorang mempengaruhi, bagaimana pengetahuan dan informasi mereka bekerja, dan apa kenyamanan dan hal yang menarik yang orang cari.

DAFTAR PUSTAKA

<http://whisnumimbarmaulana.blogspot.com/2015/11/sejarah-perkembangan-interaksi-manusia.html>

<http://rikkyiriantonoimk.blogspot.com/2015/09/hubungan-user-interface-dengan-imk.html>

<http://teknik-informatika-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/Interaksi-Manusia-Dan-Komputer-IMK/ce9c08972c7184ddf197e6281fcffa9ba2678b87>

<https://medium.com/@fransiskasiburian1/pengenalan-ui-ux-pada-interaksi-manusia-komputer-imk-2dc34d70fbbc>

<https://simeiliandri.wordpress.com/2015/09/26/user-interface-dan-hubungannya-dengan-interaksi-manusia-dan-komputer/>