Отчёт по лабораторной работе №2

дисциплина: Математическое моделирование

Пейтель Андрей Андреевич

Содержание

[Цель работы 1](#_Toc71675003)

[Задание 1](#_Toc71675004)

[Выполнение лабораторной работы 1](#_Toc71675005)

[Выводы 5](#_Toc71675006)

# Цель работы

Решить задачу о погоне.

# Задание

**Вариант 7** Задача: на море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 6,4 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 2,4 раза больше скорости браконьерской лодки.

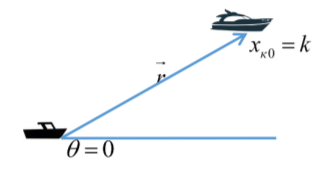
1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки.

# Выполнение лабораторной работы

**1. Вывод дифференциального уравнения**

1.1. Принимаем за , – место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения, км – место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки.

1.2. Введем полярные координаты. Считаем, что полюс – это точка обнаружения лодки браконьеров , а полярная ось проходит через точку нахождения катера береговой охраны.



Положение катера и лодки в начальный момент времени

1.3. Траектория катера должна быть такой, чтобы и катер, и лодка все время были на одном расстоянии от полюса , только в этом случае траектория катера пересечется с траекторией лодки. Поэтому для начала катер береговой охраны должен двигаться некоторое время прямолинейно, пока не окажется на том же расстоянии от полюса, что и лодка браконьеров. После этого катер береговой охраны должен двигаться вокруг полюса удаляясь от него с той же скоростью, что и лодка браконьеров.

1.4. Чтобы найти расстояние x (расстояние, после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить простое уравнение. Пусть через время катер и лодка окажутся на одном расстоянии x от полюса. За это время лодка пройдет , а катер (или , в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как $x \over v$ или $6,4 - x \over 2,4v$ (во втором случае $6,4 + x \over 2,4v$). Так как время одно и то же, то эти величины одинаковы. Тогда неизвестное расстояние можно найти из следующего уравнения:

Тогда (км), а (км), задачу будем решать для двух случаев.

1.5. После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки . Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие: – радиальная скорость и – тангенциальная скорость.

Радиальная скорость – это скорость, с которой катер удаляется от полюса, . Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки, поэтому полагаем .

Тангенциальная скорость – это линейная скорость вращения катера относительно полюса. Она равна произведению угловой скорости на радиус, .

По теореме Пифагора: $v\_{τ} = = v, тогда получаем .

1.6. Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений:

Исключая из полученной системы производную по t, можно перейти к следующему уравнению:

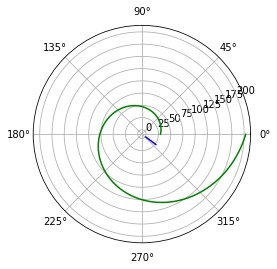
Решив это уравнение, я получу траекторию движения катера в полярных координатах. Начальные условия:

**2. Построение траекторий движения катера и лодки**

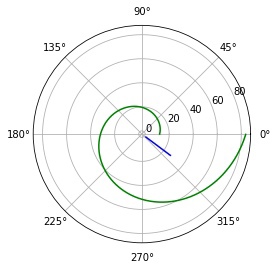
2.1. Написал программу на Python:

import math  
import numpy as np  
from scipy.integrate import odeint  
import matplotlib.pyplot as plt  
  
k = 6.4  
fi = 3\*math.pi/4  
  
#функция, описывающая движение катера береговой охраны  
def dr(r, tetha):  
dr = math.sqrt(2)\*r/math.sqrt(21)  
return dr  
  
r01 = 32/17\*k  
r02 = 32/7\*k  
  
te = np.arange(0, 2\*math.pi, 0.01)  
  
r1 = odeint(dr, r01, te)  
r2 = odeint(dr, r02, te)  
  
#функция, описывающая движение лодки браконьеров  
def xt(t):  
xt = math.tan(fi)\*t  
return xt  
  
t = np.arange(0, 20, 1)  
  
#Перевод в полярные координаты  
tete = (np.tan(xt(t)/t))\*\*-1  
rr = np.sqrt(t\*t + xt(t)\*xt(t))  
  
#построение траектории движения катера в полярных координатах. 1 случай  
plt.polar(te, r1, 'g')  
#построение траектории движения лодки в полярных координатах  
plt.polar(tete, rr, 'b')  
  
#построение траектории движения катера в полярных координатах. 2 случай  
plt.polar(te, r2, 'g')  
#построение траектории движения лодки в полярных координатах  
plt.polar(tete, rr, 'b')  
  
#точки пересечения  
idx = np.argwhere(np.diff(np.sign(rr - r1))).flatten()  
print (tete[-1])  
print (rr[idx[-1]])

2.2. Получил график



Траектории движения катера и лодки для 1 случая



Траектории движения катера и лодки. 2 случай

**3. Точка пересечения**

3.1. Для определения точки пересечения я добавил в конце программы:

#для 1 случая  
idx = np.argwhere(np.diff(np.sign(rr - r1))).flatten()  
print (tete[-1])  
print (rr[idx[-1]])  
  
#для 2 случая  
idd = np.argwhere(np.diff(np.sign(rr - r2))).flatten()  
print (tete[-1])  
print (rr[idd[-1]])

3.2. В итоге точка пересечения имеет следующие координаты: ,

# Выводы

Решил задачу о погоне.