

**Programowanie Obiektowe Zadanie nr. 3**

**Oleksandr Denysiuk**

**Email: [oleksandrdenysiuk2@gmail.com](mailto:oleksandrdenysiuk2@gmail.com)**

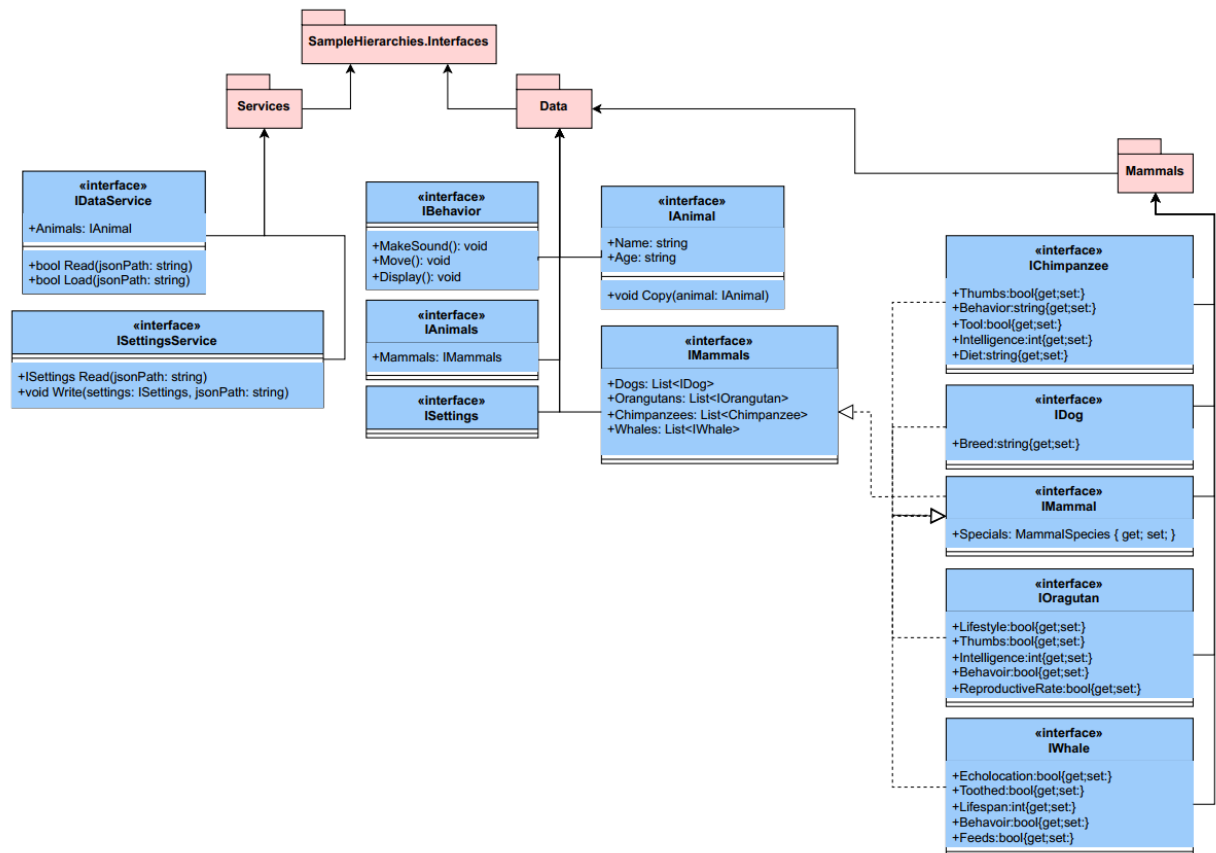
**Nr. Albumu: 143068**

**Data: 22.08.2023**

**Link do repozytorium : <https://github.com/M1qtso1/Exercise3.git>**

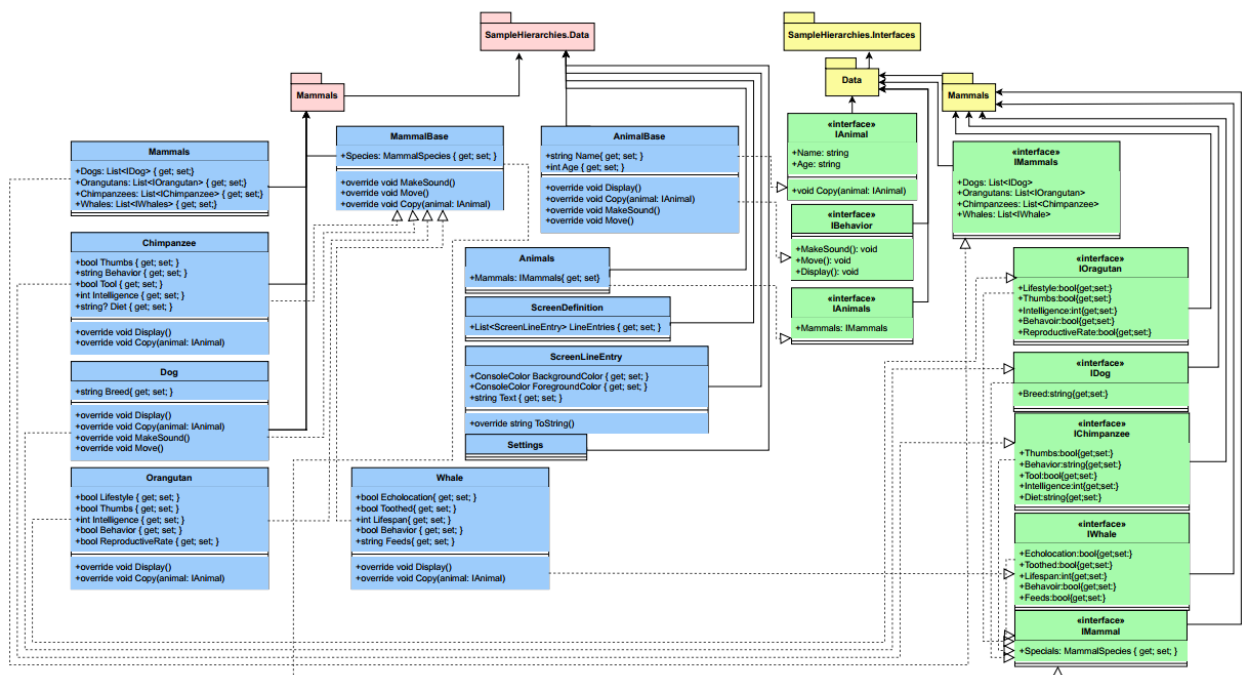
## Rozdział 1: Diagram klas dla interfejsów z biblioteki SampleHierachies.Interfaces.

