

Código de programación del calendario automático

Samuel Valero, Esteban Bejarano, Santiago Poveda

28 mai 2025

1 Código

```
const int primerPinLED = 22; // D22 hasta D52 para los 31 LEDs
String tareas[32]; // tareas[1] a tareas[31]
int diaActual = 1;
unsigned long tiempoAnterior = 0;
unsigned long intervaloDia = 30000; // 30 segundos = 1 "día"
void setup()
Serial.begin(9600);
// Configurar pines de LEDs
for (int i = 0; i < 31; i++)
pinMode(primerPinLED + i, OUTPUT);
digitalWrite(primerPinLED + i, LOW);
Serial.println("=== CALENDARIO MENSUAL CON LEDS ===");
Serial.println("Comandos:");
Serial.println(" tarea <dia> <texto> → agendar tarea");
Serial.println(" borrar <dia> → eliminar tarea");
Serial.println(" ver → ver todas las tareas");
Serial.println("—————");
void loop()
// Simular el paso de un
if (millis() - tiempoAnterior >= intervaloDia)
// Leer comandos desde el Monitor Serial
if (Serial.available())
String entrada = Serial.readStringUntil("");
entrada.trim();
if (entrada.startsWith("tarea "))
int esp1 = entrada.indexOf(' ');
int esp2 = entrada.indexOf(' ', esp1 + 1);
if (esp2 != -1)
int dia = entrada.substring(esp1 + 1, esp2).toInt();
String desc = entrada.substring(esp2 + 1);
if (dia >= 1 dia <= 31)
tareas[dia] = desc;
Serial.print(" Tarea agendada para el día ");
Serial.print(dia);
Serial.print(" : ");
Serial.println(desc);
else
```

```
Serial.println(" Día inválido. Usa 1-31.");
else
Serial.println(" Formato inválido. Usa : tarea <día> <texto>");
else if (entrada.startsWith("borrar "))
int dia = entrada.substring(7).toInt();
if (dia >= 1  dia <= 31)
tareas[dia] = "";
Serial.print(" Tarea del día ");
Serial.print(dia);
Serial.println(" eliminada.");
else
Serial.println(" Día inválido. Usa 1-31.");
else if (entrada == "ver")
Serial.println(" Tareas programadas :");
bool alguna = false;
for (int i = 1; i <= 31; i++)
if (tareas[i] != "")
Serial.print(" Día ");
Serial.print(i);
Serial.print(" : ");
Serial.println(tareas[i]);
alguna = true;
if (!alguna) Serial.println(" (No hay tareas)");
else
Serial.println(" Comando no reconocido.");
```