## Comparativa y análisis de la evolución de la Web

	Web 1.0	Web 2.0	Web 3.0
Periodo de tiempo	Entre 1991 y 2003	Desde 2004 al presente	Entre el 2010 hasta la actualidad
Interacción del usuario	Estática. Sólo permite la lectura y los usuarios no podían interaccionar de ninguna forma.	Dinámica. El consumidor ya es capaz de generar contenido e interactuar a través de redes sociales, foros	Semántica. La información es más fácil y comprensible. Mayor interactividad y personalización.
Tecnologías	La tecnología principal era HTML, los hipervínculos y los primeros navegadores visuales.	CSS, técnicas de aplicaciones ricas no intrusivas (como AJAX), APIs	Inteligencia artificial, blockchain, machine learning
Tipo de contenido	Estático. Páginas web con contenido estático como pueden ser textos e imagenes.	Dinámico. Generado por usuarios, multimedia como vídeos, redes sociales	Semántico. Contenido personalizado, se basa en datos interconectados.
Evolución de la experiencia en línea	La navegación era muy básica, contaba con páginas estáticas y pocas opciones de interacción. Los usuarios no contribuían activamente al contenido.	A diferencia de en la Web 1.0, en la Web 2.0 el usuario cumple un papel más interactivo y social. No sólo pueden consumir contenido sino que también pueden crearlo.	En la Web 3.0 la experiencia del usuario se centra en la inmersión y personalización. A través de la inteligencia artificial las plataformas son capaces de ofrecer contenidos adaptados a las preferencias de cada usuario.
Ejemplos	Netscape Navigator o AltaVista	Redes sociales como Facebook o Twitter o plataformas como YouTube	Metaverso o servicios basados en blockchain

## **WEB 4.0**

Aunque aún no se ha establecido un estándar para el Internet 4.0 existen algunas pistas para saber cómo evolucionará. Algunas de las tecnologías que podrían estar presentes en este nuevo estándar son el Internet de las cosas (IoT), la realidad aumentada y otro concepto clave como será la inteligencia artificial. En comparación a los estándares más antiguos quizá no parezca un cambio tan abrupto como fue el cambio de la web 1.0 a la web 2.0 ya que no se trata tanto de nuevas tecnologías sino de perfeccionar las que ya están en uso. Algunos ejemplos de esto podría ser el traductor de Google que conforme pasa el tiempo hace traducciones más precisas y no traducciones literales. También interfaces de voz como Siri o Alexa que usan tecnología Deep Learning y Machine Learning para desarrollar nuevos sistemas de información.

En mi opinión, la web 4.0 no tardará mucho en llegar a nosotros debido al crecimiento que ha tenido en estos últimos años la inteligencia artificial o los asistentes virtuales. Una vez sentadas las bases de estas creo que habrá un avance exponencial en estas tecnologías y acabar así llegando a la web 4.0 ya que como he mencionado anteriormente, a mi parecer, el cambio de la web 3.0 a la 4.0 será más bien trabajar y perfeccionar las tecnologías que hay actualmente en lugar de tener que empezar de cero a trabajar con tecnologías desconocidas.

## Bibliografía:

https://es.wikipedia.org/wiki/Web\_2.0#Tecnolog%C3%ADa\_de\_la\_web\_2.0

https://torresburriel.com/weblog/web1-web2-web3-2/

https://es.wix.com/blog/evolucion-de-la-web

https://es.wikipedia.org/wiki/Web 3.0

https://pandorafms.com/blog/es/la-web-4-0/