

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΑΡΧΕΙΩΝ

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΛΗ ΑΣΚΗΣΗ 2

ΔΥΑΔΥΙΚΑ ΔΕΝΤΡΑ ΑΝΑΖΗΤΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΥΡΕΣ ΠΡΩΤΕΡΑΙΟΤΗΤΑΣ

ΜΙΧΑΗΛ ΜΑΡΚΕΤΑΚΗΣ 2017030165

ΜΕΡΟΣ Α)

Binary Search Tree (Array implementation)

Για την υλοποίηση του δυαδικού δέντρου με Array(Στατική δεσμευση μνήμης), χρησιμοποιήθηκαν 3 Arrays μεγεθους 10^6 το κάθε ένα, το πρώτο για την πληροφορία (key) του κάθε κόμβου του δέντρου, το δεύτερο για την τιμή του αριστερού υποδένδρου και το τρίτο για την τιμή του δεξιού. Αρχικά χρειάστηκε η αρχικοποίηση της στοίβας ή αλλιώς του πίνακα Right και αυτό έγινε στον constructor.

Η συνάρτηση insert αρχικά αρχικοποιούσε τη πρώτη γραμμή του πίνακα (info[0],left[0],right[0]) με τα στοιχεία info, left και right του πρώτου κλειδιού που εισάχθηκε το οποίο είναι το κλειδί του root το οποίο σε αυτήν τη περίπτωση είναι πάντα το 0.

Μετά η insert καλεί την αναδρομική συνάρτηση setTheAdresses η οποία με τη βοήθεια της στοίβας και της τιμής AVAIL κάνει τη σωστή διάσχιση κάθε φορά καθώς και ενημερώνει το left/right του στοιχείου που είχε παιδί το νέο κλειδί.

Η συνάρτηση search κάνει διάσχιση του δέντρου ανάλογα με τη τιμή του κλειδιού και επιστρέφει την θέση όπου βρέθηκε το κλειδί(θέση του πίνακα Info) όταν το βρεί, και -1 σε περίπτωση όπου το κλειδί δεν υπάρχει στο δέντρο.

Η συνάρτηση DeleteKey παίρνει σαν όρισμα ένα κλειδί προς διαγραφή και το διαγράφει κάνοντας όλες τις απαραίτητες αλλαγές στο δέντρο.

Στην πιο απλή περίπτωση που ο κόμβος προς διαγραφή έχει μόνο ένα παιδί τότε γίνονται οι απαραίτητες αλλαγές, αλλά και στην περίπτωση όπου ο κόμβος έχει 2 παιδιά, καλείται η βοηθητική συνάρτηση minValue, ώστε να βρεθεί το αριστερότερο παιδί του δεξιού υποδένδρου που θα πάρει την θέση του κόμβου που θα διαγραφεί.

Η συνάρτησεις Insert, Search, DeleteKey λειτουργούν σε μεγάλο βαθμό αποτελεσματικά αφού έγιναν πολλά tests.

Binary Search Tree(Dynamic Implementation)

Υλοποιήθηκε μέσα από το web και πιο συγκεκριμένα:

<https://www.geeksforgeeks.org/binary-search-tree-set-1-search-and-insertion/?ref=leftbar-rightbar>

<https://www.geeksforgeeks.org/binary-search-tree-set-2-delete/?ref=lbp>

Μετρήσεις

Μεθοδος	Μέσος αριθμός Συγκρίσεων/εισαγωγή(10^6)	Συνολικός χρόνος για 10^6 εισαγωγές	Μέσος αριθμός συγκρίσεων/ανά διαγραφή (100 διαγραφές)	Συνολικός χρόνος για 100 διαγραφές
ΔΔΕ δυναμικά	26	5.3s	40	0.0012s
ΔΔΕ με array	25	5.3s	40	0.001s

Παρατηρούμε ότι οι διαφορές τόσο χρονικά όσο και στον μέσο αριθμό συγκρίσεων ανά εισαγωγή, διαγραφή για τις δύο περιπτώσεις μας είναι αρκετά κοντά. Αποδείξαμε ότι η στατική δέσμευση μνήμης συμφέρει πεισσότερο σε σχέση με την δυναμική, αφού οι συγκρίσεις είναι λιγότερες. Προφανώς, με ακόμα καλύτερη υλοποίηση του Array BST, η διαφορά στις μετρήσεις θα ήταν πολύ πιο ξεκάθαρη.

Μερος Β)

ΟΥΡΑ ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΤΑΣ (Με χρήση Πίνακα)

Στο δεύτερο μέρος της άσκησης υλοποιήθηκε η δομή δεδομένων ουρά προτεραιότητας heap . Ειδικότερα υλοποιήθηκε το Max Heap μιας και ένα εκ των ζητούμενων ήταν η διαγραφή του μέγιστου κλειδιού της ουράς. Η υλοποίηση με Array βρέθηκε από το ίντερνετ . Περιληπτικά στην υλοποίηση με array χρησιμοποιείται ένας ακέραιος πίνακας μεγέθους 10^6 (το πλήθος των στοιχείων που επρόκειτο να εισαχθούν) .

Με την χρήση της συνάρτησης `insert(int element)` γίνεται η εισαγωγή ενός στοιχείου στην ουρά κάθε φορά, με την βοήθεια των βοηθητικής συνάρτησης `swap(int fpos, int spos)`.

Η διαγραφή του μέγιστου κλειδιού από την ουρά γίνεται με χρήση της συνάρτησης

`ExtractMax()` η οποία καλεί την βοηθητική συνάρτηση `maxHeapify(int pos)` (για `pos=0`).

Η εισαγωγή των στοιχείων στην ουρά όταν αυτά δίνονται όλα μαζί γίνεται μέσω της συνάρτησης `insertForQueueAll(int[] p)` , όπου όλα τα κλειδιά που δίνονται από την εκφώνηση τα βάζουμε σε έναν πίνακα ακεραίων μεγέθους 10^6 και έπειτα αυτόν τον πίνακα σαν όρισμα στην συνάρτησή μας.

Μέθοδος	Συνολικός χρόνος όταν τα κλειδιά δίνονται όλα μαζί	Συνολικός χρόνος όταν τα κλειδιά δίνονται ένα ένα	Μέσος αριθμός συγκρίσεων/εισαγωγή	Συνολικός αριθμός συγκρίσεων/διαγραφή	Συνολικός χρόνος για 100 διαγραφές
Ουρά προτεραιότητας με array	5s	0.007s	1	37	0.002s

*Όσο αφορά την ουρά προτεραιότητας με δυναμική παραχώρηση μνήμης, υλοποιήθηκαν μόνο η συνάρτηση και οι βοηθητικές συναρτήσεις για την εισαγωγή των κλειδιών στην ουρά (ένα στοιχείο ανά κλήση), η οποία μετά από test που έγιναν λειτουργεί αλλά για το αρχείο των 10^6 κλειδιών κάνει πολύ ώρα.