Na diagramie były pokazane wszystkie interfejsy, używane w programie.



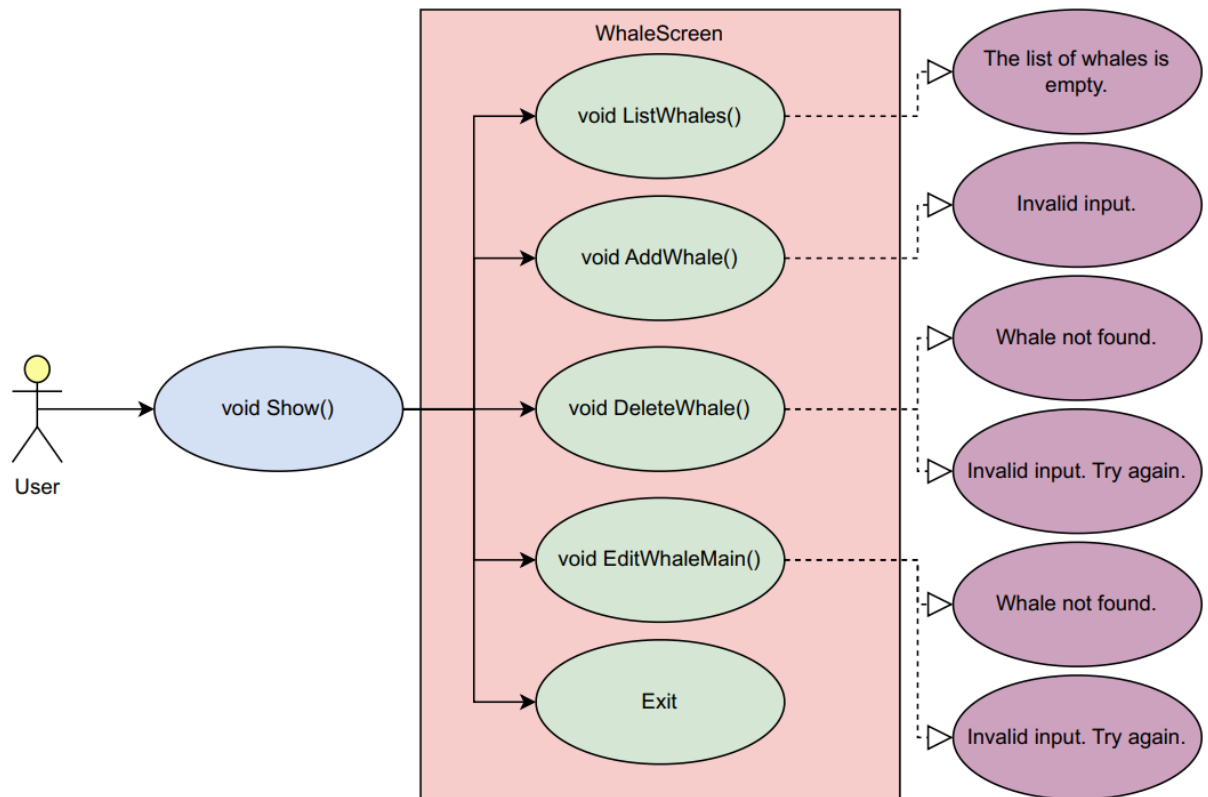
## Rozdział 2: Diagram klas i połączeń z interfejsami dla biblioteki SampleHierachies.Data.

Na diagramie były pokazane wszystkie klasy biblioteki SampleHierarchies.Data i ich połączenia z interfejsami, używane w programie.



### Rozdział 3: Diagram użycia (Use Case Diagram) dla jednego z zaimplementowanych ekranów.

Na diagramie użycia były pokazane wszystkie wybory użytkownika w klasie WhaleScreen.



### Rozdział 3: Diagram sekwencji wywołań (Sequence Diagram) dla renderowania jednego z zaimplementowanych ekranów.

Na diagramie użycia były pokazane procesy, mające miejsce podczas wyboru użytkownika w klasie WhaleScreen.

