

Integrantes:

- Miguel Guilca
- Mateo Dueñas
- Erick Erazo

Fecha: 11-01-2024

Casos de Uso

Caso de Uso 1: Iniciar la aplicación y la tabla de registros

Descripción: El jugador inicia la aplicación y visualiza la tabla de registros de acciones.

Actores: Usuario

Flujo Principal:

1. El usuario ejecuta la aplicación.
2. El sistema carga y muestra la tabla de registros disponibles.

Caso de Uso 2: Ingresar un nuevo registro de acción comprada.

Descripción: El usuario puede ingresar un nuevo registro

Actores: Jugador

Flujo Principal:

1. Mostrar gráficamente los registros previos de compras.
2. Permitir al usuario agregar una nueva entrada mediante el botón “añadir”.
3. El usuario ingresa el nombre de la nueva acción.
4. El usuario selecciona la fecha en que se realizó la compra.
5. El usuario ingresa el precio de la acción comprada.
6. El usuario ingresa la cantidad de acciones compradas.
7. La aplicación agrega automáticamente el nuevo registro una vez completo los campos.

Caso de Uso 3: Calcular el costo total de la compra

Descripción: El usuario observa el cálculo del costo total de la compra en la última columna.

Actores: Usuario

Flujo Principal:

1. Mostrar gráficamente el estado actual de la tabla de registros
2. El usuario genera la nueva entrada mediante el botón “añadir”.
3. El usuario a ingresado todos los campos correctamente
4. La tabla calcula automáticamente el costo total de la compra y agrega la última columna.

Historia de Usuario 4 – Eliminar el ultimo registro de la tabla de compras.

Descripción: El usuario elimina el ultimo registro ingresado en la tabla.

Actores: Usuario

Flujo Principal:

1. Mostrar gráficamente el estado actual de la tabla de registros
2. El usuario selecciona el botón “eliminar última fila”.
3. La tabla se actualiza y se muestran todos los registros excepto la que era considerada como la última fila en agregarse.