Teoria da Computação

Exame de Segunda Chamada

Universidade da Beira Interior

Segunda Feira 9 de Fevereiro de 2009 - Duração: 3 horas

A consulta dos apontamentos manuscritos e dos apontamentos da disciplina (e só esses) é tolerada.

É proibido o uso de calculadora e de telemóvel. Qualquer fraude implica reprovação na disciplina. Só serão corrigidas as provas **legíveis**.

Relembramos que, na tradição da axiomática de Peano, a notação $\mathbb N$ utilizada neste documento refere-se ao conjunto dos naturais incluindo o 0. Referiremo-nos ao conjunto dos naturais sem o 0 (i.e. $\{1,2,3\ldots\}$) por $\mathbb N^*$.

Exercício 1 (Fundamentos da Computação)

As linguagens de programação em conjunto com os respectivos compiladores tem capacidade para a expressão de programas que resolvam qualquer problema decidível (e até semi-decidível). Vimos nas aulas teóricas vários exemplos de máquinas de Turing. Todos os exemplos apresentados introduziam uma arquitectura dedicado à resolução de um problema particular semi-decedível. Afirmamos, com a Tese de Church-Turing que existe uma equivalência de expressividade entre linguagem de programação e máquinas de Turing.

Comente e resolve esta aparente contradição entre a capacidade de resolução genérica associada as linguagens de programação e a capacidade de resolução dedicada das máquinas de Turing apresentada nas aulas.

Dica: O que ficou por contar nas aulas? Dê os detalhes que justificam que não há contradiução. Em particular debruçam-se sobre o conceito de compilação/execução.

Exercício 2 (Técnicas de Demonstração)

Demonstre por indução estrutural que $\forall n \in \mathbb{N}^*, \sum_{i=1}^n \frac{1}{i^2} = 2 - \frac{1}{n}$

Exercício 3 (Expressões Regulares)

 $Um\ endereço\ IP\ \'e\ dado\ por\ 4\ n\'umeros\ separados\ por\ pontos.\ Cada\ numero\ est\'a\ no\ intervalo\ \{0-255\}.$ $Assim\ 192.168.20.1\ \'e\ um\ IP\ v\'alido,\ ao\ contr\'ario\ de\ 10.10.100.0.100\ ou\ 250.500.1.12.$

Define o alfabeto e uma expressão regular que descreve endereços IP's válidos.

Exercício 4 (Autómatos de estados finitos)

- Considere-se o alfabeto V = {d, s, p}. A letra d representa os dígitos, o s os sinais (positivo e negativo) e o p o ponto. O conjunto de números decimais é gerado pela seguinte expressão regular : (s + d) (d)* p d (d)*. Dê um autómato determinista que reconhece a linguagem definida por esta expressão regular.
- 2. Considere o alfabeto $A = \{a, b, c\}$. Dê um autómato não-determinista que reconheça a linguagem $\{ab, abc\}^*$.
- 3. Prepare e minimize o autómato A_1 da figura 1 (onde $\lambda = \epsilon$).

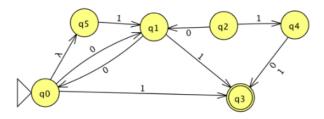


Figura 1: Autómato A_1

Exercício 5 (Limites dos autómatos de estados finitos) Demonstre. usando o lema de bombeamento que a linguagem $\{ww \mid w \in (a+b)^*\}$ não é regular.

Exercício 6 (Autómatos com pilha)

- 1. Considere a linguagem seguinte $L = \{ww^Rw^R : w \in \{a,b\}^*\}$ onde w^R é a palavra inversa de w. Diga informalmente porque esta linguagem não pode ser reconhecida por um autómato de pilha.
- 2. Admita que se estenda os autómatos de pilha apresentados nas aulas com uma segunda pilha e que o seu funcionamento é idêntico a primeira. Da mesma forma, a noção de execução é estendida de forma natural para duas pilhas. Define um autómato de duas pilhas que reconheça sobre estado final e pilha vazia, a linguagem da alínea anterior. Espera-se um autómato que utilize Z como símbolo inicial das duas pilhas.
- 3. Apresente uma justificação informal que sustente a seguinte afirmação: Um autómato com duas pilhas é tão poderoso quanto uma máquina de Turing. Por exemplo, diga em que medida pode-se simular o funcionamento da fita de uma máquina de Turing com duas pilhas.

Exercício 7 (Máquinas de Turing) Considere o alfabeto de entrada $\{a,b\}$ e a máquina de Turing apresentada na figura 2 seguinte (onde todos os estados são finais):

- Apresente a sequência de configurações da execução até ao seu termino com a fita inicializada com a palavra aba.
- Que linguagem reconhece e que output gera esta máquina?

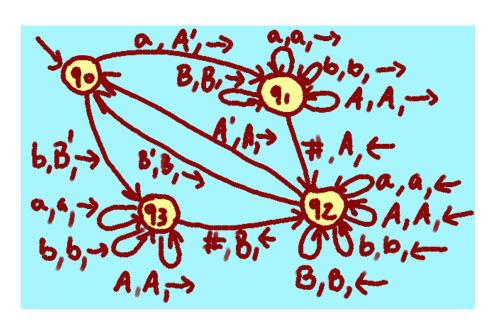


Figura 2: Máquina de Turing